SANYO

Proiettore multimediale

MODELLO PLC-XU116

Funzione di rete supportata

□LAN wireless

IEEE802.11b/g/n

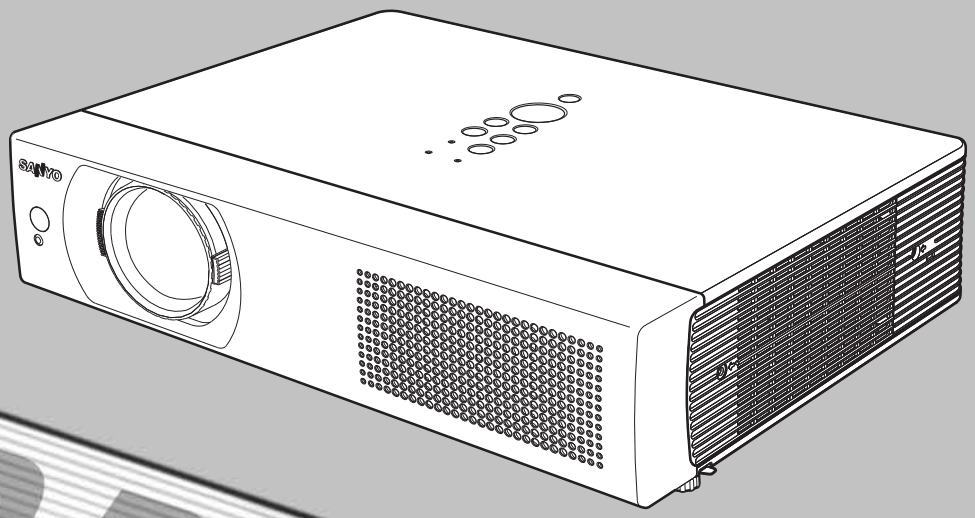
□LAN cablata

100-Base-TX/10-Base-T

Memory Viewer

□ USB Memory Viewer

* Per maggiori informazioni sulla funzione di rete e del Memory viewer, consultare i Manuali Utente di seguito.
  - Configurazione e funzionamento della rete
  - Funzione Memory viewer



PROJECTOR

Manuale dell'Utente

PJLink™

Funzionalità e design

Questo proiettore multimediale si avvale delle più avanzate tecnologie che lo rendono portatile, durevole e di facile utilizzo. Il proiettore è dotato di funzioni multimediali incorporate, di una tavolozza di 16,77 milioni di colori e di un display a cristalli liquidi a matrice attiva (LCD).

♦ Design compatto

Questo proiettore è stato studiato per essere compatto sia nel peso sia nelle dimensioni. È facile da trasportare e installare ovunque lo vogliate utilizzare.

♦ In grado di supportare proiezione a 360 gradi

Questo proiettore è in grado di supportare proiezione a 360 gradi.
*Sono richieste alcune limitazioni, consultare pagina 7.

♦ Impostazione rapida sistema computer

Il proiettore è dotato di un sistema Multi-scan in grado di adattare in modo rapido l'apparecchio a quasi tutti i segnali trasmessi da computer (pag. 33). Risoluzione massima accettata: fino a WUXGA.

♦ Risparmio energetico

La funzione **Risparmio energetico** riduce il consumo elettrico e preserva la vita operativa della lampada (pag. 55).

♦ Terminazione rapida

È possibile rimuovere il cavo CA subito dopo aver spento il proiettore senza attendere lo spegnimento della ventola di raffreddamento (pag. 23).

♦ Funzione Logo

La funzione **Logo** consente di personalizzare il logo sullo schermo tramite le relative funzioni (pagg. 51-53). È possibile catturare un'immagine per il logo e utilizzarla nella schermata di avvio oppure fra le diverse presentazioni.

♦ Display menu multilingue

Il Menu di Funzionamento è disponibile in 17 lingue: Inglese, Tedesco, Francese, Italiano, Spagnolo, Portoghese, Olandese, Svedese, Finlandese, Polacco, Ungherese, Rumeno, Russo, Cinese, Coreano, Giapponese e Thailandese (pag. 48).

♦ Funzione di sicurezza

La Funzione di **Sicurezza** aiuta a garantire la sicurezza del proiettore. Con la funzione **Blocco Comandi** è possibile bloccare il funzionamento sul controllo superiore o il controllo del telecomando (pag. 58). La funzione **Blocca codice PIN** previene un utilizzo non autorizzato del proiettore (pagg. 22, 58-59).

♦ Utili funzioni di manutenzione

Le funzioni per la manutenzione della lampada e del filtro consentono di conservare in modo migliore e corretto il proiettore.

♦ Funzione di rete LAN

Questo proiettore dispone delle funzioni di rete LAN cablata e wireless.

- È possibile proiettare un'immagine su un computer oltre che azionare e gestire il proiettore attraverso la rete.
- Il proiettore fornisce la funzione **Visualizzazione USB** per cui immagine e suono sono inviati al proiettore collegando il computer al proiettore attraverso un cavo USB.
- Questo proiettore è in grado di supportare la funzione di impostazione semplice LAN wireless collegando la memoria USB fornita a un computer.

Per maggiori dettagli si prega di consultare il Manuale dell'Utente, alla sezione "Configurazione e funzionamento della rete".

♦ Funzione Memory viewer

Inserire la memoria USB dedicata nel proiettore per proiettare le immagini o i file filmati ivi memorizzati. Per una presentazione, non occorre portarsi dietro computer o altre apparecchiature.

Per i dettagli, consultare il Manuale dell'Utente, alla sezione "Funzione Memory viewer".

♦ Funzione di Autoregolazione

Questa funzione abilita la Ricerca ingresso, il Keystone automatico e l'Autoregolazione PC con una semplice pressione del tasto AUTO SETUP (pagg. 26,49).

♦ Funzione schermo colorato

Questa funzione consente di ottenere un'immagine di colore molto simile all'immagine di colore proiettata su uno schermo bianco selezionando il colore simile a quello della parete da una gamma di quattro colori preimpostati.

♦ Closed Caption

Si tratta di una versione stampata dell'audio del programma o di altre informazioni visualizzate sullo schermo. È possibile attivare la funzione e attivare i canali (pag. 56).

♦ Correzione angolo

Con la "funzione di correzione della distorsione trapezoidale orizzontale e verticale" e la "funzione correzione della distorsione trapezoidale" di questo proiettore, è possibile correggere la distorsione trapezoidale anche quando si proietta dalla diagonale sullo schermo (pagg. 27, 50).

✓**Nota:**

- I menu su schermo e le figure incluse nel presente manuale potrebbero risultare lievemente differenti dal prodotto.
- Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifiche senza preavviso.

Indice

Funzionalità e design 2
Indice 3
All'utente 4
Istruzioni di sicurezza 5
Circolazione dell'aria 6
Spostamento del proiettore 6
Installazione del proiettore nelle direzioni corrette 7
Conformità 8
Funzioni e nomi dei componenti. 9
Anteriore 9
Retro 9
Vista inferiore 9
Terminale posteriore 10
Pannello di controllo superiore 11
Telecomando 12
Installazione della batteria del telecomando 13
Distanza operativa del telecomando 13
Codice del telecomando 13
Funzione Puntatore laser 14
Funzione Puntatore 14
Funzionamento del mouse wireless 15
Piedini regolabili 15
Installazione 16
Posizionamento del proiettore 16
Collegamento a un computer 17
Collegamento all'apparecchiatura video 18
Collegamento a dispositivi video Component 19
Collegamento del cavo di alimentazione CA 20
Funzionamento di base 21
Accensione del proiettore 21
Spegnimento del proiettore 23
Come utilizzare il menu su schermo 24
Barra dei menu 25
Regolazione zoom e messa a fuoco 26
Funzione di Autoregolazione 26
Correzione della distorsione trapezoidale 27
Regolazione dell'audio 28
Funzionamento tramite telecomando 29
Ingresso computer 31
Selezione della sorgente di ingresso (RGB: Computer 1/Computer 2(Analogico)) 31
Selezione della sorgente di ingresso (RGB(PC digitale), RGB(AV HDCP)) 32
Selezione del sistema del computer 33
Autoregolazione PC 34
Regolazione manuale PC 35
Selezione modalità immagine 37
Regolazione del livello dell'immagine 38
Regolazione delle dimensioni dello schermo 39
Ingresso video 41
Selezione della sorgente di ingresso (Video, S-video) 41
Selezione della sorgente di ingresso (Component, RGB Scart a 21 pin) 42
Selezione del sistema video 43
Selezione modalità immagine 44
Regolazione del livello dell'immagine 45
Regolazione delle dimensioni dello schermo 47
Impostazione. 48
Impostazione 48
Informazioni 62
Display Informazioni Sorgente Ingresso 62
Manutenzione e pulizia 63
Spia WARNING 63
Pulizia dei Filtri 64
Azzerare il Timer filtro 64
Applicazione del copriobiettivo 65
Pulizia dell'obiettivo di proiezione 65
Pulizia dell'obiettivo di proiezione 65
Sostituzione della lampada 66
Azzerare il Contatore lampada 67
Appendice 68
Risoluzione dei problemi 68
Albero del menu 72
Indicatori e condizione del proiettore 74
Caratteristiche dei computer compatibili 75
Specifiche tecniche 77
Componenti opzionali 78
Avviso PJ Link 79
Configurazione dei terminali 80
Memo codice PIN 81
Custodia unità USB 81
Dimensioni 82

Marchi
I nomi di società o prodotti presenti in questo manuale sono marchi commerciali o marchi registrati dei rispettivi proprietari.

Prima di usare questo proiettore, leggere il presente manuale nella sua interezza.
Questo proiettore è dotato di molte caratteristiche e funzioni utili. L'uso del proiettore consente di sfruttare queste funzioni e di mantenerlo in condizioni ottimali a lungo.
Un uso improprio può provocare non solo una diminuzione della durata del prodotto, ma anche malfunzionamenti, pericolo di incendi o altri incidenti.
Nel caso che il proiettore non funzioni correttamente, rileggere questo manuale, verificare le operazioni e le connessioni tramite cavo e ricercare le soluzioni nell'ultima sezione relativa a "Risoluzione dei problemi" alle pagg. 68-70 di questo manuale. Se il problema persiste, contattare il rivenditore presso cui è stato acquistato questo proiettore o il centro di assistenza.

ATTENZIONE

RISCHIO DI SCOSSA ELETTRICA NON APRIRE

ATTENZIONE: PER ELIMINARE IL RISCHIO DI SCOSSE ELETTRICHE, NON RIMUOVERE IL COPERCHIO (O LA PARTE POSTERIORE). IL DISPOSITIVO NON CONTIENE PARTI CHE NECESSITANO MANUTENZIONE DA PARTE DELL'UTENTE, ECCETTO LA SOSTITUZIONE DELLA LAMPADA. AFFIDARE LA MANUTENZIONE A PERSONALE DI ASSISTENZA QUALIFICATO.

QUESTO SIMBOLO INDICA CHE ALL'INTERNO DELL'UNITÀ È PRESENTE UNA TENSIONE PERICOLOSA, FONTE DI RISCHI DI SCOSSE ELETTRICHE.

QUESTO SIMBOLO INDICA CHE NEL MANUALE UTENTE ALLEGATO ALL'UNITÀ SONO CONTENUTE ISTRUZIONI IMPORTANTI PER L'USO E PER LA MANUTENZIONE DELL'APPARECCHIO.

PER UTENTI UE

Il simbolo e i sistemi di riciclaggio descritti di seguito si applicano esclu-sivamente ai paesi dell'UE.

Questo prodotto è stato progettato e realizzato con materiali e compo-nenti di elevata qualità che possono essere riciclati e/o riutilizzati.

Il simbolo di riciclaggio mostrato di seguito indica che i dispositivi elettri-ci ed elettronici, le batterie e gli accumulatori, una volta esauriti, devono essere smaltiti separatamente rispetto ai rifiuti domestici.

Nota:
Se sotto il simbolo di riciclaggio appare un simbolo chimico, esso sta ad indicare che la batteria o l'accumulatore contengono metalli pesanti a determinate concentrazioni. Questo viene specificato come segue: Hg: mercurio, Cd: cadmio, Pb: piombo.
Nell'Unione europea esistono diversi sistemi per la raccolta dei rifiuti speciali quali i dispositivi elettrici ed elettronici, le batterie e gli accumu-latori.
Si raccomanda di provvedere allo smaltimento di tali rifiuti secondo quanto previsto dalle normative vigenti in materia.

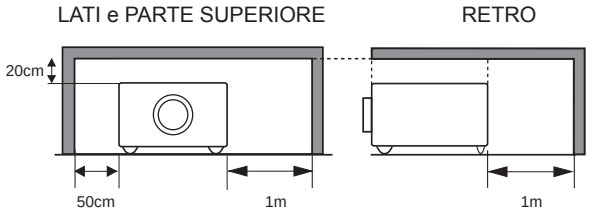
Aiutaci a conservare l'ambiente!

LEGGERE E CONSERVARE QUESTO MANUALE DELL'UTENTE PER POTERLO CONSULTARE IN FUTURO.

Precauzioni di sicurezza

AVVERTENZA:
- **QUESTO APPARECCHIO DEVE ESSERE DOTATO DI MESSA A TERRA.**
- **PER RIDURRE IL RISCHIO D'INCENDIO O DI SCOSSE ELETTRICHE, NON ESPORRE IL DISPOSITIVO A PIOGGIA O UMIDITÀ.**

– Dall'obiettivo di proiezione, il dispositivo emette una luce intensa. Non fissare direttamente l'obiettivo per evitare gravi danni alla vista. Prestare particolare attenzione ai bambini per evitare che fissino direttamente il raggio luminoso.
– Installare il proiettore in una posizione corretta. In caso contrario, si correrebbe il rischio di incendi.
– Fare in modo che sopra, sotto e ai lati del proiettore vi sia uno spazio sufficiente a garantire la circolazione dell'aria e il raffreddamento dell'unità. Le dimensioni qui presentate indicano lo spazio minimo richiesto. Se il proiettore è destinato a essere contenuto in un vano o in qualcosa di simile chiuso, è necessario attenersi rigorosamente a queste distanze minime.
– Non coprire la fessura di ventilazione situata sul proiettore. La formazione di calore può ridurre la durata del proiettore, oltre che essere pericolosa.



– Se si prevede di non utilizzare il proiettore per un periodo di tempo piuttosto prolungato, scollegarlo dalla presa di corrente.
– Non proiettare la stessa immagine a lungo. L'immagine residua può rimanere impressa sui pannelli LCD a causa delle loro caratteristiche.

ATTENZIONE

PER EVITARE RISCHI DI GUASTI O INCIDENTI GRAVI, NON INSTALLARE IL PROIETTORE IN AMBIENTI UMIDI O SATURI DI GRASSI O FUMI, COME IN UNA CUCINA. SE IL PROIETTORE ENTRA A CONTATTO CON OLIO O PRODOTTI CHIMICI, POTREBBE DETERIORARSI.

Istruzioni di sicurezza

Prima di mettere in funzione il prodotto, è necessario leggere tutte le istruzioni di funzionamento e sicurezza.

Leggere attentamente tutte le istruzioni riportate di seguito e conservarle per usarle in seguito. Prima di pulire il proiettore, disinserire la spina dalla presa della rete CA. Non usare detergenti liquidi o spray. Per la pulizia, utilizzare un panno umido.

Seguire tutte le avvertenze e le istruzioni indicate sul proiettore.

Per una maggiore protezione del proiettore in caso di temporale o di mancato utilizzo per un lungo periodo di tempo, disinserire la spina dalla presa a muro. Questo evita possibili danni derivanti da fulmini o sovracorrenti momentanee.

Non esporre questa unità alla pioggia né utilizzarla vicino all' acqua... per esempio, in un piano interrato umido, vicino a una piscina, ecc...

Per non causare danni all'apparecchio, non utilizzare accessori che non siano quelli raccomandati dal fabbricante.

Non posizionare il proiettore su carrelli, cavalletti o piani non stabili. Il proiettore potrebbe cadere, causando gravi lesioni a bambini o adulti e danneggiarsi seriamente. Utilizzare solo carrelli o cavalletti raccomandati dal fabbricante o venduti con il proiettore stesso. I montaggi a parete o scaffali devono essere eseguiti attenendosi alle istruzioni del fabbricante e utilizzando un kit di montaggio approvato dal fabbricante.

Qualsiasi spostamento dell'apparecchio su un carrello deve essere effettuato prestando la massima attenzione. Arresti repentini, spinte eccessive e superfici irregolari potrebbero far ribaltare il proiettore e il carrello.

Le fessure e le aperture poste sul retro e sul fondo dell' apparecchio servono per la ventilazione, necessaria per il buon funzionamento del proiettore e per proteggerlo dai rischi derivati dal surriscaldamento.

Le aperture non devono mai essere coperte con panni o altro e per non ostruire l'apertura del fondo, evitare di porre il proiettore su letti, divani, tappeti o altre superfici simili. Non posizionare il proiettore accanto a caloriferi o altre fonti di calore.

Questo proiettore non deve essere installato in un posto incassato quale un mobile libreria, a meno che ci siano delle appropriate aperture di ventilazione.

Non introdurre oggetti di alcun tipo nelle fessure del proiettore, perché potrebbero venire a contatto con parti sotto tensione pericolose o provocare cortocircuiti con il rischio di incendi o scosse elettriche. Non versare liquidi di alcun tipo sul proiettore.

Non installare il proiettore in prossimità dei condotti di ventilazione di un impianto di climatizzazione.

Il proiettore deve essere alimentato esclusivamente con corrente alla tensione indicata sull'apposita targhetta. In caso di dubbi sul tipo di alimentazione, consultare il rivenditore autorizzato o la società elettrica locale.

Per evitare il rischio di incendi o scosse elettriche, non sovraccaricare le prese a muro o i cavi di prolunga. Non appoggiare oggetti sul cavo di alimentazione. Non posizionare il proiettore in modo che il cavo possa essere calpestato delle persone presenti.

Non tentare di riparare il proiettore da soli, perché aprendo o rimuovendo le coperture ci si espone all'alto voltaggio o ad altri rischi. Per tutti gli interventi, contattare personale dell'assistenza qualificato.

Scollegare il cavo di alimentazione del proiettore dalla presa a muro e contattare personale dell'assistenza qualificato qualora si verifichino le seguenti condizioni:

a. Quando il cavo di alimentazione o la spina sono danneggiati o usurati.
b. Quando acqua o altri liquidi sono penetrati nel proiettore.
c. Quando il proiettore è stato esposto a pioggia o acqua.
d. Quando il proiettore non funziona normalmente pur attenendosi alle istruzioni di funzionamento. Regolare solo i comandi descritti nelle istruzioni di funzionamento, poiché la regolazione impropria di altri comandi potrebbe causare danni e spesso rendere più laboriosi gli interventi dei tecnici qualificati per il ripristino del funzionamento regolare del proiettore.
e. Quando il proiettore è caduto e l'involucro esterno è danneggiato.
f. Quando il proiettore mostra prestazioni palesemente diverse: ciò indica la necessità di un intervento di riparazione.

Nel caso in cui si rendano necessarie delle sostituzioni, assicurarsi che i tecnici dell'assistenza utilizzino le parti di ricambio specificate dal fabbricante, dotate delle stesse caratteristiche di quelle originali. Sostituzioni non autorizzate potrebbero causare incendi, scosse elettriche o lesioni alle persone.

Dopo ogni riparazione o manutenzione del proiettore, chiedere ai tecnici dell'assistenza di eseguire delle prove di controllo per accertarsi che il proiettore funzioni in modo sicuro.

Circolazione dell'aria

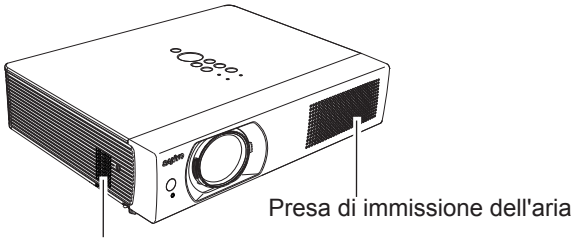
Le aperture sull'apparecchio sono necessarie per la ventilazione. Per assicurare un buon funzionamento del proiettore e proteggerlo dai rischi derivanti dal surriscaldamento, queste fessure e aperture non devono essere bloccate o coperte.

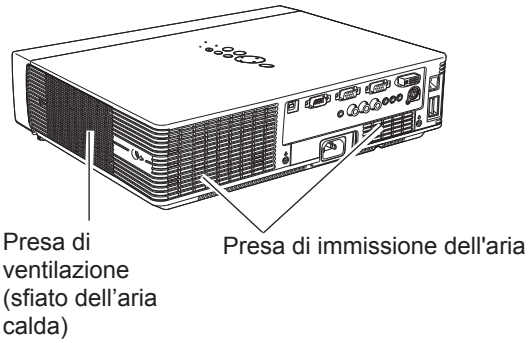
ATTENZIONE

Dalle prese di ventilazione fuoriesce aria calda. Quando si utilizza o si installa il proiettore, è necessario osservare le seguenti precauzioni.

– Non appoggiare alcun oggetto infiammabile o bomboletta spray accanto al proiettore, perché dai fori di ventilazione fuoriesce aria calda.
– Mantenere la presa di scarico lontana almeno 1 m da qualsiasi oggetto.
– Non toccare i componenti periferici della presa di ventilazione, specialmente le viti e le parti metalliche. Queste aree si riscaldano durante l'uso del proiettore.
– Non collocare alcun oggetto sull'involucro. Eventuali oggetti collocati sul proiettore possono subire danni e provocare pericoli di incendi per surriscaldamento.

Le ventole di raffreddamento svolgono la funzione di raffreddamento del proiettore. La velocità di funzionamento delle ventole varia in base alla temperatura all'interno del proiettore.





Spostamento del proiettore

Mentre si sposta il proiettore, riposizionare il copriobiettivo e accorciare i piedini regolabili per evitare di danneggiare la lente e il dispositivo.
Quando il proiettore non viene usato per un lungo periodo, riporlo nella custodia da trasporto in dotazione con l'obiettivo rivolto verso l'alto.

ATTENZIONE

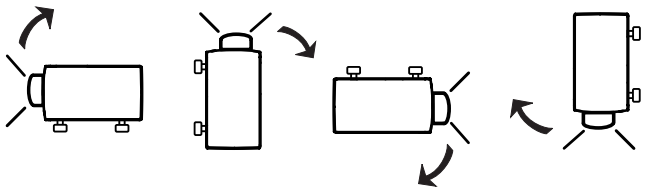
La custodia di trasporto (in dotazione) ha lo scopo di proteggere la superficie dell'involucro da polvere e graffi, quindi non è concepita per proteggere l'apparecchio da sollecitazioni esterne. Non spedire il proiettore tramite corriere o un'agenzia di spedizioni utilizzando questa custodia, poiché potrebbe danneggiarsi. Nel maneggiare il proiettore, non sottoporlo a cadute, urti o sollecitazioni violente, né collocare altri oggetti sull'involucro.

PRECAUZIONI PER IL TRASPORTO DEL PROIETTORE

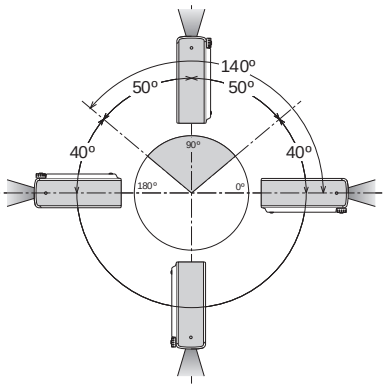
– Non far cadere o urtare il proiettore, in quanto potrebbe subire danni o non funzionare correttamente.
– Per trasportare il proiettore, utilizzare un contenitore per il trasporto adatto.
– Non spedire il proiettore tramite corriere o un'agenzia di spedizioni in un contenitore non adatto. Il proiettore potrebbe danneggiarsi. Per spedire il proiettore tramite corriere o un'agenzia di spedizioni, chiedere al rivenditore di fiducia consigli a questo proposito.
– Non inserire il proiettore nella custodia prima che sia sufficientemente raffreddato.

Installazione del proiettore nelle direzioni corrette

Usare il proiettore correttamente nelle posizioni specificate. Un posizionamento improprio potrebbe ridurre la durata della lampada e provocare gravi incidenti o rischi di incendio.
Questo proiettore può proiettare l'immagine verso l'alto, il basso o in perpendicolare al piano dello schermo così come illustrato nella figura di seguito.



Parte inferiore verso il basso (solita) | **Parte anteriore verso l'alto** | **Parte inferiore verso l'alto** | **parte anteriore verso il basso**

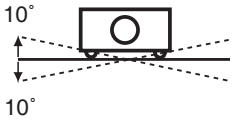


Accertarsi di impostare **Controllo lampada** su **Alta** e **Controllo ventola** su **On 3** nel menu di impostazione usando il proiettore inclinato tra +40 gradi e +140 gradi sul piano orizzontale ad altitudini comprese tra 0 e circa 1.600 metri sul livello del mare.

Accertarsi di impostare **Controllo ventola** su **On 2** usando il proiettore ad altitudini diverse da quelle descritte in precedenza, a prescindere dalla posizione di installazione del proiettore (pag. 60).

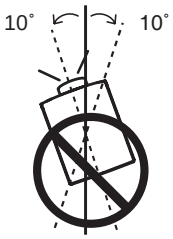
Precauzioni di posizionamento

Quando si installa l'apparecchio, evitare di posizionare il proiettore come descritto di seguito.

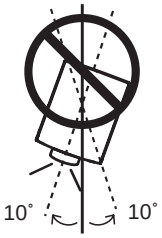


Non far rotolare lateralmente il proiettore di oltre i 10 gradi.

Non rivolgere il proiettore verso uno dei due lati per proiettare un’immagine.



Nella proiezione verso l'alto, non inclinare il proiettore oltre 10 gradi a destra e sinistra.



Nella proiezione verso il basso, non inclinare il proiettore oltre 10 gradi a destra e sinistra.

Conformità

Avviso della Federal Communication Commission

Nota: questo apparecchio è stato testato e dichiarato conforme ai limiti di un dispositivo digitale di classe B, ai sensi della Parte 15 della normativa FCC. Questi limiti hanno lo scopo di fornire una ragionevole protezione contro interferenze dannose, nel caso in cui l'apparecchio venga usato in un ambiente residenziale. Questo apparecchio genera, usa e può irradiare energia di frequenze radio e, se non installato in conformità con le istruzioni, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Comunque, non è possibile garantire che in una particolare installazione non si verifichino interferenze. Se questo apparecchio causa interferenze dannose alla ricezione di programmi radio o televisivi, cosa che può essere determinata accendendo e spegnendo l'apparecchio, l'utente è incoraggiato a tentare di rimediare al problema delle interferenze con una o più delle contromisure seguenti.

–Riorientare l'antenna o installarla in un altro luogo.
–Aumentare la distanza tra apparecchio e ricevitore.
–Collegare l'apparecchio a una presa della rete elettrica diversa da quella a cui è collegato il ricevitore.
–Rivolgersi al rivenditore o a un tecnico radio/TV esperto per i consigli del caso.

L'uso del cavo schermato è necessario per la conformità ai limiti della classe B della sottosezione B della Parte 15 della normativa FCC.

Non apportare cambiamenti o modifiche all'apparecchio a meno che sia specificato nelle istruzioni. Se tali cambiamenti o modifiche fossero indispensabili, potrebbe essere necessario interrompere il funzionamento dell' apparecchio.

Numero di modello	: PLC-XU116
Nome commerciale	: Sanyo
Parte responsabile	: SANYO NORTH AMERICA CORPORATION
Indirizzo	: 21605 Plummer Street, Chatsworth, California 91311
N. di telefono	: (818)998-7322

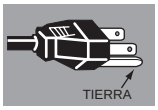
Requisiti del cavo di alimentazione CA

Il cavo di alimentazione CA in dotazione con questo proiettore è conforme ai requisiti per l'uso in vigore nel Paese in cui è stato acquistato.

Cavo di alimentazione per gli Stati Uniti e il Canada:

Il cavo di alimentazione CA usato negli Stati Uniti e in Canada è presente nell'elenco di Underwriters Laboratories (UL) e certificato dalla Canadian Standard Association (CSA).

Il cavo di alimentazione CA è dotato di una spina a CA con messa a terra. Si tratta di una misura di sicurezza per essere certi che la spina possa essere inserita correttamente nella presa di corrente. Non cercare di eliminare questa caratteristica di sicurezza. Qualora non si riuscisse a inserire la presa nella spina, contattare l'elettricista di fiducia.



Cavo di alimentazione CA per il Regno Unito:

Il cavo è dotato di una presa modellata con fusibile incorporato, il cui valore è indicato sul lato della presa che contiene i pin. Se si deve sostituire il fusibile, è necessario usare un fusibile BS 1362 approvato ASTA dello stesso amperaggio, contrassegnato dal simbolo ⟴. Se il coperchio del fusibile è smontabile, non usare mai la spina senza coperchio. Se è necessario sostituire il coperchio del fusibile, assicurarsi che il coperchio nuovo sia dello stesso colore di quello visibile sul lato dei pin della spina (cioè rosso o arancione). I coperchi per fusibile si possono trovare presso il Magazzino Ricambi indicato nel Manuale dell'Utente.

Se la spina in dotazione non è adatta alla presa di rete, è necessario staccarla e distruggerla.

In questo caso è necessario preparare l'estremità del cavo flessibile, montando la spina corretta.

AVVERTENZA: UNA SPINA CON CAVO FLESSIBILE SCOPERTO È PERICOLOSA SE INSERITA IN UNA PRESA DI RETE SOTTO TENSIONE.

I fili del cavo di rete sono colorati secondo il codice seguente:

Verde e giallo . . . . Terra
Blu . . . . . Neutro
Marrone . . . . . Sotto tensione

Poiché i colori del cavo di rete di questo apparecchio potrebbero non corrispondere con i segni colorati che identificano i terminali della spina, procedere nel modo seguente:

Il filo di colore verde e giallo deve essere collegato al terminale della spina contrassegnato dalla lettera E o dal simbolo di messa a terra di sicurezza ⏚ oppure di colore verde o verde e giallo.

Il filo di colore blu deve essere collegato al terminale contrassegnato dalla lettera N oppure di colore nero.

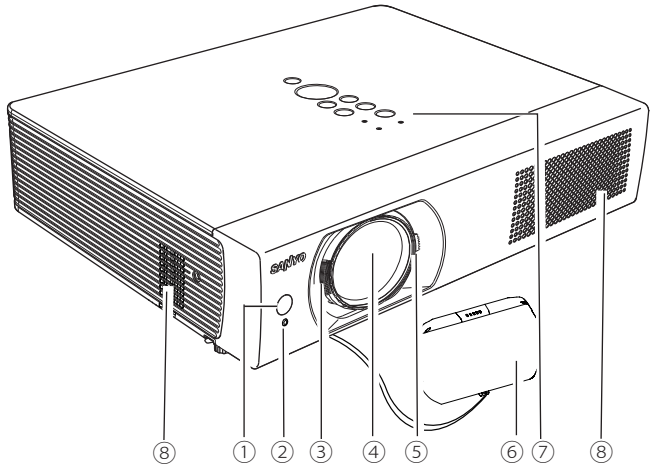
Il filo di colore marrone deve essere collegato al terminale contrassegnato dalla lettera L o di colore rosso.

AVVERTENZA: QUESTO APPARECCHIO DEVE ESSERE DOTATO DI MESSA A TERRA.

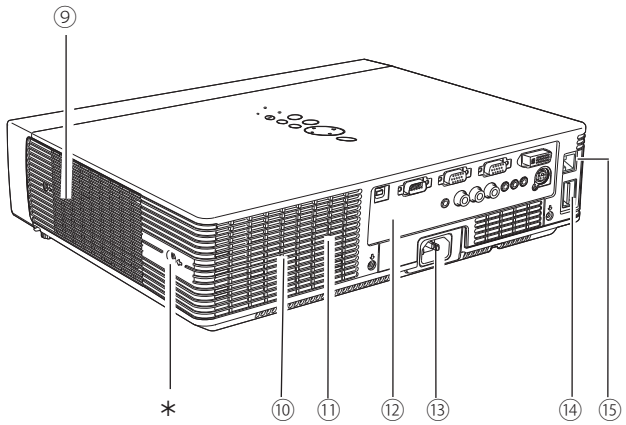
LA PRESA DI RETE DEVE ESSERE INSTALLATA VICINO ALL'APPARECCHIO E DEVE ESSERE FACILMENTE ACCESSIBILE.

Funzioni e nomi dei componenti

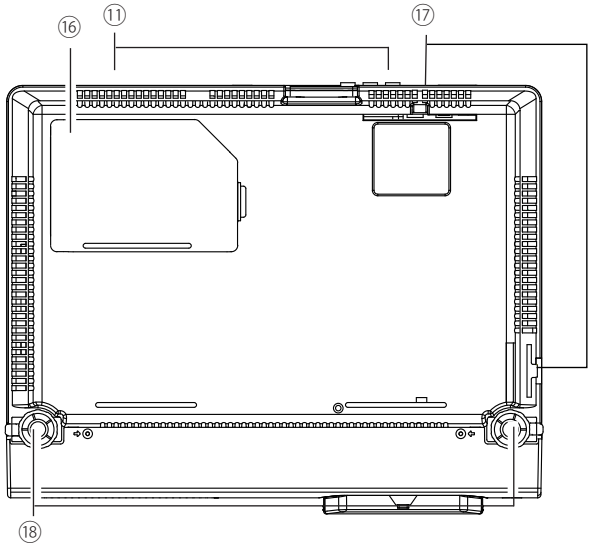
Anteriore



Retro



Vista inferiore



① **Ricevitore remoto a infrarossi**
② **Spia WIRELESS**
③ **Anello di messa a fuoco**
④ **Obiettivo di proiezione**
⑤ **Leva dello zoom**
⑥ **Copriobiettivo**

ATTENZIONE

Non operare il proiettore con il copriobiettivo installato. La temperatura elevata proveniente dal fascio di luce potrebbe danneggiare il copriobiettivo e causare un incendio.

⑦ **Tasti e indicatori del pannello dei comandi**
⑧ **Presa di immissione dell'aria**

⑨ **Presa di ventilazione**

ATTENZIONE

Dalle prese di ventilazione fuoriesce aria calda. Non inserire oggetti minuscoli nelle aperture di aspirazione aria.

⑩ **Altoparlante**
⑪ **Presa di immissione dell'aria (posteriore e inferiore)**
⑫ **Terminali e connettori**
⑬ **Connettore del cavo di alimentazione**
⑭ **Connettore USB (Serie A)**
⑮ **Terminale Collegamento LAN**

⑯ **Coperchio della lampada**
⑰ **Filtri**
⑱ **Piedini regolabili**

✓**Nota:**

② La spia WIRELESS e il ⑮ Terminale di collegamento LAN servono per la funzione **Rete**. Consultare il Manuale utente per "Configurazione e funzionamento della rete".

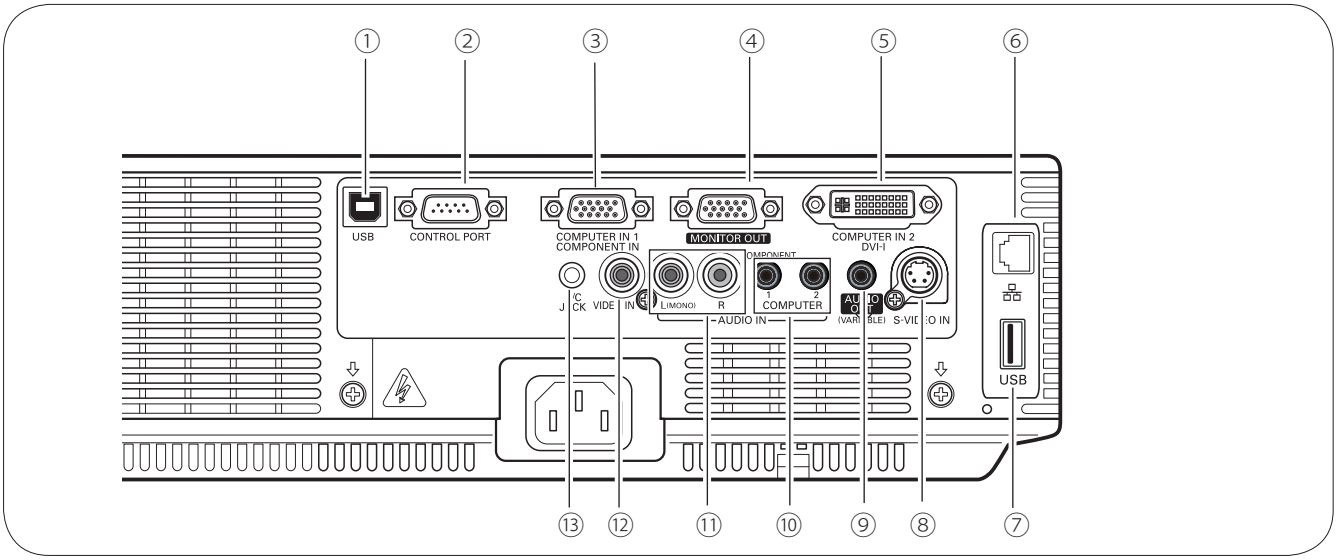
⑭ Il connettore USB (Serie A) serve per la funzione **Memory Viewer**. Consultare il Manuale dell'Utente, alla sezione "Funzione Memory viewer".

∗ **Slot di sicurezza Kensington**

Questo slot è usato per il lucchetto di sicurezza Kensington per impedire il furto del proiettore.

* Kensington è un marchio registrato di ACCO Brands Corporation.

Terminale posteriore



① **Connettore USB (Serie B)**
Questo terminale è commutabile. Impostare questo terminale su "Controllo mouse" (pag.15) o "Visualizzazione USB" (consultare "Configurazione e funzionamento della rete") in "Terminale USB" del menu "Impostazione".

② **CONTROL PORT**
Quando si controlla il proiettore con RS-232C, collegare l'apparecchiatura di controllo a questo connettore con il cavo di controllo seriale

③ **COMPUTER IN 1 / COMPONENT IN**
Questo terminale è usato per il segnale di uscita da un computer, uscita video RGB scart a 21 pin o uscita video component (pagg. 17, 19).

④ **MONITOR OUT**
Il terminale può essere utilizzato per far uscire il segnale analogico in ingresso RGB e segnali Component dal terminale COMPUTER IN 1/ COMPONENT IN o il terminale COMPUTER 2/DVI-I all'altro monitor (pag. 17).

⑤ **COMPUTER IN 2 / DVI-I**
Collegare l'uscita del computer (tipo Digital/Analog DVI-I) a questo terminale (pag.17).

⑥ **Terminale Collegamento LAN**
Collegare il cavo LAN (consultare il Manuale dell'utente, alla sezione "Configurazione e funzionamento della rete").

⑦ **Connettore USB (Serie A)**
Collegare la memoria USB (consultare il Manuale dell'utente, alla sezione Funzione "Memory Viewer").

⑧ **S-VIDEO IN**
Collegare l'uscita S-VIDEO dell'apparecchiatura video al connettore (pag. 18).

⑨ **AUDIO OUT (VARIABLE)**
Collegare un amplificatore audio esterno a questo connettore (pagg. 17-19).
Questo terminale trasmette il suono ricevuto dal terminale AUDIO IN (⑩ o ⑪).

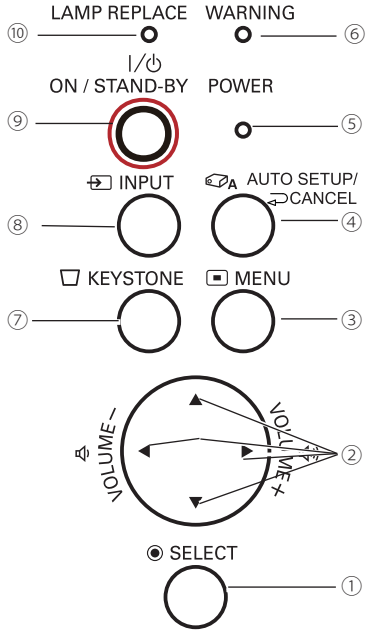
⑩ **COMPUTER 1 COMPONENT / COMPUTER 2 AUDIO IN**
Collegare l'uscita audio (stereo) da un computer o una strumentazione video collegata a ③, ④ o ⑤ a questo connettore (pagg. 17, 19).

⑪ **AUDIO IN**
Collegare il segnale di uscita audio proveniente dall'apparecchiatura video collegata a ⑧ o ⑫ a questo jack. Per un segnale audio mono (un solo connettore audio), collegarlo alla presa L (MONO) (pag. 18).

⑫ **VIDEO IN**
Collegare l'uscita del segnale video composito a questo connettore (pag. 18).

⑬ **JACK R/C**
Quando si usa il telecomando cablato, collegarlo a questo jack con un cavo per telecomando (non in dotazione).

Pannello di controllo superiore



① **Tasto SELECT**

–Esegue l'opzione selezionata (pag. 24).
–Espande o comprime l'immagine in modalità Zoom digitale (pag. 40).

② Tasti **PUNTATORE ▲▼◄► (VOLUME +/–)**

–Selezionano le opzioni o regolano i valori nel menu su schermo (pag. 24).
–Controllano le dimensioni dell'immagine in modalità **Zoom digitale +** (pag. 40).
–Regolano il livello del volume (Tasti Puntatore ◄►) (pag. 28).

③ **Tasto MENU**

Apre e chiude il menu su schermo (pag. 24).

④ **Tasto AUTO SETUP/CANCEL**

–Corregge la correzione della distorsione trapezoidale e regola i parametri di visualizzazione del computer come **Sincron. fine**, **Punti totali**, posizione **Orizzontale** e **Verticale** (pagg. 26, 49).
–Visualizza l'immagine nell'unità USB o torna alla barra menu nel menu Memory Viewer.
Consultare il Manuale dell'Utente, alla sezione "Funzione Memory Viewer".

⑤ **Spia POWER**

–Si accende di rosso quando il proiettore si trova in modalità standby.
–È acceso costantemente in verde quando il proiettore è in funzione.
–Lampeggia in verde quando è attivata la modalità Risparmio energetico (pag. 55).

⑥ **Spia WARNING**

–Si accende di rosso quando il proiettore rileva una condizione anomala.
–Lampeggia in rosso quando la temperatura interna del proiettore sale al di sopra dell' intervallo operativo (pagg. 63, 74).

⑦ **Tasto KEYSTONE**

Corregge la distorsione trapezoidale (pagg. 27, 50).

⑧ **Tasto INPUT**

Seleziona una sorgente di ingresso (pagg. 31-32, 41-42).

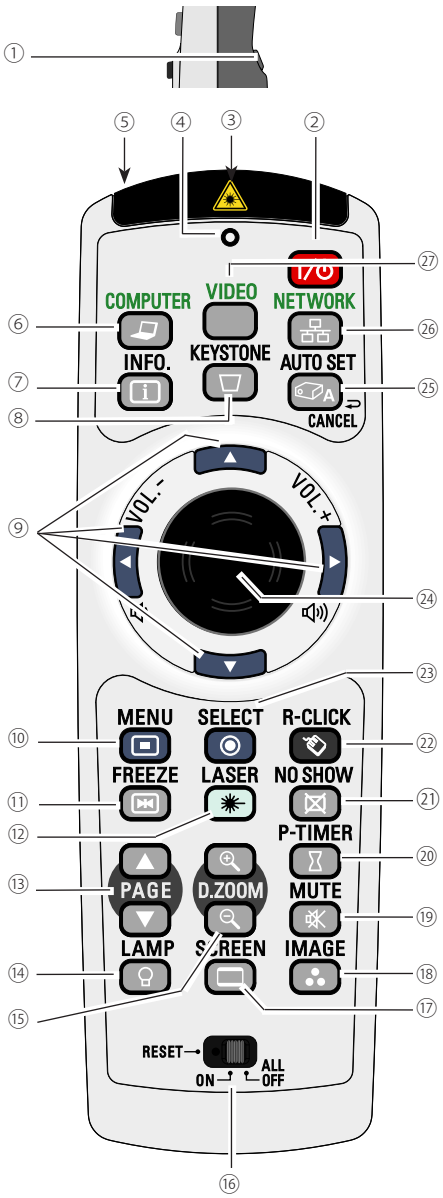
⑨ **Tasto ON/STAND-BY**

Accende e spegne il proiettore (pagg. 21-23).

⑩ **Spia LAMP REPLACE**

Quando la vita operativa della lampada del proiettore si avvicina al termine, la spia si illumina di giallo (pagg. 66, 74).

Telecomando



① **Tasto L-CLICK**
Funziona come il tasto sinistro del mouse per il funzionamento del mouse wireless (pag. 15).

② **Tasto ON/STAND-BY**
Accende e spegne il proiettore (pagg. 21-23).

③ **Jack WIRED REMOTE**
Collegare il cavo del telecomando (non fornito) a questo jack quando si usa un telecomando cablato. Il telecomando wireless non funziona quando il cavo del telecomando è collegato al proiettore.

④ **Spia SIGNAL EMISSION**
Si accende di rosso quando viene emesso il raggio laser dalla relativa finestrella o viene inviato un segnale dal telecomando al proiettore.

✓**Nota:**
Per garantire un corretto funzionamento, si raccomanda di osservare le seguenti precauzioni:
– Non piegare o lasciare cadere il telecomando o esporlo all'umidità o al calore.
– Per la pulizia, utilizzare un panno morbido e asciutto. Non utilizzare benzene, solventi o altre sostanze chimiche.

⑤ **Finestra Luce laser**
Da qui, viene emesso un raggio laser (pag. 14).

⑥ **Tasto COMPUTER**
Selezionare la sorgente di ingresso Computer (pagg. 31-32, 42).

⑦ **Tasto INFO.**
Controlla la funzione di **Informazioni** (pag. 62).

⑧ **Tasto KEYSTONE**
Corregge la distorsione trapezoidale (pagg. 26, 50).

⑨ **Tasti Puntatore ▲▼◄► (VOLUME** + / –)
– Selezionano le opzioni o regolano i valori nel menu su schermo (pag. 24).
– Controllano le dimensioni dell'immagine in modalità **Zoom digitale +** (pag. 40).
– Regolano il livello del volume (Tasti Puntatore ◄►) (pag. 28).

⑩ **Tasto MENU**
Apre e chiude il menu su schermo (pag. 24).

⑪ **Tasto FREEZE**
Blocca l'immagine sullo schermo (pag. 29).

⑫ **Tasto LASER**
– Consente di usare la funzione puntatore laser. Se si tiene premuto questo tasto per più di 1 minuto, viene emesso un raggio laser. Quando si usa questo puntatore laser per oltre 1 minuto, rilasciare il tasto LASER e premerlo nuovamente (pag. 14).
– Visualizza il Puntatore sullo schermo (pag.14).

⑬ **Tasti PAGE ▲▼**
Scorrono le pagine avanti e indietro durante una presentazione. Per usare questi tasti, collegare il proiettore e il computer con un cavo USB (pagg. 10, 17).

⑭ **Tasto LAMP**
Seleziona una modalità della lampada (pagg. 29, 57).

⑮ **Tasti D.ZOOM +/-**
Impostano lo zoom delle immagini avanti o indietro (pag. 29, 40).

⑯ **Interruttore RESET/ON/ALL-OFF**
Quando si usa il telecomando, impostare questo interruttore su "ON". Impostarlo su "ALL OFF" per il risparmio energetico quando non è in uso. Far scorrere questo interruttore su "RESET" per inizializzare il codice del telecomando o commutare Spot L e Puntatore sulla funzione Puntatore Laser (pagg. 13-14).

⑰ **Tasto SCREEN**
Seleziona una modalità delo schermo (pagg. 30, 39 -40, 47).

⑱ **Tasto IMAGE**
Seleziona la modalità immagine (pagg. 30,37, 44).

⑲ **Tasto MUTE**
Interrompe l'audio (pag. 28).

⑳ **Tasto P-TIMER**
Controlla la funzione **P-timer** (pag. 30).

㉑ **Tasto NO SHOW**
Disattiva temporaneamente l'immagine sullo schermo (pag. 30).

㉒ **Tasto R-CLICK**
Funziona come il tasto destro del mouse per il funzionamento del mouse wireless (pag. 15).

㉓ **Tasto SELECT**
– Esegue l'opzione selezionata (pag. 24).
– Espande o comprime l'immagine in modalità Zoom digitale (pag. 40).

㉔ **Tasto PRESENTATION POINTER**
Sposta un puntatore del proiettore o un puntatore per il funzionamento del mouse wireless (pagg. 14-15).

㉕ **Tasto AUTO SET/CANCEL**
– Corregge la correzione della distorsione trapezoidale e regola i parametri di visualizzazione del computer come Sincron. fine, Punti totali, posizione Orizzontale e Verticale (pagg. 26, 49).
– Visualizza l'immagine nell'unità USB o torna alla barra menu nel menu Memory Viewer. Consultare il Manuale dell'Utente, alla sezione "Funzione Memory viewer".

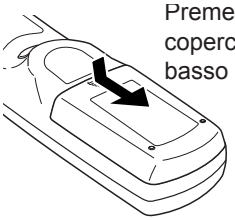
㉖ **Tasto NETWORK**
Selezionare l'ingresso **Rete**. Consultare il Manuale dell'utente alla sezione "Configurazione e funzionamento della rete" e il Manuale dell'utente alla sezione "Funzione Memory viewer".

㉗ **Tasto VIDEO**
Seleziona la sorgente di ingresso **Video** (pagg. 29,41).

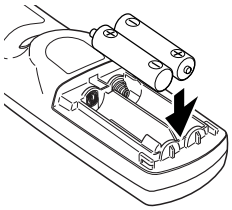
Installazione della batteria del telecomando

1 Aprire il coperchietto dell'alloggiamento delle batterie.

Premere il coperchietto verso il basso e farlo scorrere.

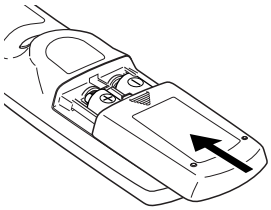


2 Installare le nuove batterie nell'alloggiamento.



Due batterie **tipo AAA**
Per la corretta polarità (+ e –), assicurarsi che i terminali delle pile vengano a contatto con i terminali del comparto.

3 Riposizionare il coperchio dell'alloggiamento delle batterie.

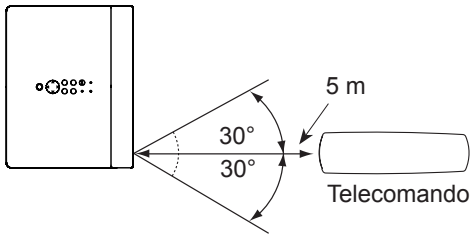


Per garantire un corretto funzionamento, si raccomanda di osservare le seguenti precauzioni:

- Utilizzare due (2) batterie alcaline di tipo AAA o LR03.
- Sostituire sempre le batterie insieme.
- Non usare assieme una batteria nuova e una usata.
- Evitare il contatto con acqua o liquidi.
- Non esporre il telecomando ai rischi di umidità o surriscaldamento.
- Non far cadere il telecomando.
- Se si verificasse una perdita dalle batterie, si raccomanda di pulire bene l'alloggiamento e inserire batterie nuove.
- Se le batterie non vengono sostituite correttamente, sussiste il pericolo di esplosioni.
- Smaltire le pile usate conformemente alle istruzioni e alle normative o linee guida valide nella propria regione.

Distanza operativa del telecomando

Ogni volta che si premono i tasti, puntare il telecomando verso il proiettore. La distanza operativa massima del telecomando è di circa 5 m con un'angolazione di 60° davanti al proiettore.



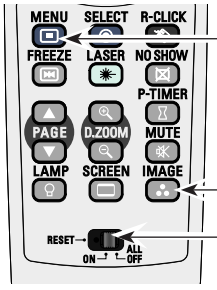
Codice del telecomando

Al proiettore vengono assegnati otto diversi codici del telecomando (Code 1 – Code 8). Cambiare i codici del telecomando consente di evitare le interferenze di altri telecomandi quando ci sono più proiettori o strumentazioni video vicini e utilizzati contemporaneamente. Cambiare il codice del telecomando per il proiettore prima di modificarlo per il telecomando. Consultare la sezione "Telecomando" nel Menu Impostazione a pagina 57.

1 Tenendo premuto il tasto MENU, premere il tasto IMAGE il numero di volte corrispondente al codice del telecomando. Consultare la lista di seguito.

2 Per inizializzare il codice del telecomando, far scorrere l'interruttore RESET/ ON/ALL-OFF su **RESET**, quindi su **ON**. Il codice iniziale è impostato su **Code 1**.

Codice del telecomando	Numero di volte che si preme il tasto IMAGE
Code 1	1
Code 2	2
Code 3	3
Code 4	4
Code 5	5
Code 6	6
Code 7	7
Code 8	8



Tasto MENU

Tasto IMAGE

Interruttore RESET/ ON/ALL-OFF

Tenendo premuto il tasto MENU, premere il tasto IMAGE il numero di volte corrispondente al codice del telecomando.

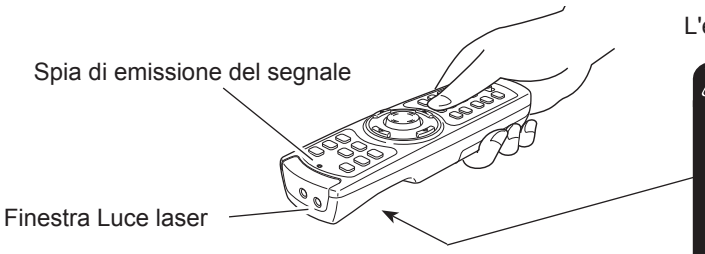
✓**Nota:**

Quando si usa un telecomando cablato durante la modalità standby impostata su **Economia**, occorre impostare lo stesso codice del telecomando sia sul proiettore sia sul telecomando per accendere il proiettore (pag. 55).

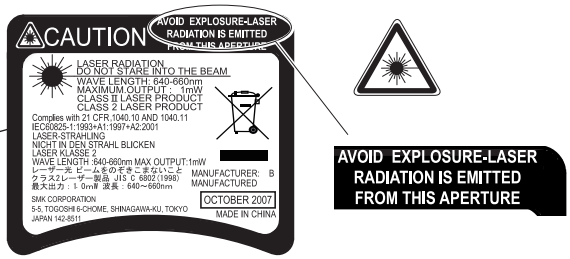
Funzione Puntatore laser

Questo telecomando emette un raggio laser dalla finestrella della luce laser. Premere il tasto LASER per attivare la funzione Puntatore. La spia di emissione del segnale si accende di rosso e viene emesso il raggio laser rosso. Se si preme il tasto LASER per oltre un minuto o se lo si rilascia, la luce laser si spegne.
Il laser emesso è un laser di Classe II. Non guardare direttamente la finestrella del raggio laser nè puntare il raggio laser verso se stesso o altre persone. Di seguito, l'etichetta di avvertenza del raggio laser.

ATTENZIONE: L'uso di comandi, regolazioni o prestazioni di procedure diversi da quelli specificati qui potrebbe causare esposizioni alle radiazioni pericolose. Non guardare mai direttamente la finestrella del raggio laser durante l'emissione di quest'ultimo; in caso contrario, ne potrebbero conseguire danni agli occhi.



L'etichetta di avvertenza si trova sul telecomando.



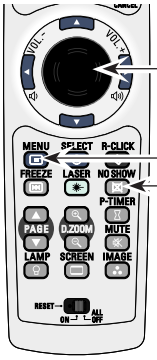
Funzione Puntatore

È possibile spostare Spot o il Puntatore del proiettore con il telecomando per mettere in evidenza una parte dell'immagine proiettata.

1 Premere e tenere premuti i tasti MENU e NO SHOW per oltre 5 secondi per attivare la funzione **Puntatore** (il puntatore laser è stato commutato sulla funzione **Puntatore**).

2 Premere il tasto LASER sul telecomando puntando verso il proiettore. Lo Spot L o il Puntatore viene visualizzato sullo schermo con il tasto LASER accesso in verde. Poi, spostare lo Spot L o il Puntatore con il tasto PRESENTATION POINTER. Se il tasto LASER non si accende di verde e continua a emettere un raggio laser, tentare la procedura precedente fino a che il tasto LASER non diventi verde.

3 Per eliminare lo Spot o il Puntatore dallo schermo, premere il tasto LASER che punta veso il proiettore e vedere se il tasto LASER si è spento.
Per passare nuovamente al puntatore laser, premere e tenere premuti i tasti NO SHOW e MENU per oltre 5 secondi o far scorrere l'interruttore RESET/ON/ALL-OFF su **RESET** e poi su **ON**.
Quando si azzera la funzione **Puntatore**, sarà azzerato anche il codice del telecomando.

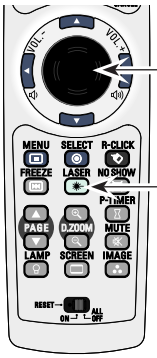


Tasto PRESENTATION POINTER

Tasto MENU

Tasto NO SHOW

Premere e tenere premuti i tasti MENU e NO SHOW per oltre 5 secondi.

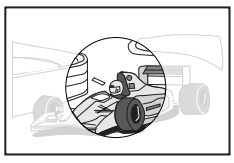


Tasto PRESENTATION POINTER

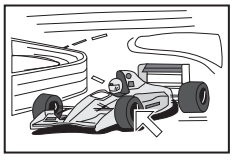
Tasto LASER

Dopo che il Puntatore laser è passato a **Puntatore**, usare il tasto LASER come interruttore ON-OFF della funzione **Puntatore**. Premere il tasto LASER puntando verso il proiettore e vedere se si accende di verde.

Spot



Puntatore



✓**Nota:**

È possibile scegliere le dimensioni di **Spot** (**Grande**/**Media**/**Piccola**) e lo schema di **Puntatore** (**Freccia**/**Dito**/**Punto rosso**) nel menu Impostazione. Consultare "Puntatore" a pagina 54.

Funzionamento del mouse wireless

Il telecomando può essere usato come mouse wireless per il computer.

1 Accertarsi che sia selezionato **Controllo mouse** in **Terminale USB** del menu Impostazione.

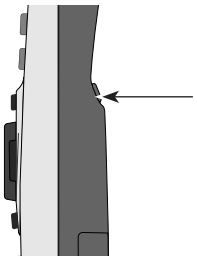
2 Prima di usare il mouse wireless, collegare il computer e il proiettore con un cavo USB (non fornito). Consultare "Collegamento a un computer" a pagina 17. Quando si usa la funzione **Puntatore**, il mouse wireless non è disponibile.

3 Quando si collega un cavo USB al computer e al proiettore, accendere prima il proiettore e poi il computer. Se si procede in senso contrario, la funzione mouse wireless potrebbe non funzionare correttamente.

Tasto PRESENTATION POINTER
Spostare il puntatore sullo schermo con questo tasto.

Tasto R-CLICK
Funziona come il tasto destro del mouse (clic) mentre il proiettore e un computer sono collegati con un cavo USB.

Tasti PAGE ▲▼
Scorrono le pagine avanti e indietro durante una presentazione.



Tasto L-CLICK
Funziona come il tasto sinistro del mouse (clic) mentre il proiettore e un computer sono collegati con un cavo USB.

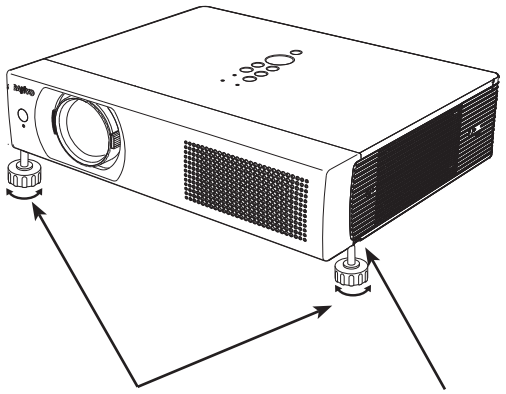
Piedini regolabili

L'angolo di proiezione può essere regolato fino a 8,9 gradi con i piedini regolabili.

Sollevare la parte anteriore del proiettore ed estrarre i fermi di bloccaggio dei piedini su entrambi i lati del proiettore.

Sganciare i fermi di blocco dei piedini per bloccare i piedini e ruotarli, regolando così l'altezza e l'inclinazione del proiettore.

La distorsione trapezoidale può essere regolata in modo automatico grazie alla funzione di **Autoregolazione** oppure in modo manuale servendosi del telecomando o del menu di funzionamento (consultare le pagine 26-27, 49-50).

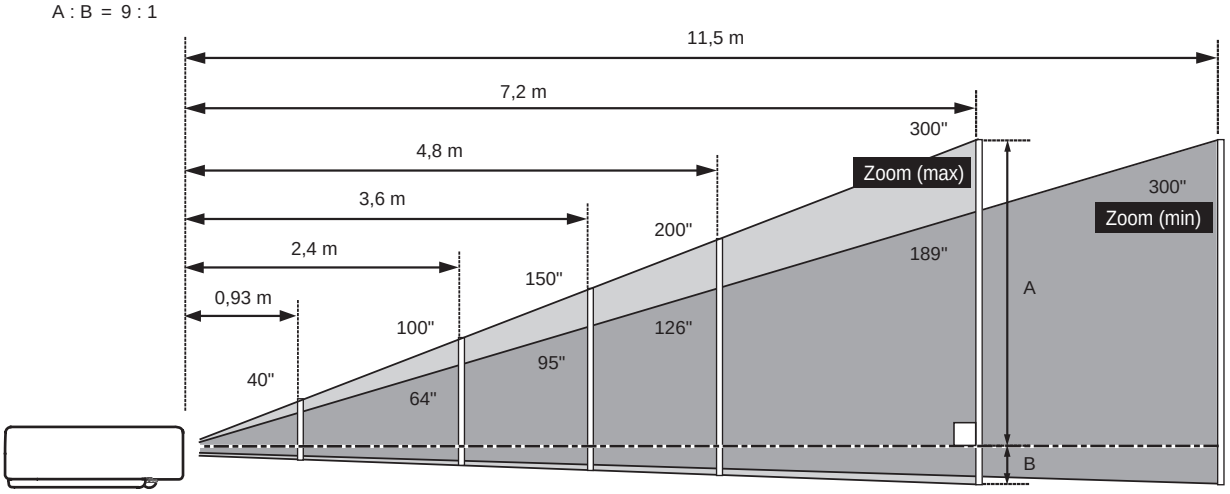


Posizionamento del proiettore

Per il posizionamento del proiettore, vedere le figure sottostanti. Il proiettore dovrebbe essere installato perpendicolarmente rispetto allo schermo piatto.

✓**Nota:**

- La luminosità della stanza influisce notevolmente sulla qualità delle immagini. Per ottenere immagini migliori, si consiglia di oscurare leggermente l'ambiente.
- Tutte le misure sono puramente indicative e potrebbero variare rispetto alle dimensioni reali.



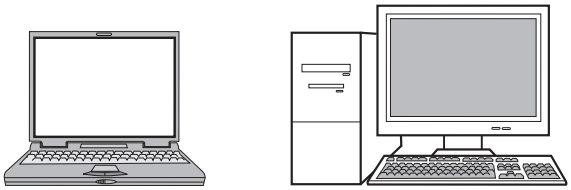
Dimensioni dello schermo (L x A) mmRapporto di aspetto 4 : 3	40”	100”	150”	200”	300”
	813 x 610	2032 x 1524	3048 x 2286	4064 x 3048	6096 x 4572
Zoom (min)	1,5 m	3,8 m	5,7 m	7,6 m	11,5 m
Zoom (max)	0,93 m	2,4 m	3,6 m	4,8 m	7,2 m

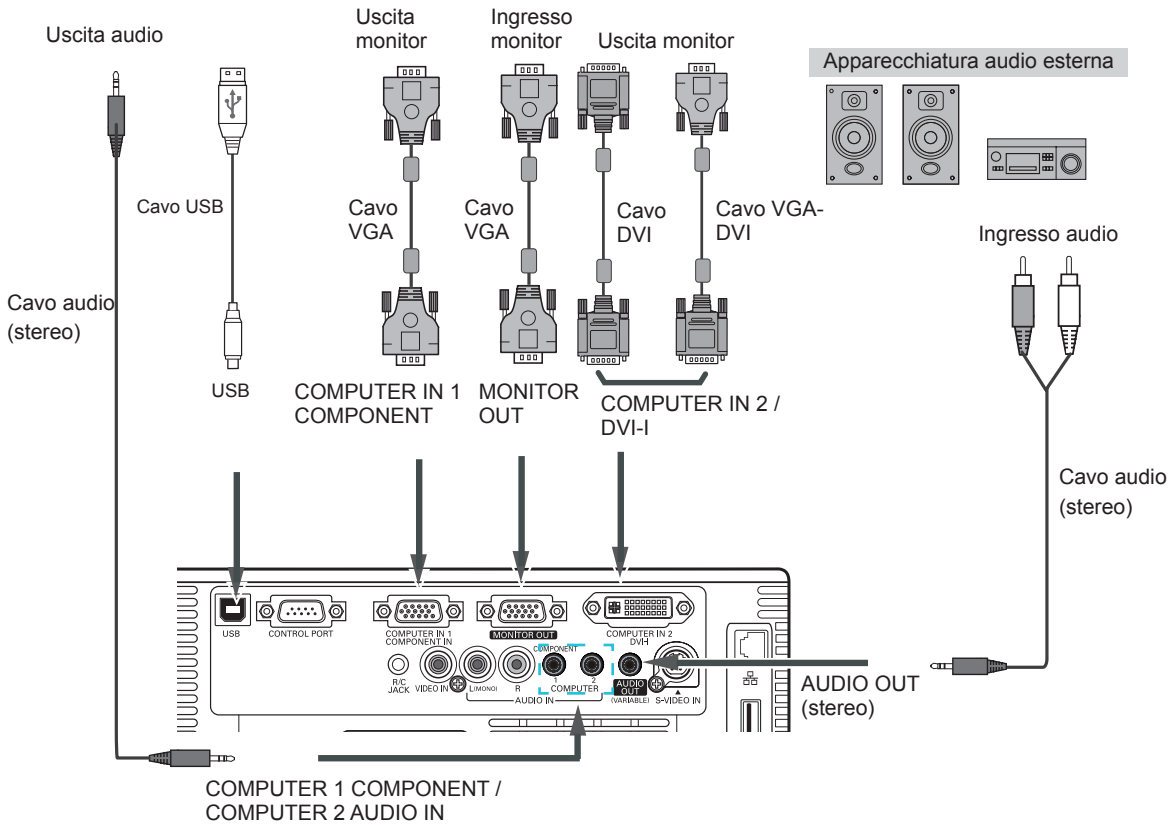
Collegamento a un computer

Cavi usati per la connessione

- Cavi VGA (Mini D-sub a 15 pin) *
- Cavo USB
- Cavi audio
- Cavo VGA
- Cavo DVI
- Cavo VGA-DVI

(*un cavo è in dotazione; gli altri cavi non vengono forniti in dotazione con il proiettore).





✓**Nota:**

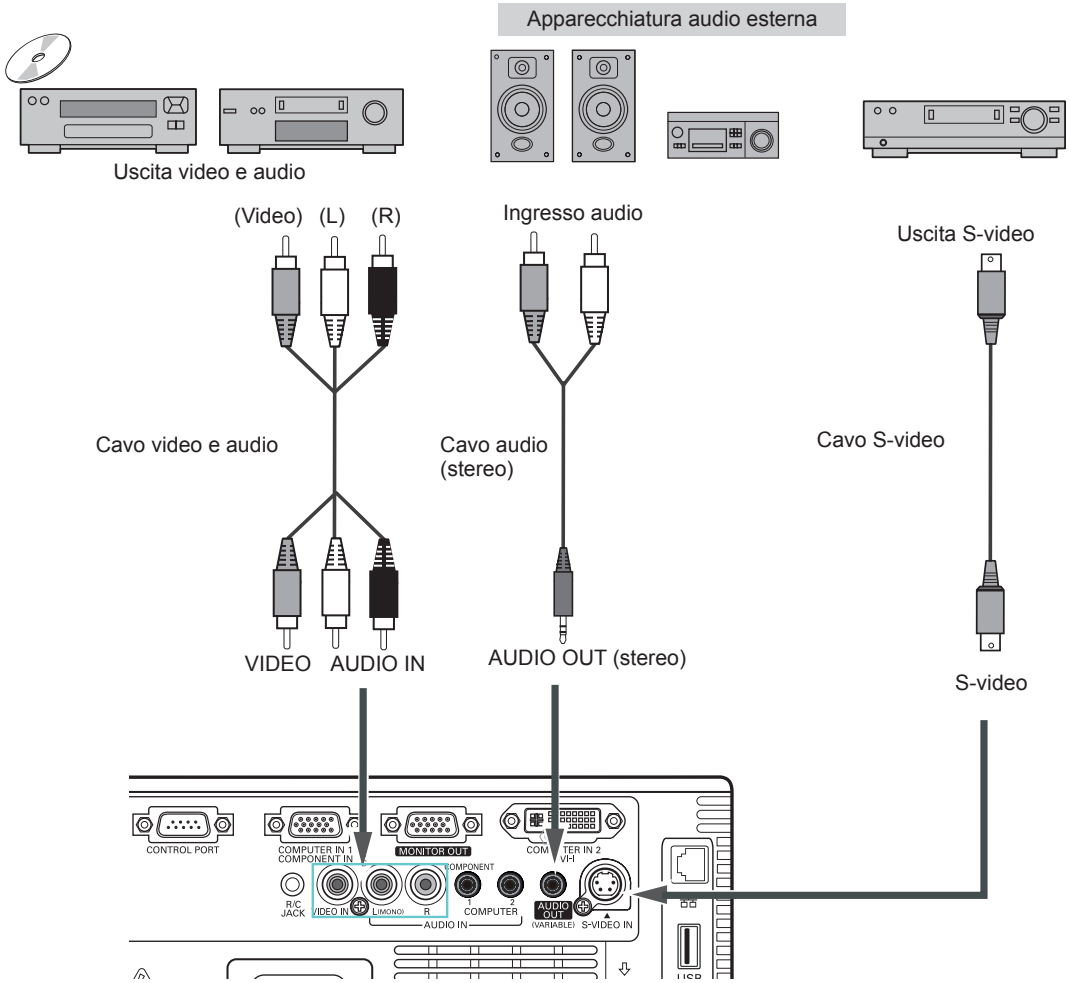
- Riceve l'audio dal terminale COMPUTER1 COMPONENT o COMPUTER 2 AUDIO IN quando si utilizza il terminale COMPUTER 1/COMPONENT IN o COMPUTER IN 2/DVI come ingresso.
- Quando si collega il terminale AUDIO OUT, l'altoparlante integrato del proiettore viene scollegato.
- Quando si usa il computer con il telecomando o si usano i tasti PAGE ▲▼ sul telecomando, occorre la connessione del cavo USB.

Scollegare il cavi di alimentazione del proiettore e dell'apparecchiatura esterna dalla presa CA prima di collegare i cavi.

Collegamento all'apparecchiatura video

Cavi usati per la connessione
- Cavo audio e video (RCA x 3)
- Cavo S-video
- Cavo audio

(I cavi non sono in dotazione con il proiettore)



✓**Nota:**
Quando si collega il terminale AUDIO OUT, l'altoparlante integrato del proiettore viene scollegato.

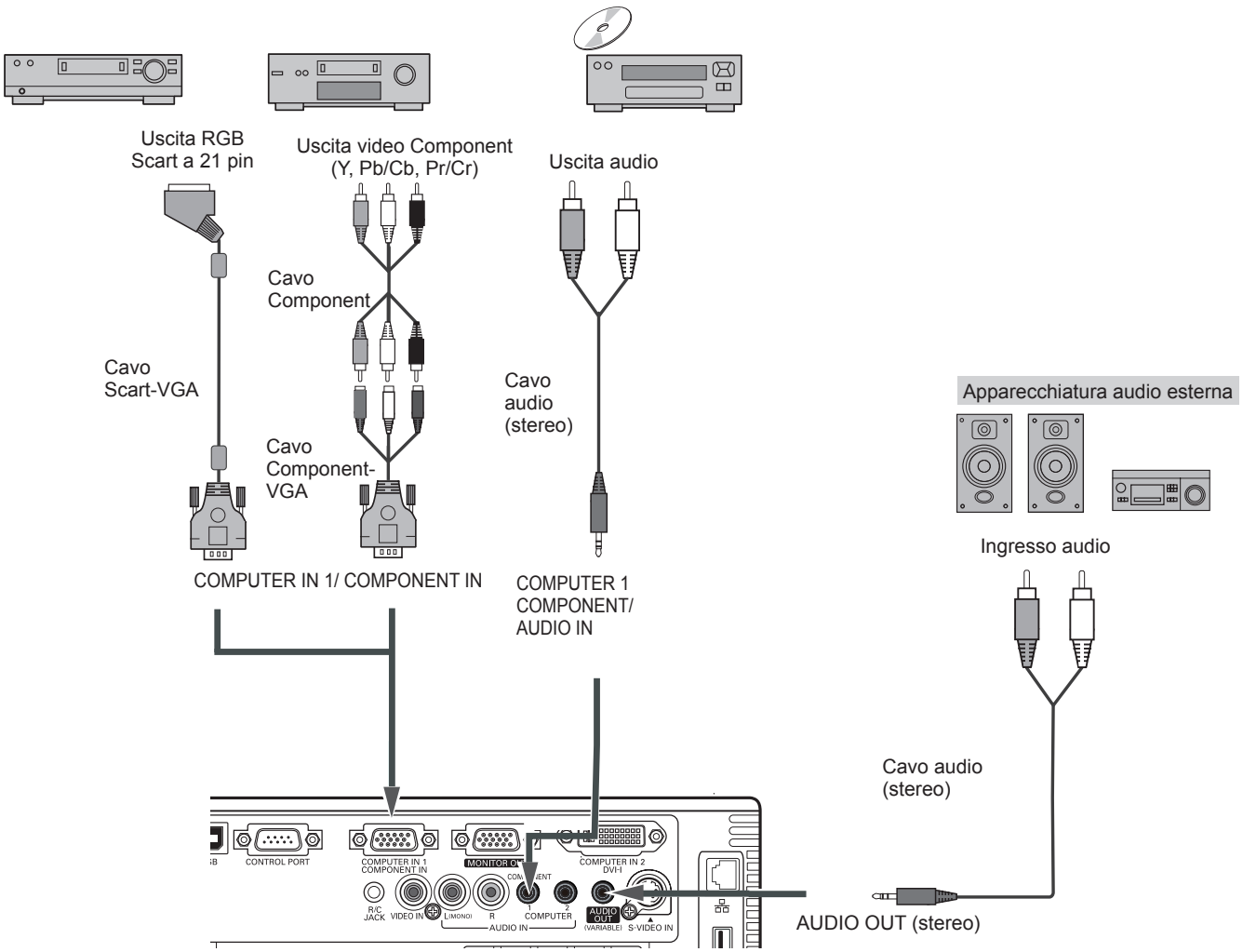
Scollegare il cavi di alimentazione del proiettore e dell'apparecchiatura esterna dalla presa CA prima di collegare i cavi.

Collegamento a dispositivi video Component

Cavi usati per la connessione

- Cavi audio
- Cavo Scart-VGA
- Cavo Component
- Cavo Component-VGA

(I cavi non sono in dotazione con il proiettore).



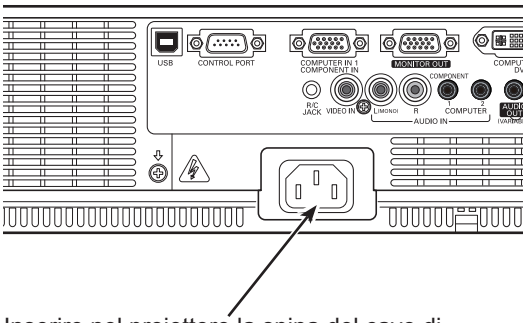
✓**Nota:**

- Quando si collega il terminale AUDIO OUT, l'altoparlante integrato del proiettore viene scollegato.
- Per ordinare cavi opzionali, consultare pagina 78.

Scollegare il cavi di alimentazione del proiettore e dell'apparecchiatura esterna dalla presa CA prima di collegare i cavi.

Collegamento del cavo di alimentazione CA

Il proiettore usa normalmente una tensione di alimentazione di 100-120 V CA oppure 200-240 V CA e seleziona in modo automatico il voltaggio in ingresso. È progettato per funzionare con impianti di alimentazione monofase con filo neutro messo a terra. Per evitare scosse elettriche, non utilizzare altri tipi di alimentazione.
In caso di dubbi sul tipo di alimentazione, consultare il rivenditore autorizzato o la società elettrica locale.
Prima di accendere il proiettore, collegarlo con le eventuali periferiche.



Inserire nel proiettore la spina del cavo di alimentazione in CA (fornito).

ATTENZIONE

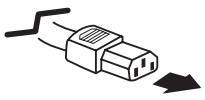
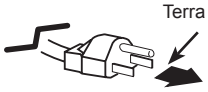
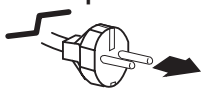
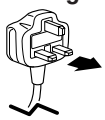
La presa della rete elettrica CA deve trovarsi nelle vicinanze dell'apparecchio, e deve essere facilmente accessibile.

✓**Nota:**

Per questioni di sicurezza, disinserire la spina del cavo di alimentazione quando l'apparecchio non deve essere utilizzato. Quando questo proiettore è collegato alla presa della rete elettrica con il cavo di alimentazione in CA, in modalità di stand-by (attesa di funzionamento), assorbe una piccola quantità di corrente elettrica.

NOTA RELATIVA AL CAVO DI ALIMENTAZIONE

Il cavo di alimentazione a CA deve essere conforme alle norme del paese in cui si usa il proiettore.
Consultando la tabella riportata di seguito, accertarsi quale spina di cavo di alimentazione in CA occorra usare.
Se il cavo di alimentazione in CA, completo di spina, non è adatto per la presa della rete elettrica locale, contattare il rivenditore di fiducia.

Lato proiettore	Lato presa di rete		
	Per gli U.S.A. e il Canada	**Per l'Europa Continentale**	**Per il Regno Unito**
			
Al connettore del cavo di alimentazione nel proiettore.	Alla presa CA. **(120 V CA)**	Alla presa CA. **(200 - 240 V CA)**	Alla presa CA. **(200 - 240 V CA)**

Accensione del proiettore

1 Prima di accendere il proiettore, collegare tutte le periferiche (computer, videoregistratore, ecc.).

2 Inserire il cavo dell'alimentazione CA del proiettore in una presa CA. La spia POWER si illumina di rosso. Aprire il copriobiettivo (consultare pagg. 9, 65).

3 Premere il tasto ON/STAND-BY del pannello superiore o del telecomando. La spia POWER si illumina di verde e vengono attivate le ventole di raffreddamento. Sullo schermo viene visualizzato il display di preparazione e viene avviato il conto alla rovescia.

4 Al termine del conto alla rovescia, sullo schermo viene visualizzata l'ultima sorgente in entrata selezionata e l'icona di stato della modalità Lampada (vedere a pagina 57).

5 In caso di mancanza di segnale in ingresso all'avvio del proiettore o se manca il segnale corrente durante il funzionamento del proiettore, sarà visualizzata la finestra di selezione Video/PC. Spostare il puntatore alla sorgente di ingresso desiderata premendo i tasti Puntatore ▲▼ e quindi il tasto SELECT. A questo punto seguire la schermata guida del segnale di ingresso per correggere il segnale e la connessione.

Se il proiettore è bloccato con un codice PIN, viene visualizzata la finestra di dialogo che richiede l'inserimento del codice PIN. Inserire il codice PIN come indicato alla pagina seguente.

✓**Nota:**

- Se la funzione di **Seleziona logo** è impostata su **Off**, il logo non viene visualizzato sullo schermo (pag. 51).
- Se è selezionata **Disattiva attesa** o **Off** per la funzione **Display**, il conto alla rovescia non sarà visualizzato sullo schermo (pag. 51).
- Quando la funzione **Ricerca ingresso** è impostata su **On2**, il segnale di ingresso viene ricercato automaticamente (pag. 49).
- Se è selezionato **Off** per la funzione **Display**, la finestra di selezione Video/PC e la schermata guida del segnale di ingresso non sono visualizzate sullo schermo (pag. 51).
- Se si preme il tasto ON/STAND-BY sul controllo superiore o sul telecomando durante il periodo del conto alla rovescia, è possibile saltare quest'ultimo e passare alle operazioni normali.
  In questo caso, tuttavia, la luminosità dell'immagine necessita di un po' di tempo per stabilizzarsi dopo l'accensione del proiettore.
  A seconda delle caratteristiche della lampada, il display potrebbe mostrare uno sfarfallio dopo l'accensione della lampada. Ciò è normale e non va considerato un guasto.

Il display di preparazione scompare dopo 30 secondi.

Controllo lampada e sorgente di ingresso selezionati

Stato Controllo Lampada

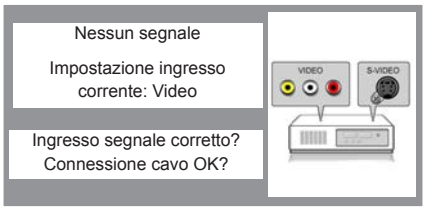
(vedere a pagina 57 per informazioni sullo stato del controllo lampada).

✓**Nota:**

Le icone Avviso filtro e Cambia lampada possono essere visualizzate su schermo in base allo stato di utilizzo del proiettore.

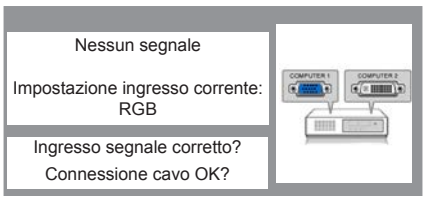
Finestra di selezione Video/PC

Schermata guida segnale di ingresso



Finestra di selezione Video/PC

Schermata guida segnale di ingresso



Inserire un codice PIN

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per inserire un numero. Premere il tasto Puntatore ► per confermare il numero e spostare il puntatore alla casella successiva. Il numero passa a ✳. Se viene confermato un numero non corretto, premere il tasto Puntatore ◄ per spostare il cursore sul numero che si vuole correggere, quindi selezionare il numero corretto.

Ripetere l'operazione finché non sono stati inseriti tutti i numeri che compongono il codice a quattro cifre.

Una volta confermato il numero a quattro cifre, spostare il puntatore su **Conferma**. Premere il tasto SELECT per iniziare a utilizzare il proiettore.

Se è stato inserito un codice PIN non corretto, l'indicazione **Codice PIN** e il numero (✳✳✳✳) diventeranno rossi per alcuni istanti. Ripetere la procedura di inserimento del codice PIN.

Che cos'è il codice PIN?

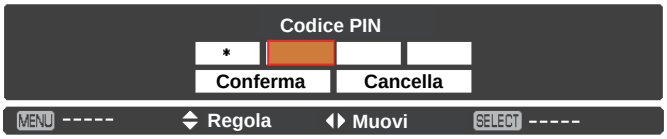
Il codice PIN (Personal Identification Number, Numero Personale di Identificazione) è un codice di sicurezza basato su un numero identificativo personale che consente solo alla persona che ne è a conoscenza di utilizzare il proiettore. L'impostazione di un codice PIN evita l'utilizzo non autorizzato del proiettore.

Il codice PIN è costituito da quattro numeri. Per bloccare il funzionamento del proiettore con un codice PIN, fare riferimento all'opzione **Blocca codice PIN** nel menu Impostazione alle pagine 58-59.

AVVERTENZA RELATIVA ALL'USO DEL CODICE PIN

Se si dimentica il codice PIN impostato, non sarà più possibile avviare il proiettore. Impostare il nuovo codice PIN con la massima attenzione, annotarlo nell'apposito spazio a pagina 81 del presente manuale e tenerlo a portata di mano. Se il codice PIN viene smarrito o dimenticato, rivolgersi al rivenditore o un centro di assistenza.

Finestra di dialogo per l'inserimento del codice PIN



Dopo la scomparsa dell'icona OK, è possibile utilizzare il proiettore.

✓**Nota:**

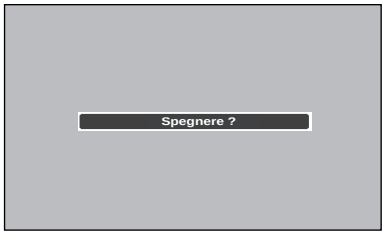
- Se il codice PIN non viene inserito entro 3 minuti dopo la visualizzazione della finestra di dialogo per il codice PIN, il proiettore si spegne automaticamente.
- "1234" è il codice PIN predefinito impostato in fabbrica.

Spegnimento del proiettore

1 Premere il tasto ON/STAND-BY sul pannello dei comandi superiore o sul telecomando e sullo schermo appare il messaggio **Spegnere?**.

2 Premere nuovamente il tasto ON/STAND-BY per spegnere il proiettore. La spia POWER inizia a lampeggiare in rosso e le ventole di raffreddamento continuano a funzionare (è possibile selezionare il livello della rumorosità e della velocità delle ventole. Consultare "Raffreddamento"a pagina 60). È quindi possibile scollegare il cavo dell'alimentazione CA anche se le ventole sono ancora in funzione.

3 Quando il proiettore si è raffreddato sufficientemente per poter essere nuovamente acceso, la spia POWER smette di lampeggiare ed è possibile accendere nuovamente il proiettore.



Il messaggio **Spegnere?** scompare dopo 4 secondi.

AFFINCHÉ LA LAMPADA DURI IL PERIODO SPECIFICATO, UNA VOLTA ACCESA, ATTENDERE ALMENO 5 MINUTI PRIMA DI SPEGNERLA.

NON UTILIZZARE IL PROIETTORE IN MODO COSTANTE SENZA INTERVALLI DI RIPOSO. UN UTILIZZO CONTINUO POTREBBE DIMINUIRE LA DURATA DI VITA DELLA LAMPADA. SPEGNERE IL PROIETTORE E LASCIARLO RIPOSARE ALMENO UN'ORA OGNI 24 ORE DI UTILIZZO.

✓**Nota:**

- Quando la funzione **Accensione rapid**a è impostata su **On**, il proiettore si accende automaticamente collegando il cavo di alimentazione CA a una presa di corrente CA (pag. 56).
- La velocità di funzionamento delle ventole di raffreddamento varia in base alla temperatura all'interno del proiettore.
- Non inserire il proiettore nella custodia prima che sia sufficientemente raffreddato.
- Se la spia WARNING lampeggia o si accende in rosso, consultare la sezione "Spia WARNING" a pagina 63.
- Quando la spia POWER lampeggia, la lampada è in fase di raffreddamento e non è possibile accendere il proiettore. Attendere che la spia POWER smetta di lampeggiare prima di riaccendere il proiettore.
- La rotazione delle ventole è terminata direttamente se il cavo di alimentazione CA viene scollegato dopo lo spegnimento del proiettore.
- Attendere che la spia POWER sia illuminata costantemente in rosso prima di riaccendere il proiettore. Il tempo di attesa per il riavvio è inferiore nella normale procedura di spegnimento delle ventole di raffreddamento, rispetto al disinserimento del cavo di alimentazione CA dopo lo spegnimento.

Come utilizzare il menu su schermo

Il proiettore può essere regolato o impostato tramite il menu su schermo. I menu sono organizzati secondo una struttura gerarchica, con un menu principale diviso in sottomenu, a loro volta suddivisi in altri sottomenu. Per ogni procedura di regolazione e impostazione, consultare la rispettiva sezione del Manuale.

1 Premere il tasto MENU sul pannello superiore o sul telecomando per visualizzare il menu su schermo.

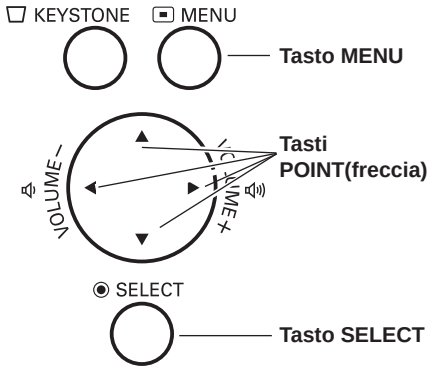
2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per evidenziare o selezionare un'opzione del menu principale. Premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT per accedere alle opzioni del sottomenu. (l'opzione selezionata viene evidenziata in arancione).

3 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione del sottomenu desiderata, quindi premere il tasto SELECT per impostare quella specifica voce o per accedere a quella voce.

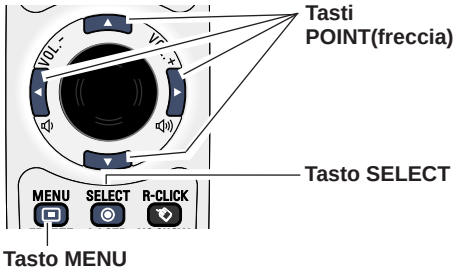
4 Usare i tasti Puntatore ▲▼◄► per regolare le impostazioni oppure per passare da un'opzione all'altra, quindi premere il tasto SELECT per attivare l'opzione specifica e per tornare al sottomenu.

5 Usare il tasto Puntatore ◄ per accedere al menu principale. Premere il tasto MENU per uscire dal menu su schermo.

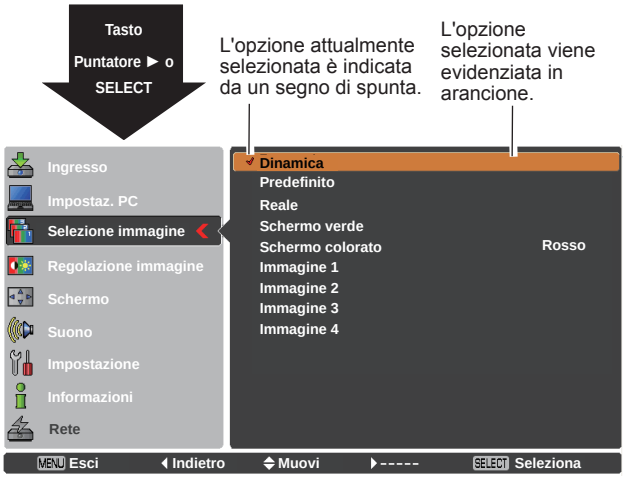
Pannello di controllo superiore



Telecomando

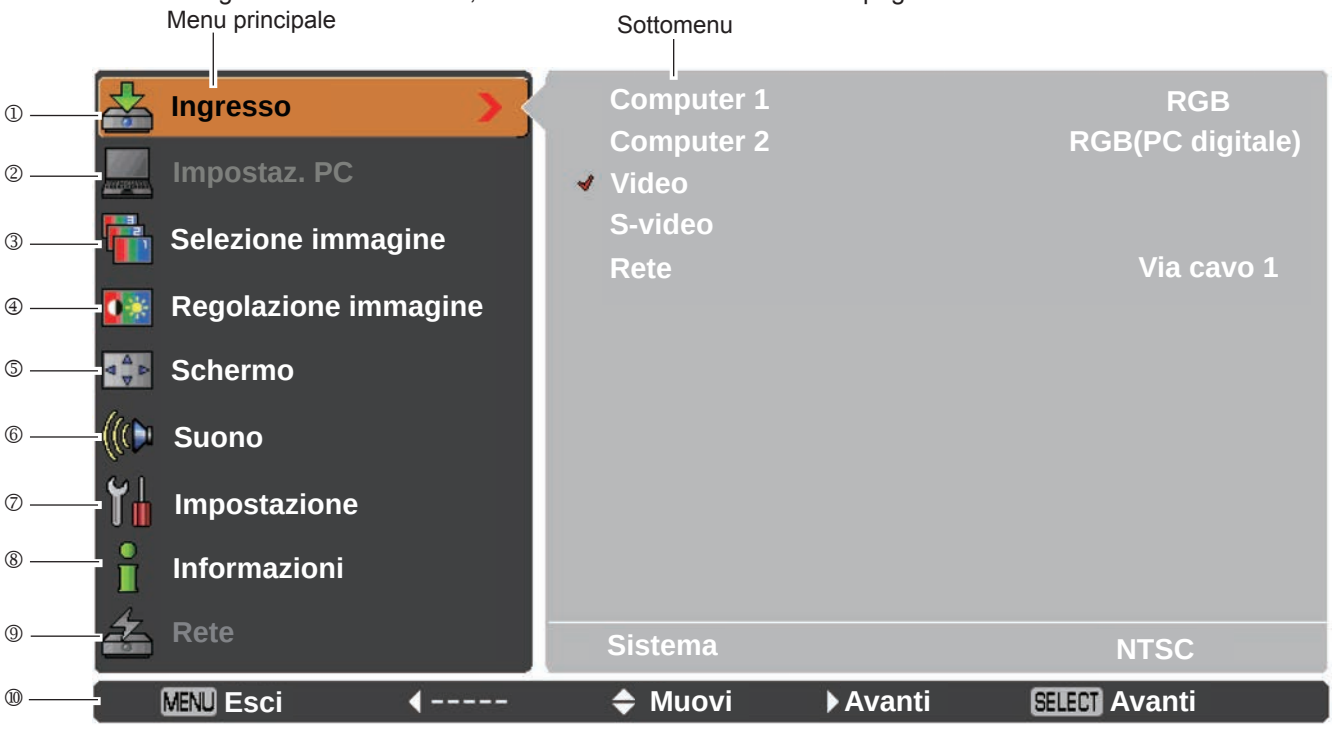


Menu su schermo



Barra dei menu

Per le funzioni dettagliate di ciascun menu, consultare "Albero del menu" alle pagine 72-73.



① **Ingresso**

Utilizzato per selezionare una sorgente di ingresso fra **Computer 1**, **Computer 2**, **Video**, **S-video** o **Rete** (pagg. 31-32, 41-42).

② **Impostaz. PC**

Selezionare **Auto regolaz. PC**, **Sincron. f**ine, **Punti totali**, **Orizzontale**, **Verticale**, **Clamp**, **Area display orizz.** e **Area display vert.** per regolare i parametri e farli corrispondere al formato del segnale in entrata del PC (pagg. 33-36).

③ **Selezione immagine**

Se la sorgente è un computer, viene utilizzato per selezionare una modalità di immagine fra **Dinamica**, **Predefinito**, **Reale**, **Schermo verde**, **Schermo colorato** e **Immagine 1 - 4** (pag. 37).
Se la sorgente è un video, viene utilizzato per selezionare una modalità di immagine fra **Dinamica**, **Predefinito**, **Cinema**, **Schermo verde**, **Schermo colorato** e **Immagine 1- 4** (pag. 44).

④ **Regolazione immagine**

Se la sorgente è un computer, viene utilizzato per selezionare l'immagine del computer [**Contrasto**, **Luminosità**, **Temp. colore**, **Bilanciamento dei bianchi (R/G/B)**, **Nitidezza** e **Gamma**] (pagg. 38-39).
Se la sorgente è Video, viene utilizzato per regolare l'immagine [**Contrasto**, **Luminosità**, **Colore**, **Tinta**, **Temp. colore**, **Bilanciamento dei bianchi (R/G/B)**, **Nitidezza**, **Gamma**, **Riduzione rumorosità** e **Progressivo**] (pagg. 45-46).

⑤ **Schermo**

Se la sorgente è un computer, viene utilizzato per regolare le dimensioni dell'immagine [**Normale**, **Vero**, **Espanso**, **Piena larghezza**, **Utente** e **Zoom digitale +/–**] (pagg. 39-40).
Per la sorgente Video, viene utilizzato per impostare le dimensioni dell'immagine [**Normale**, **Espanso** e **Utente**] (pag. 47).

⑥ **Suono**

Utilizzato per regolare o silenziare il volume (pag. 28).

⑦ **Impostazione**

Imposta le configurazioni operative del proiettore (pagg. 48-61).

⑧ **Informazioni**

Visualizza le informazioni della sorgente di ingresso: **Ingresso**, **Freq. orizz.**, **Freq. vert.**, **Schermo**, **Lingua**, **Condizione Lampada**, **Contatore Lampada**, **Risparmio Energetico**, **Blocco Comandi**, **Blocca codice PIN** e **Telecomando** (pag. 62).

⑨ **Rete**

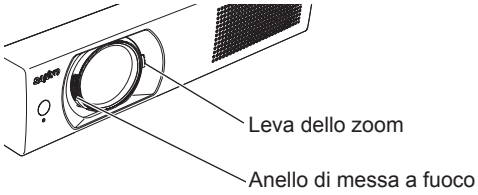
Consultare il Manuale Utente alla sezione "Configurazione e funzionamento della rete".

⑩ **Guida**

Viene visualizzato il funzionamento dei tasti.

Regolazione zoom e messa a fuoco

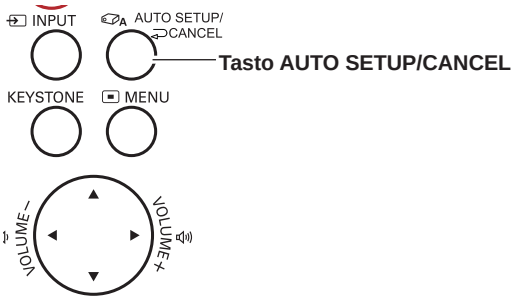
Ruotare la leva di zoom per impostare lo zoom in avanti o in indietro.
Ruotare l'anello di messa a fuoco per regolare la messa a fuoco dell'immagine.



Funzione di Autoregolazione

La funzione di **Autoregolazione** è fornita per eseguire automaticamente l'impostazione di **Autoregolazione** (incluse le funzioni di **Ricerc**a ingresso, **Auto regolaz. PC** e **Keystone automatico** nel menu di impostazione premendo semplicemente il tasto AUTO SETUP/CANCEL sul pannello di controllo superiore o AUTO SET/CANCEL sul telecomando. Consultare pagina 49 per l'impostazione della funzione di **Autoregolazione**.

Pannello di controllo superiore



Telecomando

✓**Nota:**

- Regolazione trapezoidale automatica corregge solo la distorsione verticale e non quella orizzontale.
- Regolazione trapezoidale automatica non funziona quando la funzione **Soffitto** è impostata su **On** nel menu Impostazione (pag.54).
- La correzione perfetta della distorsione di immagine non può essere garantita con la funzione di **Autoregolazione**. Se la distorsione non è corretta adeguatamente, premendo il tasto AUTO SETUP/CANCEL o AUTO SET/CANCEL. Se la distorsione non è corretta adeguatamente, premendo il tasto KEYSTONE sul telecomando o selezionando **Trapezio** nel menu Impostazione (pag. 50).
- Con alcuni computer non è possibile regolare completamente le opzioni **Sincron. fine**, **Punti totali**, **Orizzontale** e **Verticale** mediante la funzione di **Autoregolazione PC**. Se l'immagine non viene proiettata correttamente mediante questa funzione, è necessario eseguire una regolazione manuale (pagg. 35-36).

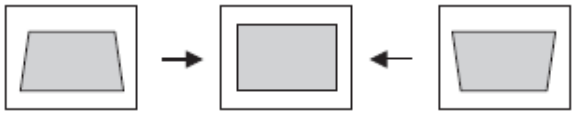
Correzione della distorsione trapezoidale

Se l'immagine proiettata presenta ancora una distorsione trapezoidale dopo aver premuto il tasto AUTO SETUP/CANCEL dal pannello dei comandi superiore oppure il tasto AUTO SET/CANCEL sul telecomando, correggere l'immagine manualmente come segue:
Premere il tasto KEYSTONE sul pannello di controllo superiore per commutare la regolazione Predefinito (per Verticale/orizzontale)/Correzione angolo. Comparirà la finestra di regolazione Predefinito o Angolo. Usare i tasti Puntatore ▲▼◄► per correggere la distorsione Predefinito o Angolo. La regolazione Predefinito o Angolo può essere salvata (vedere le pag. 50).

Predefinito

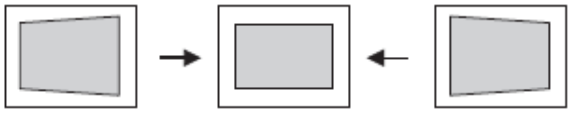
Ridurre la larghezza inferiore con il tasto Puntatore ▼.

Ridurre la larghezza superiore con il tasto Puntatore ▲.



Ridurre la parte destra con il tasto Puntatore ►.

Ridurre la parte sinistra con il tasto Puntatore ◄.

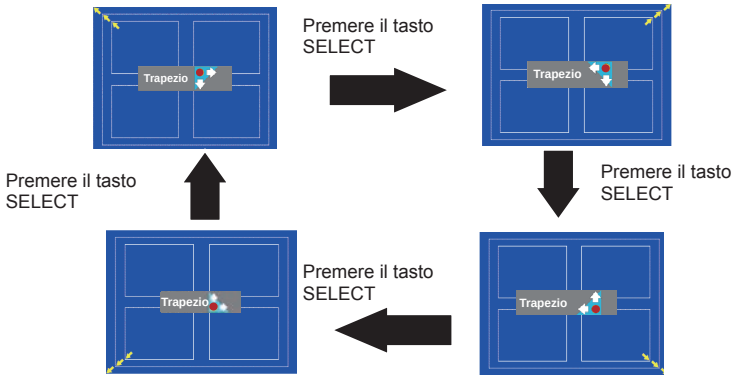


Angolo

Premere il tasto KEYSTONE sul pannello di comando superiore sul telecomando per commutare sulla regolazione della Correzione angolo, premere il tasto SELECT sul telecomando per selezionare l'angolo che si desidera regolare.

Ridurre la parte dell'angolo superiore sinistro con i tasti Puntatore ►▼.

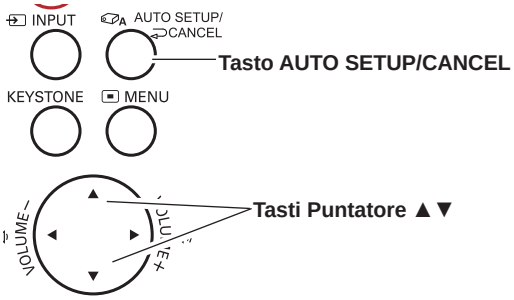
Ridurre la parte dell'angolo superiore destro con i tasti Puntatore ◄▼.



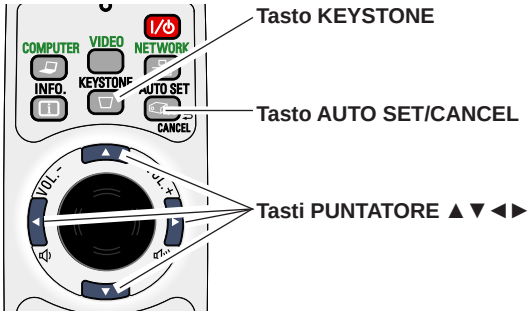
Ridurre la parte dell'angolo inferiore sinistro con i tasti Puntatore ►▲.

Ridurre la parte dell'angolo inferiore destro con i tasti Puntatore ◄▲.

Pannello di controllo superiore



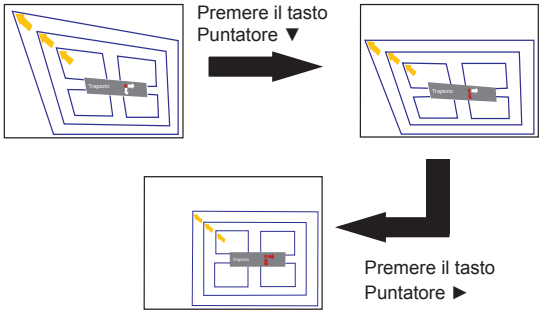
Telecomando



✓**Nota:**

- Le frecce bianche indicano che non vi è nessuna correzione.
- Una freccia rossa indica la direzione della correzione.
- Una freccia sparisce quando ci si trova al livello di correzione massimo.
- Se si preme e si tiene premuto il tasto KEYSTONE per oltre 3 secondi mentre la finestra Predefinito o Angolo è visualizzata, la regolazione Predefinito e Correzione Angolo sarà rilasciata.
- Lo **Schema correzione** può essere impostato su **Off**, **Rosso**, **Bianco** o **Blu** nella funzione **Schema correzione**. Vedere "Trapezio" alle pag. 50.
- La gamma regolabile è limitata in base al segnale di ingresso.
- Le funzioni **Predefinito** e **Angolo** non possono essere regolate contemporaneamente. Se si regola una funzione, l'altra si azzera automaticamente.
- La funzione di correzione della distorsione trapezoidale può essere annullata impostando la funzione **Keystone automatico** su **Auto** o **Manuale**. Per evitare ciò, si consiglia di impostare la funzione **Keystone automatico** su **Off** mentre è attiva la funzione di distorsione trapezoidale.

Esempio di regolazione dell'angolo sinistro:



Regolazione dell'audio

Funzionamento diretto

Volume
Premere il tasti VOLUME +/– sul pannello superiore o sul telecomando per regolare il volume. Sullo schermo, per pochi secondi, appare la finestra di dialogo del volume.

Muto
Premere il tasto MUTE sul telecomando e selezionare **O**n per disattivare temporaneamente il suono. Per riattivare il suono, premere nuovamente il tasto MUTE, quindi selezionare **Off** oppure premere i tasti VOLUME +/–. La funzione **Muto** viene applicata anche al connettore AUDIO OUT.

Funzionamento tramite il menu

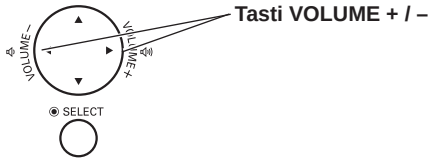
1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Suono**. Premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT per accedere alle opzioni del sottomenu.

2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare il sottomenu desiderato e premere il tasto SELECT per accedere all'opzione selezionata.

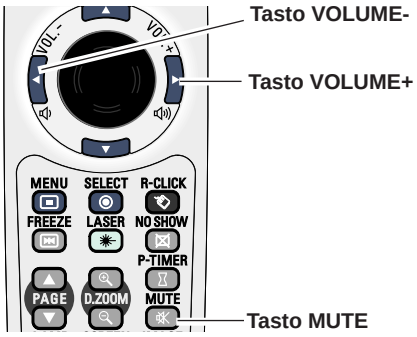
Volume
Premere il tasto Puntatore ▲ per aumentare il volume oppure premere il tasto Puntatore ▼ per ridurre il volume.

Muto
Premere il tasto SELECT per commutare la funzione **Muto** su **On**/**Off**. Quando l'audio non è attivato, viene visualizzato **On**. Premere nuovamente i tasti VOLUME +/– per riattivare l'audio.

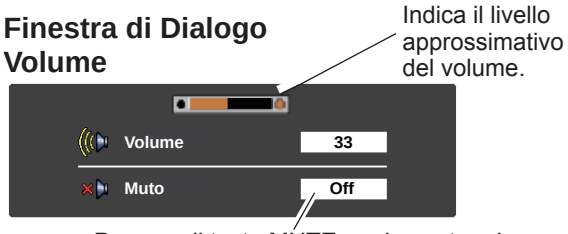
Pannello di controllo superiore



Telecomando



Finestra di Dialogo Volume



Premere il tasto MUTE per impostare la funzione **Muto** su **On** o **Off**. La finestra di dialogo scompare dopo 4 secondi.

Menu Suono

Funzionamento tramite telecomando

Per alcune operazioni di uso frequente, si consiglia di utilizzare il telecomando. La semplice pressione dei tasti consente di realizzare l'operazione desiderata rapidamente senza dover richiamare il menu su schermo.

Tasto COMPUTER/VIDEO/NETWORK

Premere il tasto COMPUTER, VIDEO o NETWORK sul telecomando per selezionare la sorgente di ingresso. Per ulteriori dettagli, vedere le pagine 31-32, 41-42.
Per i dettagli sull'ingresso di rete, consultare il Manuale utente per "Configurazione e funzionamento della rete".

Tasto FREEZE

Premere il tasto FREEZE sul telecomando per fermare l'immagine presente sullo schermo. Per annullare la funzione **Fermo immaginee**, premere nuovamente il tasto FREEZE o premere qualsiasi altro tasto.
Nel menu Schermo comparirà la Fig.1 mentre è operativa la funzione **Fermo immagine**.

Fig.1

Tasto INFO.

Visualizza le informazioni della sorgente di ingresso: **Ingresso**, **Freq. orizz.**, **Freq. vert.**, **Schermo**, **Lingua**, **Condizione Lampada**, **Contatore Lampada**, **Risparmio Energetico**, **Blocco Comandi**, **Blocca codice PIN** e **Telecomando** (pag. 62).

Tasti D.ZOOM +/-

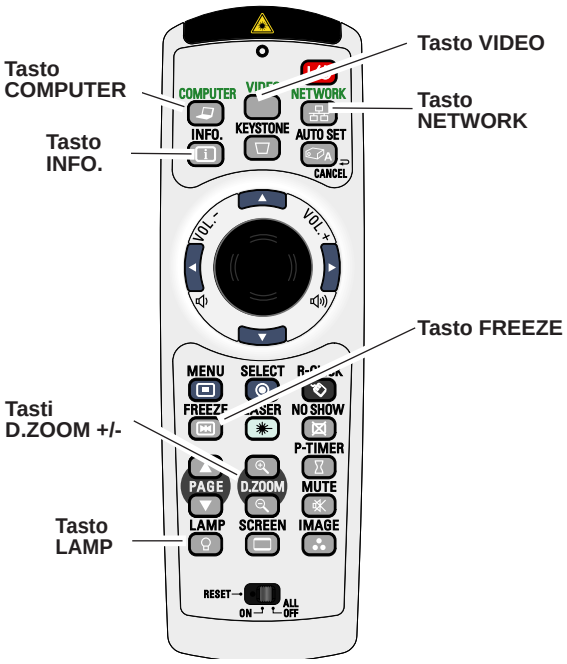
Premere il tasti D.ZOOM +/- sul telecomando per accedere alla modalità Zoom digitale +/–. Consultare pagina 40 per maggiori informazioni.

Tasto LAMP

Premere il tasto LAMP sul telecomando per selezionare la modalità lampada e modificare la luminosità sullo schermo.

- Alta..... Più luminosa della modalità **Normale**.
- Normale ..... Luminosità normale.
- Economia.... Riduce la luminosità, riduce il consumo elettrico della lampada e prolunga la vita operativa.

Telecomando



✓**Nota:**

Vedere la pagina successiva per la descrizione degli altri tasti.

Tasto NO SHOW

Premere il tasto NO SHOW sul telecomando per cambiare l'immagine in un'immagine tutta nera. Per tornare alla modalità normale, premere nuovamente il tasto NO SHOW o premere qualsiasi altro tasto. Lo schermo cambia ogni volta che viene premuto il tasto NO SHOW come segue.

schermo nero → normale → schermo nero·····

Il messaggio **No show** scompare dopo 4 secondi.

Tasto P-TIMER

Premere il tasto P-TIMER sul telecomando. Sullo schermo viene visualizzata l'indicazione **00:00** del timer e il timer inizia il conto alla rovescia (**00:00–59:59**).
Per interrompere il conto alla rovescia, premere il tasto P-TIMER.
Per interrompere la funzione **P-Timer** premere nuovamente il tasto P-TIMER.

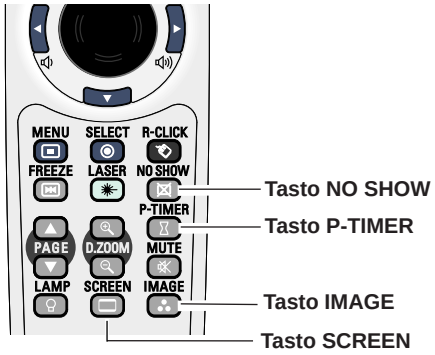
Display P-Timer

Tasto IMAGE

Premere il tasto IMAGE sul telecomando per selezionare il livello immagine desiderato per lo schermo. Per maggiori informazioni, consultare le pagine 37, 44.

Tasto SCREEN

Seleziona le dimensioni dello schermo (Per ulteriori dettagli, vedere le pagine 39-40, 47).



✓**Nota:**

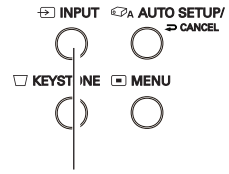
Vedere la pagina precedente per la descrizione degli altri tasti.

Selezione della sorgente di ingresso (RGB: Computer 1/Computer 2(Analogico))

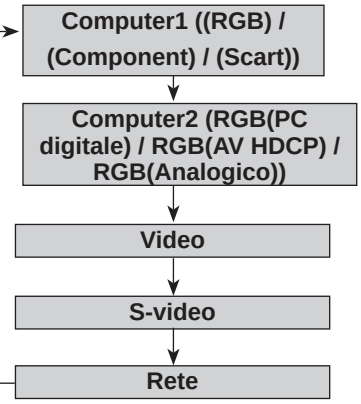
Funzionamento diretto

Scegliere **Computer 1(RGB)** o **Computer 2 (RGB(Analogico))** premendo il tasto INPUT sul pannello di controllo superiore oppure premendo il tasto COMPUTER del telecomando.
Prima di utilizzare questi tasti, è necessario selezionare la sorgente di ingresso corretta tramite le operazioni di menu, come descritto di seguito.

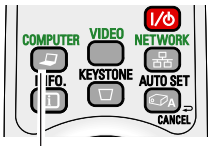
Pannello di controllo superiore



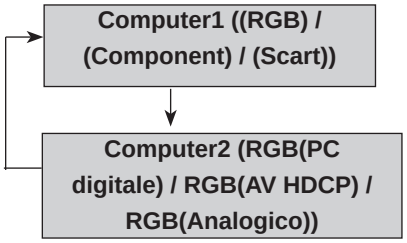
Tasto INPUT



Telecomando



Tasto COMPUTER



Funzionamento tramite il menu

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Ingresso** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.

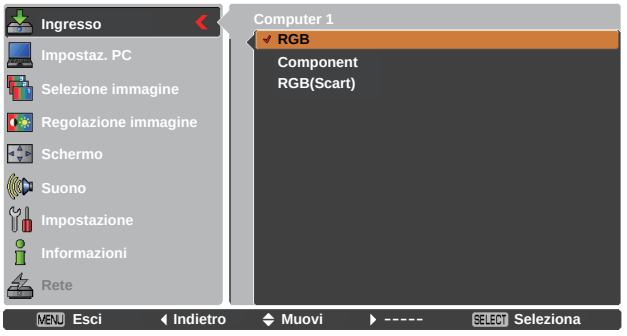
2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Computer 1** o **Computer 2** e poi premere il tasto Puntatore ► per accedere alle voci del sottomenu.

3 Se si seleziona **Computer 1**, utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **RGB**, quindi premere il tasto SELECT.

Se si seleziona **Computer 2**, utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **RGB(Analogico)**, quindi premere il tasto SELECT.

Menu Ingresso

Computer 1



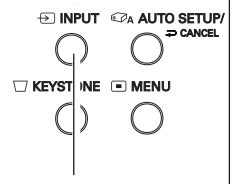
✓**Nota:**
Quando la funzione **Ricerca ingresso** è impostata su **On1** o **On2** nella funzione **Autoregolazione** il segnale di ingresso viene ricercato automaticamente (pag. 49).

Selezione della sorgente di ingresso (RGB(PC digitale), RGB(AV HDCP))

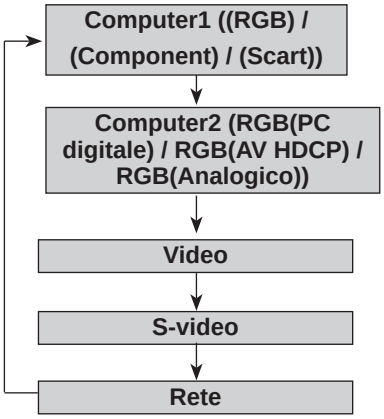
Funzionamento diretto

Scegliere **Computer 2(RGB(PC digitale)) o Computer 2(RGB(AV HDCP))** premendo il tasto INPUT sul pannello di controllo superiore oppure premendo il tasto COMPUTER del telecomando.
Prima di utilizzare questi tasti, è necessario selezionare la sorgente di ingresso corretta tramite le operazioni di menu, come descritto di seguito.

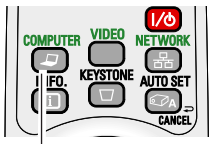
Pannello di controllo superiore



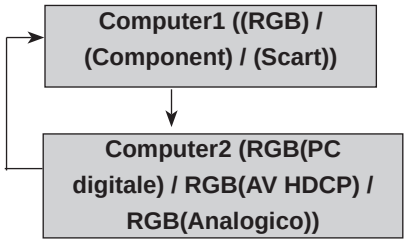
Tasto INPUT



Telecomando



Tasto COMPUTER



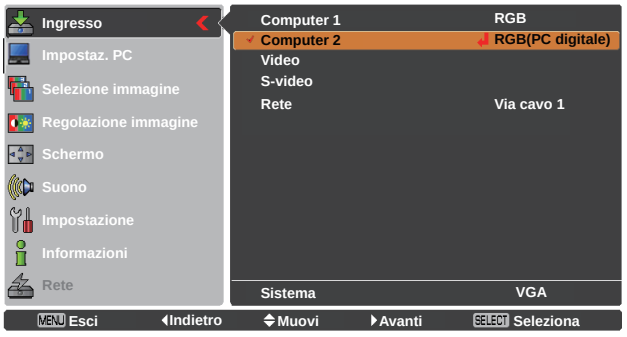
Funzionamento tramite il menu

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Ingresso** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.

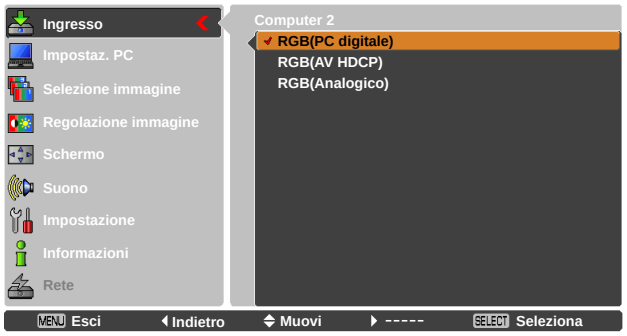
2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Computer 2** e poi premere il tasto Puntatore ► per accedere alle voci del sottomenu.

3 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **RGB(PC digitale)** o **RGB(AV HDCP)**, quindi premere il tasto SELECT.

Menu Ingresso



Computer 2



✓Nota:

- HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) è un sistema per la protezione dalla copia dei contenuti per l'intrattenimento digitali fornito mediante DVI (Digital Visual Interface). Le specifiche di HDCP sono decise e controllate da Digital Content Protection, LLC. In caso di modifiche alle specifiche, questo proiettore potrebbe non visualizzare i contenuti digitali protetti da HDCP.
- Quando la funzione **Ricerca ingresso** è impostata su **On1** o **On2**, il segnale di ingresso viene ricercato automaticamente (pag. 49).

Selezione del sistema del computer

Questo proiettore si sintonizza automaticamente su vari tipi di computer con il suo sistema Multi-scan e Impostaz. PC automatica. Se si seleziona Computer come sorgente del segnale, il proiettore rileva automaticamente il formato del segnale e si autoconfigura per proiettare un'immagine corretta senza ulteriori impostazioni (i formati dei segnali supportati da questo proiettore sono riportati alle pagg. 75-76).

Può essere visualizzato uno dei messaggi riportati di seguito nei seguenti casi:

Auto — Se il proiettore non riesce a riconoscere il segnale collegato come sistema PC impostato nel proiettore, **Auto** viene visualizzata nella finestra del Menu Sistema PC e la funzione di **Auto regolaz. PC** consente di visualizzare le immagini in modo corretto. Se l'immagine non viene proiettata correttamente, è necessario eseguire la regolazione manuale (pagg. 35-36).

----- — Il computer non invia alcun segnale. Verificare che il collegamento del computer e del proiettore sia stato eseguito correttamente (vedere "Risoluzione dei problemi" alle pagg. 68-70).

Modalità 1 — Il sistema preimpostato viene regolato manualmente nel Menu Impostaz. PC. I dati della regolazione possono essere memorizzati in **Modalità 1-5** (pagg.35-36).

SVGA 1 — Viene selezionato un sistema PC compatibile col proiettore. Il proiettore sceglie il sistema appropriato compatibile e lo visualizza.

*__Modalità 1__ e __SVGA 1__ sono esempi.

Menu Sistema PC

Compare il sistema selezionato del menu Sistema PC.

Selezione manuale del sistema computer

Il sistema PC può essere impostato anche manualmente.

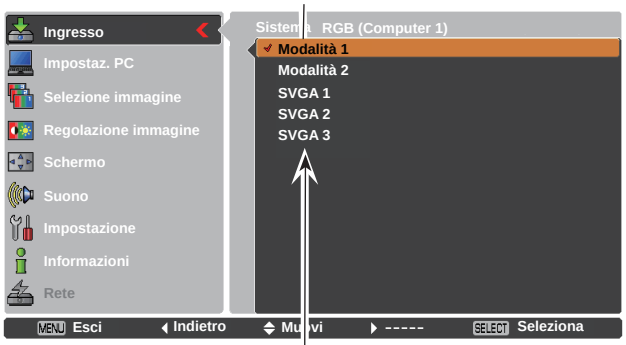
1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Ingresso** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.

2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Sistema** e poi premere il tasto Puntatore ► o il tasto SELECT.

3 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare il sistema desiderato, quindi premere il tasto SELECT.

Menu Sistema PC

Modalità (1–5) Utente impostata nel menu Impostaz. PC (pagg. 35-36).



È possibile selezionare i sistemi nella finestra di dialogo.

Autoregolazione PC

La funzione di **Autoregolazione PC** serve per regolare in modo automatico le opzioni **Sincron. fine**, **Punti totali**, **Orizzontale** e **Verticale** per adeguarle al computer.

Funzionamento tramite il menu

Auto regolaz. PC

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Impostaz. PC** e in seguito premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.

2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Auto regolaz. PC**, quindi premere il tasto SELECT.

Per memorizzare i dati della regolazione
È possibile memorizzare nel proiettore i parametri di regolazione della funzione di Autoregolazione PC. Quando i parametri sono stati memorizzati, è possibile eseguire le impostazioni semplicemente selezionando una **Modalità (1–5)** nel menu Sistema PC (pag. 33). Consultare anche **Memorizza** a pagina 36.

Menu Impostaz. PC

Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Auto regolaz. PC** quindi premere il tasto SELECT.
Il messaggio **Attendere** viene visualizzato quando è in corso la funzione Autoregolazione PC.

✓**Nota:**

- Con alcuni computer non è possibile regolare completamente le opzioni **Sincron. fine**, **Punti totali**, **Orizzontale** e **Verticale** mediante la funzione di Autoregolazione PC. Se l'immagine non viene proiettata correttamente mediante questa funzione, è necessario eseguire una regolazione manuale (pagg. 35-36).
- Non è possibile usare la funzione Autoregolazione PC quando nel menu Sistema PC (pag. 33) sono selezionati **480i**, **575i**, **480p**, **575p**, **720p**, **1035i** o **1080i** oppure quando i segnale proviene dal terminale DVI.

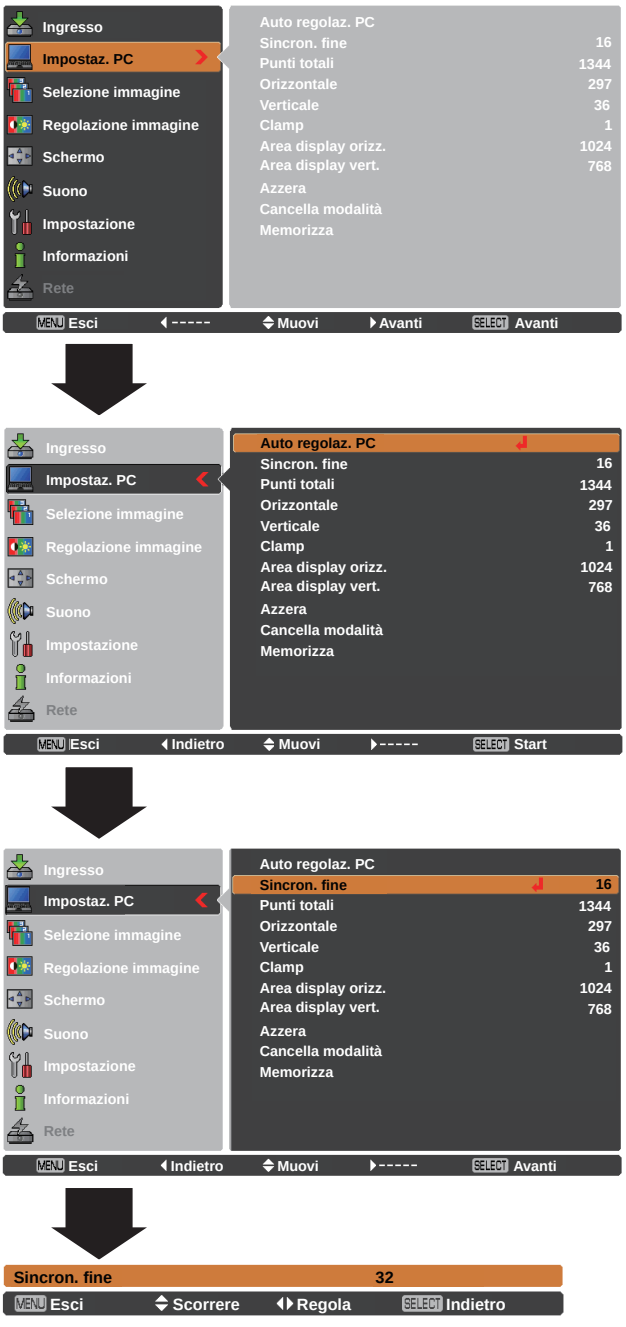
Regolazione manuale PC

Alcuni computer utilizzano formati segnale speciali che non possono essere regolati tramite il sistema Multi-scan di questo proiettore. Questo proiettore dispone di una funzione di regolazione manuale del PC che consente di regolare con precisione diversi parametri, in modo che corrispondano a quelli dei formati segnale speciali. Il proiettore dispone di cinque aree di memorizzazione indipendenti, che consentono di memorizzare i parametri regolati manualmente. In questo modo, è possibile richiamare l'impostazione per un computer specifico.

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Impostaz. PC** e in seguito premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.

2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT per visualizzare la finestra di dialogo della regolazione. Usare i tasti Puntatore ◄► per regolare il valore.

Menu Impostaz. PC



Sincron. fine

Usare i tasti Puntatore ◄► per regolare il valore, eliminando lo sfarfallio dall'immagine visualizzata (da 0 a 31).

Punti totali

Usare i tasti Puntatore ◄► per regolare il numero di punti totali su una singola riga orizzontale di modo che corrisponda all'immagine del PC.

Orizzontale

Usare i tasti Puntatore ◄► per regolare la posizione orizzontale dell'immagine.

Verticale

Usare i tasti Puntatore ◄► per regolare la posizione verticale dell'immagine.

Clamp

Usare i tasti Puntatore ◄► per regolare il livello di clamp. Se l'immagine presenta righe di colore scuro, si consiglia di utilizzare questo tipo di regolazione.

Area display orizz.

Usare i tasti Puntatore ◄► per regolare l'area orizzontale visualizzata dal proiettore.

Area display vert.

Usare i tasti Puntatore ◄► per regolare la posizione verticale visualizzata dal proiettore.

Azzera

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare **Azzera** e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sì**. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

Cancella modalità

Per cancellare i dati memorizzati, selezionare **Cancella modalità** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT. Spostare il puntatore sulla Modalità che si desidera cancellare, quindi premere il tasto SELECT.

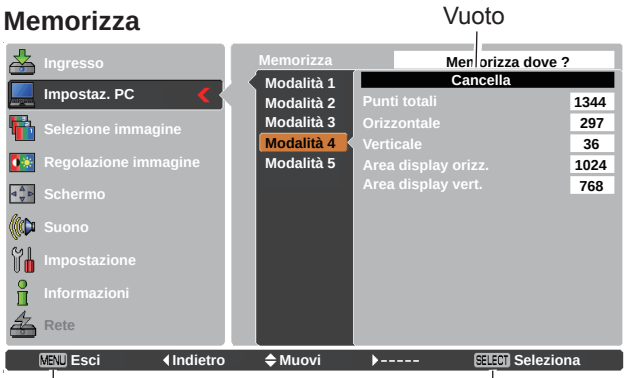
Memorizza

Per memorizzare i parametri regolati, selezionare **Memorizza** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT. Spostare l'evidenziazione su una delle opzioni da Modalità 1 a 5 in cui si desiderano memorizzare i parametri, quindi premere il tasto SELECT.

Cancella modalità

Valori dei **Punti totali**, **Orizzontale**, **Verticale**, **Area display orizz.** e **Area display vert.**.

Memorizza



Premere il tasto MENU per chiudere la finestra di dialogo.

Premere il tasto SELECT per memorizzare i dati di regolazione.

✓**Nota:**

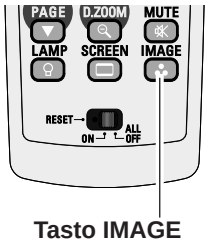
- **Area display (orizz./vert.)** non può essere selezionata quando nel menu Sistema PC è selezionata l'opzione (pag. 33) è selezionata l'opzione **480i**, **575i**, **480p**, **575p**, **720p**, **1035i** o **1080i**.
- Quando viene trasmesso il segnale di ingresso del computer al proiettore, la funzione **Impostaz. PC** sarà resa disponibile.

Selezione modalità immagine

Funzionamento diretto

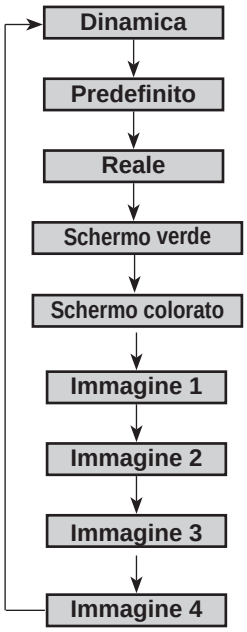
Serve per selezionare il livello di immagine tra Dinamica, Predefinito, Reale, Schermo verde, Schermo colorato, Immagine 1, Immagine 2, Immagine 3 e Immagine 4 premendo il tasto IMAGE del telecomando.

Telecomando



Tasto IMAGE

Tasto IMAGE



Funzionamento tramite il menu

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Selezione immagine** e poi premere il tasto Puntatore ► o il tasto SELECT.

2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT.

Dinamica

Livello di immagine adatto per la visualizzazione delle immagini in ambienti luminosi.

Predefinito

Livello di immagine normale preselezionato su questo proiettore.

Reale

Modalità di immagine con aumento delle tonalità intermedie per i grafici.

Schermo verde

Per un'immagine proiettata su lavagna.
Questa modalità consente di migliorare l'immagine proiettata su una lavagna. Tale modalità ha effetto solo su lavagne di colore verde, non sulle lavagne tradizionali di colore nero.

Schermo colorato

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Schermo** colorato e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT.
Questa funzione consente di ottenere un'immagine di colore molto simile all'immagine di colore proiettata su uno schermo bianco selezionando il colore simile a quello della parete da una gamma di quattro colori preimpostati.

Immagine 1–4

Per la visualizzazione con modalità immagine predefinita da utente nel Menu Regolazione immagine (consultare pagg. 38-39). Questa memoria immagine è presente in ogni computer, sorgente ingresso componente e video.

Menu Selezione immagine

Regolazione del livello dell'immagine

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Regolazione immagine** e premere il tasto Puntatore ► o il tasto SELECT.

2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT per visualizzare la finestra di dialogo della regolazione. Usare i tasti Puntatore ◄► per regolare il valore.

Menu Regolazione immagine

Contrasto

Premere il tasto Puntatore ◄ per diminuire il contrasto e il tasto Puntatore ► per aumentare il contrasto (da 0 a 63).

Luminosità

Premere il tasto Puntatore ◄ per diminuire la luminosità; premere il tasto Puntatore ► per aumentare la luminosità (da 0 a 63).

Temp. colore

Usare i tasti Puntatore ◄► per selezionare il livello di Temp. colore desiderato (**Molto bassa**, **Bass**, **Med** o **Alta**).

Bilanciamento del bianco (Rosso)

Premere il tasto Puntatore ◄ per alleggerire la tonalità del rosso e il tasto Puntatore ► per appesantirla (da 0 a 63).

Bilanciamento del bianco (Verde)

Premere il tasto Puntatore ◄ per alleggerire la tonalità del verde il tasto Puntatore ► per appesantirla (da 0 a 63).

Bilanciamento del bianco (Blu)

Premere il tasto Puntatore ◄ per alleggerire la tonalità del blu e il tasto Puntatore ► per appesantirla (da 0 a 63).

Nitidezza

Premere il tasto Puntatore ◄ per diminuire la nitidezza dell'immagine; premere il tasto Puntatore ► per aumentare la nitidezza dell'immagine (da 0 a 15).

Gamma

Usare i tasti Puntatore ◄► per regolare il valore gamma e ottenere un livello di contrasto più bilanciato (da 0 a 15).

Azzera

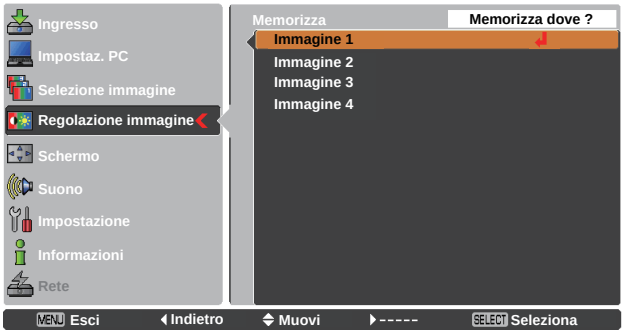
Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare **Azzera** e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sì**. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

✓**Nota:**

- Dopo aver regolato il **Bilanciamento del bianco Rosso**, **Verde** o **Blu**, il livello della **Temp. colore** passerà a **Utente**.
- Se si seleziona **Schermo verde** o **Schermo colorato** per Selezione Immagine, **Temp. colore** passa a **Schermo verde** o **Schermo colorato**.

Memorizza

Per memorizzare i parametri di regolazione, selezionare **Memorizza** e premere il tasto Puntatore ► o il tasto SELECT. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare un'immagine da 1 a 4, quindi premere il tasto SELECT.
Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sì**. È possibile richiamare le regolazioni memorizzate selezionando una **Immagine (1–4)** dalla Selezione del livello immagine, come descritto a pagina 37.



Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sì**.

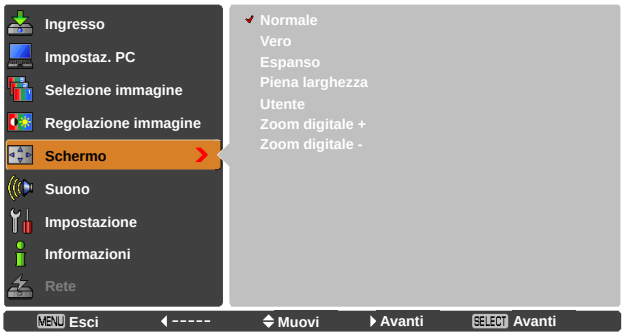
Regolazione delle dimensioni dello schermo

Questo proiettore è dotato della funzione di ridimensionamento dell'immagine a schermo che permette di visualizzare le immagini nel formato desiderato.

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Schermo** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.

2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare la voce desiderata, quindi premere il tasto SELECT.

Menu Schermo



Normale

Le immagini riempiono lo schermo nella sua grandezza.

Vero

Consente di visualizzare un'immagine con le dimensioni originali. Se le dimensioni dell'immagine originale superano le dimensioni dello schermo (1024 x 768), il proiettore attiva automaticamente la modalità di visione panoramica. Usare i tasti Puntatore ▲▼◄► per visualizzare le diverse aree dell'immagine. Durante la regolazione, le frecce diventano rosse. Quando si raggiunge il limite per la correzione, le frecce scompaiono.

Espanso

Consente di visualizzare un'immagine in modo che sia idonea al rapporto di aspetto video espanso (16:9) estendendo la larghezza dell'immagine in modo uniforme. Questa funzione può essere usata per fornire il segnale video "schiacciato" a 16:9.

Piena larghezza

Visualizza l'immagine a schermo intero.

✓**Nota:**

- Non è possibile attivare il menu Schermo, eccetto per **Normale** e **Utente** quando nel menu Sistema PC (pag. 33) è selezionata l'opzione **720p**, **1035i** o **1080i**.
- Questo proiettore non può visualizzare in una risoluzione superiore a 1920 x 1200. Se la risoluzione dello schermo del computer è superiore, ridurre la risoluzione prima di collegare il proiettore.
- I dati immagine in formato diverso da (1024 x 768) vengono modificati per adeguarli alla dimensione dello schermo in modalità iniziale.
- Le opzioni **Vero**, **Piena Larghezza** e **Zoom digitale +/–** non possono essere selezionate quando è selezionato il segnale **480i**, **575i**, **480p** o **575p** nel menu Sistema PC (pag. 33).

Utente

Regolare le dimensioni dello schermo e posizionare manualmente questa funzione.
Premere il tasto Puntatore ► in **Utente** e sullo schermo comparirà **Utente**. È possibile i tasti Puntatore ▲▼ per scegliere l'opzione che si desidera regolare.

Scala H/V ..... Regola la scale orizzontale/verticale dello schermo.
Orizz. e Vert. ..... Quando è impostato su **On**, il rapporto di aspetto è fisso. **Scala V** è più sfumato e diventa indisponibile. Regola **Scala H**, quindi la scala dello schermo è modificata automaticamente in base al rapporto di aspetto.
Posizione orizz./vert. ... Regola la posizione orizzontale/verticale dello schermo.
Comune ..... Salva la dimensione regolata a tutti gli inserimenti. Premere il tasto SELECT su **Comune** per visualizzare un riquadro di conferma. Per reimpostare la scala, premere il tasto SELECT, quindi selezionare **Sì**. Quando è selezionato **Utente** viene usata la scala salvata.
Azzera ..... Reimposta tutti i valori regolati. Premere il tasto SELECT in **Azzera** per visualizzare una casella di conferma. Per reimpostare, premere il tasto SELECT in **Sì**.

Per impostare lo zoom delle immagini avanti o indietro

Zoom digitale +

Selezionare **Zoom digitale +**. Il Menu su schermo sparisce e appare **D. zoom +**. Premere il tasto SELECT per ingrandire il formato dell'immagine. Usare i tasti Puntatore ▲▼◄► per visualizzare le diverse aree dell'immagine. La funzione di visione panoramica può funzionare solo quando l'immagine è più grande dello schermo.
Un'immagine proiettata può anche essere ingrandita premendo il tasto D. ZOOM ▲ sul telecomando.

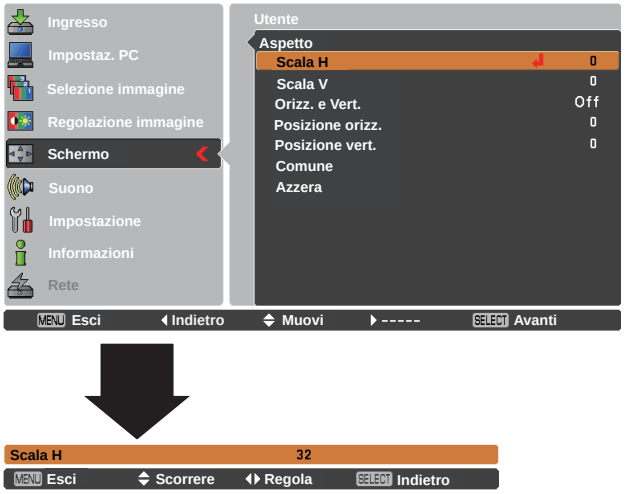
Zoom digitale –

Selezionare **Zoom digitale -**. Il Menu su schermo sparisce e appare **D. zoom –**. Premere il tasto SELECT per comprimere le dimensioni dell'immagine.
Un'immagine proiettata può anche essere compressa premendo il tasto D. ZOOM - sul telecomando.

Per uscire dalla modalità di **Zoom digitale +/–**, premere un tasto qualsiasi ad eccezione di D.ZOOM ▲▼ SELECT e del tasti Puntatore.

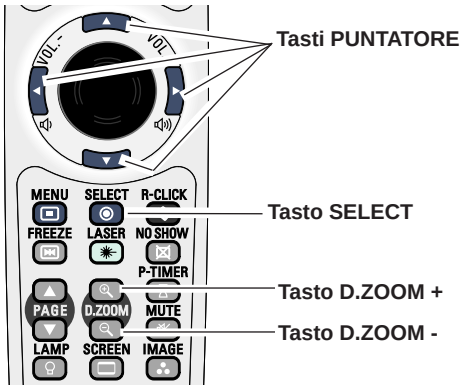
Per tornare alle dimensioni schermo precedenti, selezionare una dimensione schermo dal menu Regolazione delle dimensioni dello schermo oppure selezionare nuovamente una sorgente di ingresso dal menu Selezione della sorgente di ingresso (consultare pagg. 31-32) oppure regolare le dimensioni dello schermo utilizzando i tasti D.ZOOM ▲▼.

Utente



✓**Nota:**
- Quando non viene rilevato alcun segnale, **Normale** viene impostato automaticamente e la finestra di dialogo Aspetto scompare.
- La gamma regolabile per **Scala H/V** e **Posizione orizz./vert.** è limitata in base al segnale di ingresso.

Telecomando



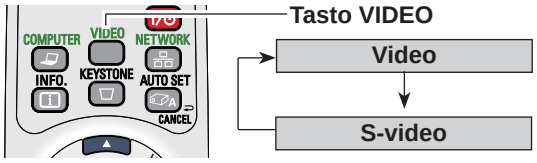
✓**Nota:**
- Non è possibile utilizzare la funzione di visione panoramica correttamente se viene utilizzata la modalità memorizzata nel menu Impostaz. PC (pag. 36)
- Il rapporto di compressione minimo potrebbe essere limitato a seconda del segnale in ingresso o se viene utilizzata la funzione di Correzione della distorsione trapezoidale o se è selezionato Utente nella dimensione dello schermo.
- Le opzioni **Vero**, **Piena Larghezza** e **Zoom digitale +/–** non possono essere selezionate quando è selezionato il segnale **480i**, **575i**, **480p** o **575p** nel menu Sistema PC (pag. 33).
- Non è possibile selezionare **Zoom digitale +/-** se è stata selezionata l'opzione **Piena larghezza** o **Vero**.
- Non è possibile utilizzare **Zoom digitale –** quando è selezionato **Utente**.

Selezione della sorgente di ingresso (Video, S-video)

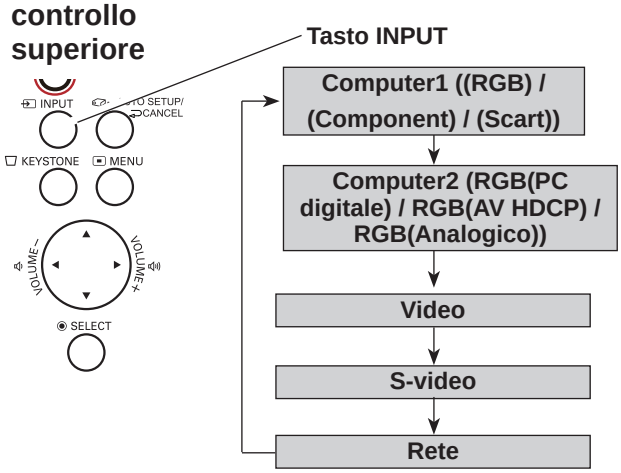
Funzionamento diretto

Scegliere **Video** o **S-video** premendo il tasto INPUT sul pannello di controllo superiore oppure il tasto VIDEO del telecomando.

Telecomando



Pannello di controllo superiore



Funzionamento tramite il menu

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Ingresso** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.

2 Usare il tasto Puntatore ▲▼ per selezionare **Video** o **S-video**, quindi premere il tasto SELECT.

Menu Ingresso

Video Quando il segnale di ingresso video è collegato al connettore VIDEO, selezionare **Video**.

S-video Quando il segnale di ingresso video è collegato al connettore S-VIDEO, selezionare **S-vide**o.

✓**Nota:**

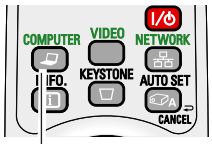
- **Rete** serve per la funzione **Rete**. Consultare il Manuale Utente alla sezione "Configurazione e funzionamento della rete".
- Quando la funzione **Ricerca ingresso** è impostata su **On1** o **On2** nella funzione **Autoregolazione** il segnale di ingresso viene ricercato automaticamente (pag. 49).

Selezione della sorgente di ingresso (Component, RGB Scart a 21 pin)

Funzionamento diretto

Scegliere **Computer 1(Component)** o **Computer 1(Scart)** premendo il tasto INPUT sul pannello di controllo superiore oppure premendo il tasto COMPUTER del telecomando.
Prima di utilizzare questi tasti, è necessario selezionare la sorgente di ingresso corretta tramite le operazioni di menu, come descritto di seguito.

Telecomando

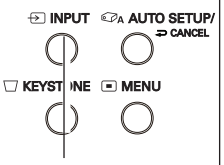


Tasto COMPUTER

Computer1 ((RGB) / (Component) / (Scart))

Computer2 (RGB(PC digitale) / RGB(AV HDCP) / RGB(Analogico))

Pannello di controllo superiore



Tasto INPUT

Computer1 ((RGB) / (Component) / (Scart))

Computer2 (RGB(PC digitale) / RGB(AV HDCP) / RGB(Analogico))

Video

S-video

Rete

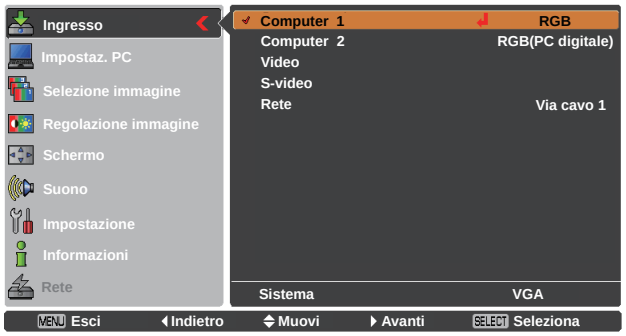
Funzionamento tramite il menu

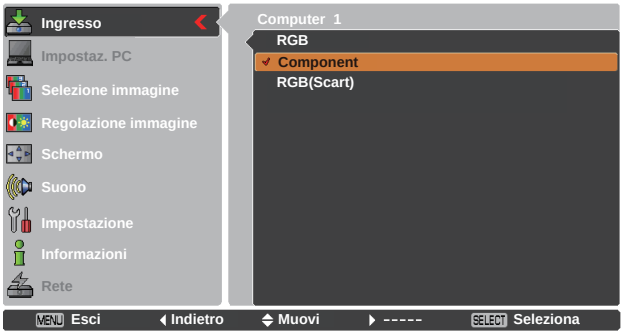
1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Ingresso** e premere il tasto **Puntatore ► oppure il tasto** SELECT.

2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ **per selezionare Computer 1** quindi premere il tasto Puntatore ►.

3 Usare i tasti Puntatore ▲▼ **per selezionare Component** o **RGB(Scart)** e quindi premere il tasto SELECT.

Menu Ingresso





Component Quando il segnale di ingresso video proviene da una strumentazione video collegata al terminale COMPUTER IN 1/COMPONENT IN con un cavo Component-VGA, selezionare **Component**.

RGB (Scart) Quando il segnale di ingresso video è collegato alla presa COMPUTER IN 1/ COMPONENT IN con un cavo Scart-VGA, selezionare **RGB (Scart)**.

✓**Nota:**

- **Rete** serve per la funzione R**ete**. Consultare il Manuale Utente alla sezione "Configurazione e funzionamento della rete".
- Quando la funzione **Ricerca ingresso** è impostata su **On1** o **On2**, il segnale di ingresso viene ricercato automaticamente (pag. 49).

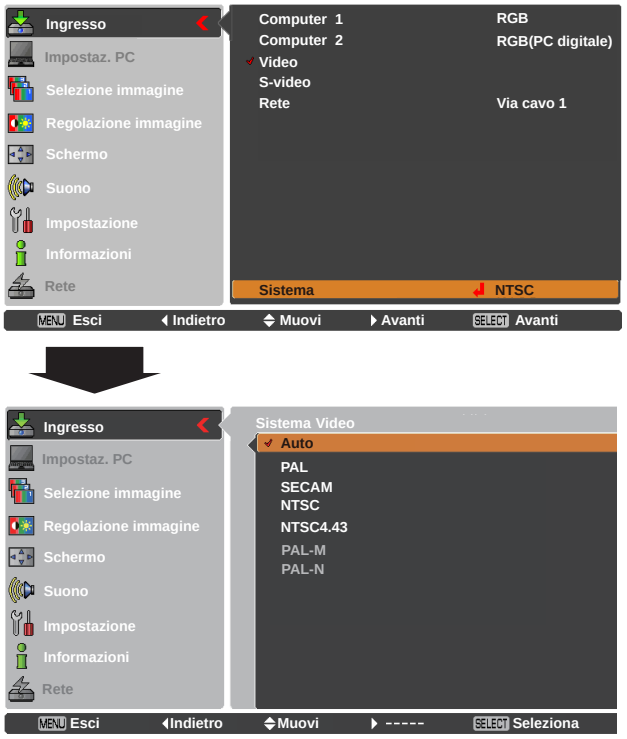
Selezione del sistema video

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Ingresso** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.

2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Video**, **S-video** o **Computer 1 (Component)** quindi premere il tasto SELECT.

3 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Sistema** e poi premere il tasto Puntatore ► o il tasto SELECT. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare il sistema desiderato, quindi premere il tasto SELECT.

Menu Sistema AV (Video o S-video)



Video o S-video

Auto

Il proiettore rileva automaticamente la sorgente video in ingresso e si regola per ottimizzare le prestazioni.
Se il sistema video corrisponde a **PAL-M** o **PAL-N**, selezionare il sistema manualmente.

PAL/SECAM/NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N

Se il proiettore non è in grado di riprodurre l'immagine video appropriata, occorre selezionare un formato di segnale di trasmissione specifico tra **PAL**, **SECAM**, **NTSC**, **NTSC 4,43**, **PAL-M** e **PAL-N**.

Menu Sistema AV (Component)

Component

Auto

Il proiettore rileva automaticamente il sistema video in ingresso e si predispone per fornire prestazioni ottimali.

FORMATO SEGNALE VIDEO COMPONENT

Se il proiettore non riesce a riprodurre l'immagine video corretta, è necessario selezionare un formato di segnale video component specifico tra **480i**, **575i**, **480p**, **575p**, **720p**, **1035i** e **1080i**.

✓**Nota:**

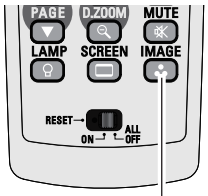
Non è possibile selezionare il menu Sistema AV quando si seleziona **RGB (Scart)**.

Selezione modalità immagine

Funzionamento diretto

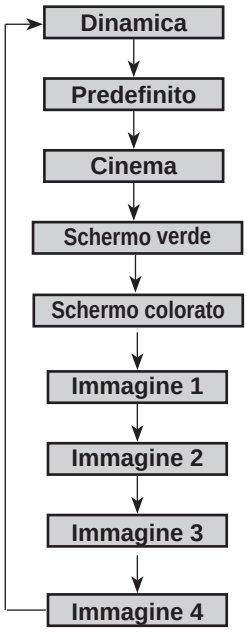
Serve per selezionare il livello di immagine tra **Dinamica**, **Predefinito**, **Cinema**, **Schermo verde**, **Schermo colorato**, **Immagine 1**, **Immagine 2**, **Immagine 3** e **Immagine 4** premendo il tasto IMAGE del telecomando.

Telecomando



Tasto IMAGE

Tasto IMAGE



Funzionamento tramite il menu

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Selezione immagine** e poi premere il tasto Puntatore ► o il tasto SELECT.

2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT.

Dinamica

Livello di immagine adatto per la visualizzazione delle immagini in ambienti luminosi.

Predefinito

Livello di immagine normale preselezionato su questo proiettore.

Cinema

Livello di immagine regolato per l'immagine con tonalità fine.

Schermo verde

Per un'immagine proiettata su lavagna.
Questa modalità consente di migliorare l'immagine proiettata su una lavagna. Tale modalità ha effetto solo su lavagne di colore verde, non sulle lavagne tradizionali di colore nero.

Schermo colorato

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Schermo colorato** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT.
Questa funzione consente di ottenere un'immagine di colore molto simile all'immagine di colore proiettata su uno schermo bianco selezionando il colore simile a quello della parete da una gamma di quattro colori preimpostati.

Immagine 1–4

Per la visualizzazione con modalità immagine predefinita da utente nel Menu Regolazione immagine (consultare pagg. 45-46). Questa memoria immagine è presente in ogni computer, sorgente ingresso componente e video.

Menu Selezione immagine

Regolazione del livello dell'immagine

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Regolazione immagine** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.

2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT per visualizzare la finestra di dialogo della regolazione. Usare i tasti Puntatore ◄► per regolare il valore.

Menu Regolazione immagine

Contrasto

Premere il tasto Puntatore ◄ per diminuire il contrasto e il tasto Puntatore ► per aumentare il contrasto (da 0 a 63).

Luminosità

Premere il tasto Puntatore ◄ per diminuire la luminosità; premere il tasto Puntatore ► per aumentare la luminosità (da 0 a 63).

Colore

Premere il tasto Puntatore ◄ per diminuire l'intensità del colore; premere il tasto Puntatore ► per aumentare l'intensità del colore (da 0 a 63).

Tinta

Utilizzare i tasti Puntatore ◄► per regolare il valore della tinta e ottenere un livello di colore più bilanciato (da 0 a 63).

Temp. colore

Usare i tasti Puntatore ◄► per selezionare il livello di Temp. colore desiderato (Molto bassa, Bass, Med o Alta).

Bilanciamento del bianco (Rosso)

Premere il tasto Puntatore ◄ per alleggerire la tonalità del rosso e il tasto Puntatore ► per appesantirla (da 0 a 63).

Bilanciamento del bianco (Verde)

Premere il tasto Puntatore ◄ per alleggerire la tonalità del verde il tasto Puntatore ► per appesantirla (da 0 a 63).

Bilanciamento del bianco (Blu)

Premere il tasto Puntatore ◄ per alleggerire la tonalità del blu e il tasto Puntatore ► per appesantirla (da 0 a 63).

✓**Nota:**

- Dopo aver regolato il **Bilanciamento del bianco Rosso**, **Verde** o **Blu**, il livello della Temp. colore passerà a **Utente**.
- Non è possibile regolare la **Tinta** in caso di sistema video sia **PAL**, **SECAM**, **PAL-M** o **PAL-N** (pag. 43).
- Se si seleziona **Schermo verde** o **Schermo colorato** per **Selezione Immagine**, **Temp. colore** passa a **Schermo verde** o **Schermo colorato**.

Nitidezza

Premere il tasto Puntatore ◄ per diminuire la nitidezza dell'immagine; premere il tasto Puntatore ► per aumentare la nitidezza dell'immagine (da 0 a 15).

Gamma

Usare i tasti Puntatore ◄► per regolare il valore gamma e ottenere un livello di contrasto più bilanciato (da 0 a 15).

Riduzione rumorosità

È possibile ridurre l'interferenza da disturbi su schermo. Selezionare una delle seguenti opzioni per ottenere immagini più uniformi.

Off ..... Funzione disattivata.
L1 ..... Riduzione più bassa.
L2 ..... Riduzione più alta.

Progressivo

È possibile visualizzare segnale video interlacciato come un'immagine progressiva. Selezionare una delle seguenti opzioni.

Off ..... Funzione disattivata.
L1 ..... Per un'immagine attiva.
L2 ..... Per un'immagine statica.
Film ..... Per proiettare filmati cinematografici. Con questa funzione, il proiettore è in grado di riprodurre una qualità di immagine fedele a quella originale.

Azzera

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare **Azzera** e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sì**. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

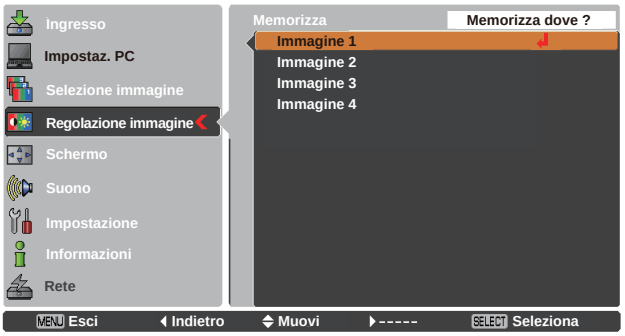
Memorizza

Per memorizzare i parametri di regolazione, selezionare **Memorizza** e premere il tasto Puntatore ► o il tasto SELECT. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare un'immagine da 1 a 4, quindi premere il tasto SELECT.
Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sì**. È possibile richiamare le regolazioni memorizzate selezionando una **Immagine (1-4)** dalla Selezione del livello immagine, come descritto a pagina 44.

✓**Nota:**

Non è possibile selezionare **Riduzione rumorosità** e **Progressivo** quando è selezionato **480p**, **575p**, **720p**, **1035i** o **1080i** (pag. 43).

Menu Memorizza



Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sì**.

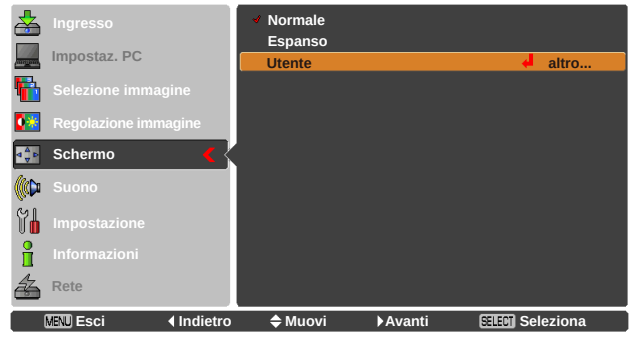
Regolazione delle dimensioni dello schermo

Questo proiettore è dotato della funzione di ridimensionamento dell'immagine a schermo che permette di visualizzare le immagini nel formato desiderato.

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Schermo** e poi premere il tasto Puntatore ► o il tasto SELECT

2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare la voce desiderata, quindi premere il tasto SELECT.

Menu Schermo



Normale

Le immagini riempiono lo schermo nella sua grandezza pur conservando il rapporto di aspetto del segnale ingresso.

Espanso

Fornisce immagini alla proporzione espansa di aspetto video di 16:9.

Utente

Regolare le dimensioni dello schermo e posizionare manualmente questa funzione.
Premere il tasto Puntatore ► in **Utente** e sullo schermo comparirà **Utente**. È possibile usare i tasti Puntatore ▲▼ per scegliere l'opzione che si desidera regolare.

Scala H/V ..... Regola la scala orizzontale/verticale dello schermo.
Orizz. e Vert. ..... Quando è impostato su **On**, il rapporto di aspetto è fisso. **Scala V** è più sfumato e diventa indisponibile. Regola la **Scala H**, quindi la scala dello schermo è modificata automaticamente in base al rapporto di aspetto.
Posizione orizz/vert .. Regola la posizione orizzontale/verticale dello schermo.
Comune ..... Salva la dimensione regolata a tutti gli inserimenti. Premere il tasto SELECT su **Comune** per visualizzare un riquadro di conferma. Per salvare la scala, premere il tasto SELECT su **Sì**, Quando **Utente** è selezionato, viene usata la scala salvata.
Azzera ..... Reimposta tutti i valori regolati. Premere il tasto SELECT in **Azzera** per visualizzare una casella di conferma. Per reimpostare, premere il tasto SELECT in **Sì**.

✓**Nota:**

- Quando non viene rilevato alcun segnale, **Normale** viene impostato automaticamente e la finestra di dialogo Aspetto scompare.
- La gamma regolabile per **Scala H/V** e **Posizione orizz./vert.** è limitata in base al segnale di ingresso.
- Non è possibile attivare la modalità **Espanso**, **Zoom** e **Normale espanso** quando è selezionato **720p**, **1035i** o **1080i** nel menu Sistema AV (pag. 43).
- La modalità Schema correzione è disabilitata quando ci si trova in modalità **Utente**.

Impostazione

Questo proiettore dispone di un menu Impostazione che consente di impostare diverse altre funzioni, come descritto di seguito.

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Premere i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Impostazione**, quindi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT per accedere alle opzioni del sottomenu.

2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto Puntatore ► o il tasto SELECT per accedere all'opzione selezionata.

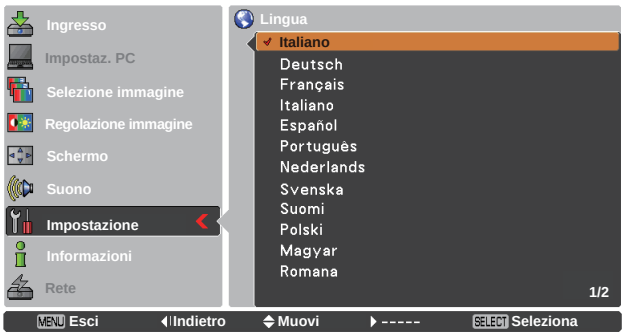
3 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT.

Menu Impostazione

Lingua

Le lingue disponibili usate nel menu su schermo sono **Inglese**, **Tedesco**, **Francese**, **Italiano**, **Spagnolo**, **Portoghese**, **Olandese**, **Svedese**, **Finlandese**, **Polacco**, **Ungherese**, **Rumeno**, **Russo**, **Cinese**, **Coreano**, **Giapponese** e **Thailandese**.

Lingua



Posizione Menu

Questa funzione viene usata per proiettare l'immagine su uno schermo di proiezione posteriore. Selezionare **Posizione menu** e premere il tasto Puntatore ► o il tasto SELECT.

La Posizione Menu cambia ogni volta che viene premuto il tasto SELECT come segue.
superiore sinistro → superiore destro → centro → inferiore sinistro → inferiore destro →superiore sinistro →.....

Autoregolazione

Questa funzione abilita la **Ricerca ingresso**, il **Keystone automatico** e l'**Autoregolazione PC** con una semplice pressione del tasto AUTO SETUP/CANCEL sul pannello di controllo superiore o del tasto AUTO SET/CANCEL sul telecomando. Le impostazioni per queste funzioni possono essere modificate come segue:

Ricerca ingresso

Questa funzione rileva il segnale di ingresso automaticamente. Quando viene rilevato un segnale, la ricerca si interrompe. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare una delle seguenti opzioni:

Off.....La **Ricerca ingresso** non funziona.

On 1 ....La **Ricerca ingresso** funziona come descritto di seguito.
- – Quando si preme il tasto AUTO SETUP/CANCEL sul pannello di controllo.
- – Quando si preme il tasto AUTO SET/CANCEL sul telecomando.

On 2 ....La **Ricerca ingresso** funziona come descritto di seguito.
- – Quando si accende il proiettore premendo il tasto ON/STAND-BY del pannello superiore o del telecomando.
- – Quando si preme il tasto AUTO SET/CANCEL sul telecomando.
- – Quando si preme il tasto AUTO SETUP/CANCEL sul pannello di controllo.
- – Quando non è rilevato il segnale di ingresso corrente.*

* Se la funzione **No show** o **Freeze** è attiva, annullarla per attivare la **Ricerca ingresso**. Non è disponibile neanche quando viene visualizzato il menu su schermo.

Auto regolaz. PC

On .....Attiva l'Autoregolazione PC premendo il tasto AUTO SET/CANCEL sul telecomando oppure il tasto AUTO SETUP/CANCEL sul pannello di controllo superiore.

Off.....Disabilita l'Autoregolazione PC.

Keystone automatico

Auto ..... Funziona sempre e corregge la distorsione trapezoidale a seconda dell'inclinazione del proiettore.

Manuale.. Funziona solo premendo il tasto AUTO SETUP/CANCEL nel pannello di controllo superiore oppure il tasto AUTO SET/CANCEL sul telecomando.

Off..... Disabilita il Keystone automatico.

✓**Nota:**

- Se la **Ricerca Ingresso** è impostata su **On 1** o **On 2**, lo stato della modalità Lampada o Ingresso è visualizzato ogni volta che è attivato il segnale.
- Può essere rilevata solo l'ultima sorgente di ingresso selezionata.
- Se si preme il tasto INPUT su pannello di controllo superiore o i tasti COMPUTER, VIDEO o NETWORK sul telecomando durante **Ricerca ingresso**, **Ricerca ingresso** si arresta e torna al segnale di ingresso precedente.
- **Ricerca ingresso**, **Auto regolaz. PC** e **Keystone automatico** non possono essere impostati **Off** contemporaneamente.

Menu Autoregolazione

✓**Nota:**

- **Keystone Automatico** corregge solo la distorsione verticale e non quella orizzontale.
- La Regolazione trapezoidale automatica non funziona quando la funzione **Soffitto** è impostata su **On** nel menu Impostazione (pag. 54).
- La correzione perfetta della distorsione di immagine non può essere garantita con la funzione di **Autoregolazione**. Se la distorsione non è corretta adeguatamente, premendo il tasto AUTO SETUP/CANCEL, regolarla manualmente premendo il tasto KEYSTONE sul telecomando o selezionando **Trapezio** nel menu Impostazione (pagg. 27, 50).
- Con alcuni computer non è possibile regolare completamente le opzioni **Sincron. fine**, **Punti totali**, **Orizzontale** e **Verticale** mediante la funzione di Autoregolazione PC. Se l'immagine non viene proiettata correttamente mediante questa funzione, è necessario eseguire una regolazione manuale (pagg. 35-36).

Trapezio

Questa funzione si usa per regolare la distorsione trapezoidale dell'immagine proiettata. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per scegliere la voce che si desidera regolare.

Predefinito

Regolare la distorsione trapezoidale orizzontale/verticale dell'immagine proiettata.

Correzione angolo

Regolare la distorsione angolo dell'immagine proiettata.

Schema correzione

Scegliere una modalità **Schema correzione** tra **Rosso**, **Bianco**, **Blu** e **Off**.

Memorizza

Memorizza.. Memorizza i dati della correzione della distorsione trapezoidale anche quando il cavo dell'alimentazione CA viene scollegato.

Azzera..... Reimposta i dati della correzione della distorsione trapezoidale quando il cavo dell'alimentazione CA viene scollegato.

Premere il tasto KEYSTONE sul telecomando per commutare la regolazione Predefinito (per Verticale/orizzontale)/Correzione angolo. Comparirà la finestra Predefinito o Correzione angolo. Usare i tasti Puntatore ▲▼◄► per correggere la distorsione Predefinito o Angolo (pag. 27).

Trapezio

Sfondo

Selezionare la schermata di fondo per quando non viene rilevato nessun segnale in ingresso. Premere il tasti Puntatore ▲▼ per passare da un'opzione all'altra.

Blu.....Sfondo colorato in blu.
Utente ...Mostra l'immagine acquisita dall'utente.
Nero .....Sfondo colorato in nero.

Display

Questa funzione decide se visualizzare i display su schermo.

Off ..... Nasconde i display su schermo tranne;
- Menu su schermo
- **Spegnere?** (pag. 23)
- **No segnale** per l'opzione Risparmio energetico (pag. 55)
- **Attendere ...**
- Frecce per la funzione **Vero** nel menu Schermo (pag. 39)
- P-Timer

Disattiva attesa ..... Visualizza l'immagine in ingresso invece del conto alla rovescia quando si accende il proiettore. Utilizzare questa funzione se si desiderano proiettare le immagini prima possibile, anche se la lampada non è sufficientemente luminosa.

On ..... Mostra tutti i display su schermo. Utilizzare questa funzione se si desidera proiettare le immagini dopo che la lampada è diventata sufficientemente luminosa. Questa è l'impostazione predefinita in fabbrica.

Logo (Impostazioni per il logo e per il Blocca codice PIN logo)

Questa funzione consente di personalizzare il logo su schermo con le funzioni **Seleziona logo**, **Cattura**, **Blocca codice PIN logo** e **Cambia Codice PIN Logo**.

✓**Nota:**

Quando si seleziona **On** nella funzione **Blocca codice PIN logo**, **Seleziona logo**, non è possibile selezionare **Cattura** e **Cambia codice PIN logo**.

Seleziona Logo

Questa funzione decide il display di avvio fra le seguenti opzioni.

Off ..... Visualizza solo il display del conto alla rovescia.

Installaz. di fabbrica ..... Il logo impostato in fabbrica.

Utente ..... L'immagine acquisita dall'utente.

Menu Seleziona Logo

Cattura

Questa funzione viene utilizzata per acquisire le immagini proiettate e utilizzarle come schermata iniziale o come schermata di intervallo per le presentazioni.

Selezionare **Cattura** e premere il tasto SELECT.
Appare una finestra di dialogo di conferma, selezionare **Sì** per catturare l'immagine proiettata.

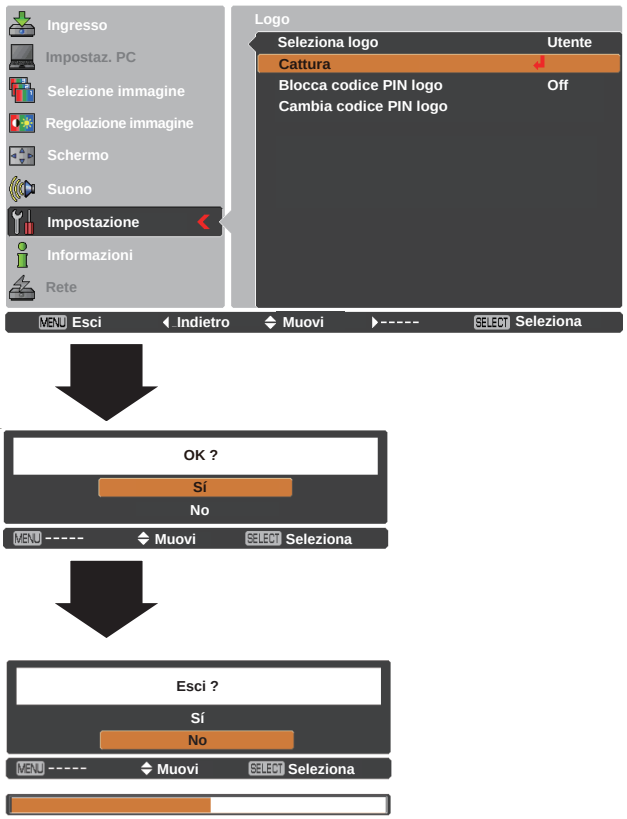
Dopo aver acquisito l'immagine proiettata, passare alla funzione **Seleziona logo** e impostarla su **Utente**. Poi, l'immagine catturata sarà visualizzata la volta successiva che si accende il proiettore o quando si preme il tasto NO SHOW (consultare pag. 30).

Per annullare la funzione di **Cattura**, selezionare **Sì** nella finestra di dialogo di conferma "Esci?".

✓**Nota:**

- Prima di acquisire un'immagine, selezionare **Predefinito** nel menu Selezione immagine per acquisire l'immagine corretta (pagg. 37, 44).
- È possibile acquisire segnale proveniente da computer con risoluzione fino a **XGA** (**1024 x 768**). È possibile acquisire segnale proveniente da un apparecchio video, tranne segnali **720p**, **1035i** e **1080i**.
- Quando si acquisisce un'immagine che è stata regolata con la funzione **Trapezio** i dati della regolazione vengono automaticamente reimpostati e il proiettore acquisisce l'immagine senza regolazione trapezoidale.
- Se la funzione **Blocca Codice PIN Logo** è impostata su **On**, non è possibile selezionare **Cattura**.
- Quando si avvia l'acquisizione di una nuova immagine, l'immagine precedentemente archiviata viene eliminata anche se si annulla l'acquisizione.
- Quando non c'è nessuna immagine oppure vi è un'interruzione in fase di acquisizione di un'immagine, **Utente** non è compreso nel menu Seleziona Logo, è solo possibile passare tra **Installaz. di fabbrica** e **Off**.

Cattura



Blocca codice PIN logo

Questa funzione impedisce che persone non autorizzate modifichino il logo su schermo.

Off ..... Il logo su schermo può essere modificato liberamente dal Menu Logo (pag. 51).
On ..... Non è possibile modificare il logo su schermo senza il Codice PIN logo.

Se si intende modificare l'impostazione di **Blocca codice PIN Logo**, premere il tasto SELECT e appare la finestra di dialogo Codice PIN Logo. Inserire un codice PIN logo attenendosi alla procedura di seguito indicata. Il **Codice PIN logo** predefinito è "4321" e viene impostato in fabbrica.

Blocca codice PIN logo

Inserire un Codice PIN logo

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per inserire un numero. Premere il tasto Puntatore ► per confermare il numero e spostare il puntatore alla casella successiva. Il numero passa a ∗. Se viene confermato un numero non corretto, premere il tasto Puntatore ◄ per spostare il cursore sul numero che si vuole correggere, quindi selezionare il numero corretto.

Ripetere l'operazione finché non sono stati inseriti tutti i numeri che compongono il codice a quattro cifre.

Una volta confermato il numero a quattro cifre, spostare il puntatore su **Conferm**a. Premere il tasto SELECT per iniziare a utilizzare il proiettore.

Se è stato inserito un codice PIN logo non corretto, **Codice PIN Logo** e il numero (∗∗∗∗) diventeranno rossi per qualche istante. Ripetere la procedura di inserimento del codice PIN logo.

Cambiare l'impostazione del codice PIN logo

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per passare tra **On** oppure **Off**, quindi premere il tasto SELECT per chiudere la finestra.

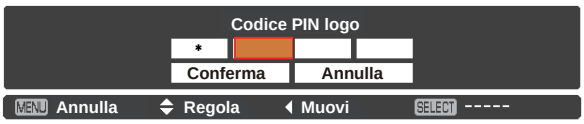
Cambia codice PIN logo

Il codice PIN logo può essere modificato con un numero a quattro cifre a scelta. Premere il tasto Puntatore ▼ per selezionare **Cambia codice PIN logo**, quindi premere il tasto SELECT. Viene visualizzata la finestra di dialogo di inserimento del nuovo Codice PIN logo. Impostare un nuovo codice PIN logo.

Prendere nota del nuovo codice PIN logo e tenerlo a portata di mano. Se il numero viene smarrito, non sarà più possibile modificare l'impostazione del codice PIN logo. Per i dettagli sull'impostazione del codice PIN, consultare "Blocca codice PIN" alle pagg. 58-59.

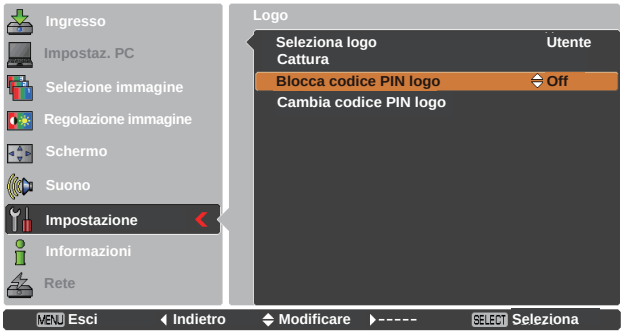
ATTENZIONE:
SE SI MODIFICA IL CODICE PIN LOGO, TRASCRIVERE IL NUOVO CODICE PIN LOGO NELLA COLONNA N. DI BLOCCO TRAMITE CODICE PIN LOGO A PAGINA 81, E CONSERVARE L'ANNOTAZIONE IN UN LUOGO SICURO. SE IL CODICE PIN LOGO VIENE SMARRITO O DIMENTICATO, NON SARÀ POSSIBILE CAMBIARE IL CODICE PIN LOGO.

Inserire un Codice PIN logo

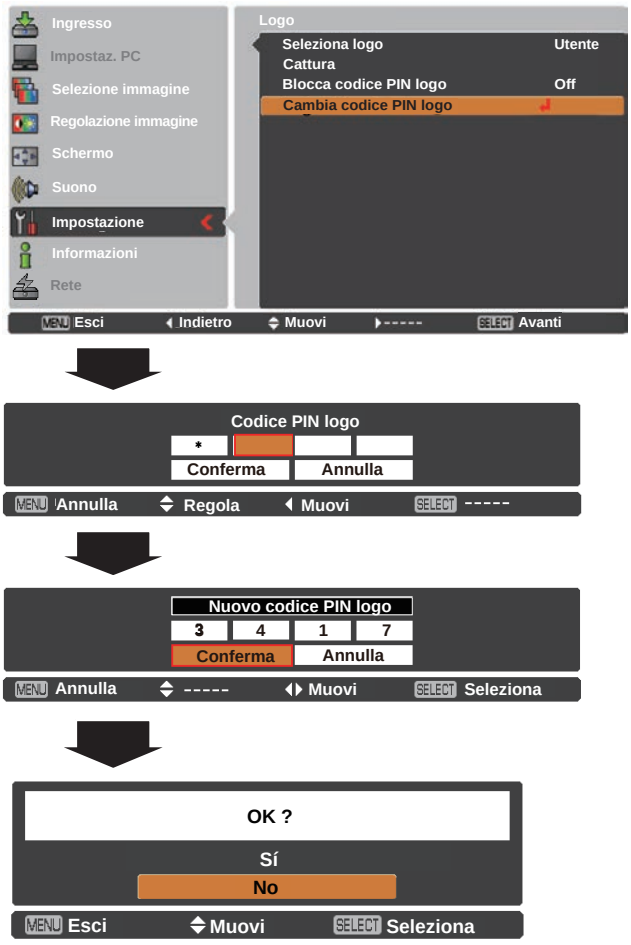


Dopo aver inserito un codice PIN logo corretto, compare la seguente finestra.

Cambiare l'impostazione del Blocca codice PIN logo



Cambiare il codice PIN logo



Terminale USB

Questa funzione fornisce le seguenti opzioni per il terminale USB.

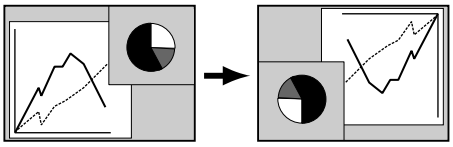
Controllo mouse ....Quando si usa il telecomando come controllo del mouse, impostare questa opzione (pag. 15).

Visualizzazione .....Quando si usa la funzione di visualizzazione USB, impostare questa opzione. L'immagine e il suono sono inviati al proiettore collegando il computer al proiettore con un cavo USB. Consultare il Manuale utente per "Configurazione e funzionamento della rete per Windows".

Soffitto

Quando questa funzione è impostata su **On** l'immagine viene rovesciata nelle parti superiore/inferiore e sinistra/destra. Questa funzione viene usata per proiettare l'immagine da un proiettore montato a soffitto.

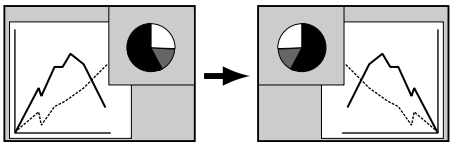
Soffitto



Retro

Quando questa funzione è impostata su **On**, l'immagine viene rovesciata nelle parti sinistra/destra. Questa funzione viene usata per proiettare l'immagine su uno schermo di proiezione posteriore.

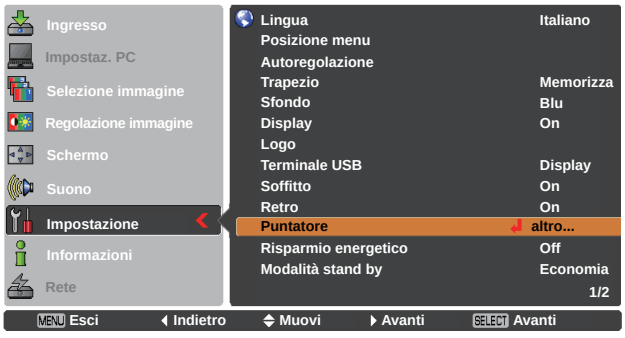
Retro



Puntatore

Questa funzione consente di evidenziare una parte dell'immagine proiettata. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per scegliere **Spot** (**Grande**, **Media** o **Piccola**), **Freccia**, **Dito** o **Punto rosso** e premere il tasto SELECT. Consultare "Funzione Puntatore" a pag. 14.

Puntatore



Risparmio energetico

Per ridurre il consumo elettrico e preservare la vita operativa della lampada, la funzione **Risparmio energetico** spegne la lampada di proiezione quando viene interrotto il segnale in ingresso e non viene premuto alcun tasto per un determinato periodo.

Selezionare una delle seguenti opzioni.

Pronto ..... Dopo che la lampada si è completamente raffreddata, la spia POWER comincia a lampeggiare in verde. In questa condizione, la lampada di proiezione si riaccende se viene ripristinato il segnale in ingresso oppure viene premuto un tasto del pannello superiore o del telecomando.

Spegnere ..... Dopo che la lampada si è completamente raffreddata, il proiettore si spegne.

Off ..... La funzione **Risparmio energetico** è disattivata.

Timer ..... Se il segnale in ingresso viene interrotto e non viene premuto alcun tasto per almeno 30 secondi, sullo schermo viene visualizzato il display del timer con il messaggio **No segnale**. Viene avviato il conteggio alla rovescia fino allo spegnimento della lampada. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per impostare il timer (1~30 min.).

✓**Nota:**

L'impostazione di fabbrica è **Pronto: 5 min.**.

Modalità stand by

Questa funzione è disponibile quando il proiettore viene utilizzato tramite la rete.

Rete ..... Fornire alimentazione alla funzione di rete anche dopo aver spento il proiettore. È possibile accendere/spegnere il proiettore tramite la rete, modificare l'ambiente di rete e ricevere un'e-mail sullo stato del proiettore mentre il dispositivo è spento.

Economia ... Selezionare **Economia** quando il proiettore non viene utilizzato attraverso la rete. La funzione di rete del proiettore verrà interrotta nel momento in cui si spegne il proiettore.

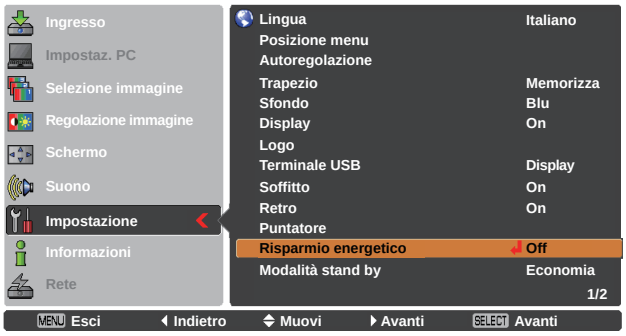
Consultare il Manuale utente per "Configurazione e funzionamento della rete".

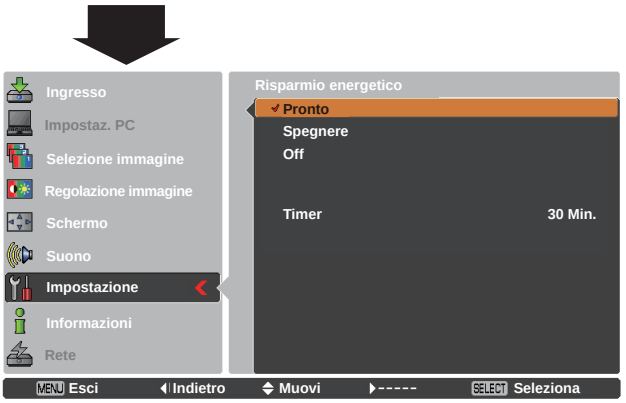
✓**Nota:**

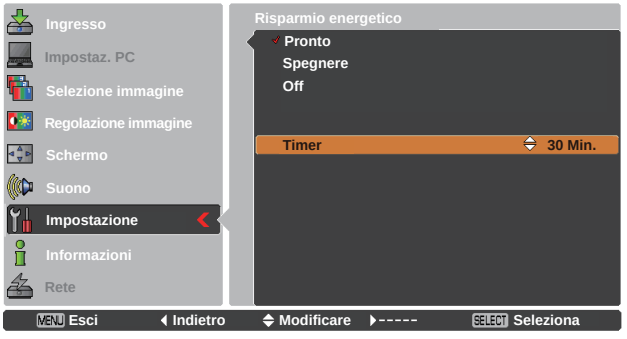
- L'impostazione di fabbrica è **Rete**.
- Se si seleziona **Rete**, è possibile che le ventole di raffreddamento funzionino a seconda della temperatura interna del proiettore anche se è spento.
- Se si seleziona **Economia** e il proiettore è in Stand-by, la comunicazione della porta seriale RS-232C non è disponibile.

Risparmio energetico

Tempo rimasto prima dello spegnimento della lampada **off**.







Accensione rapida

Quando la funzione è impostata su **On**, il proiettore viene attivato automaticamente appena la spina del cavo di alimentazione CA viene inserita in una presa della rete elettrica.

✓**Nota:**

Assicurarsi di spegnere il proiettore correttamente (vedere "Spegnimento del proiettore" a pagina 23). Se il proiettore viene spento in modo non corretto la funzione **Accensione rapida** non è operativa.

Closed caption

I Closed caption sono una versione stampata dell'audio del programma o altra informazione visualizzata su schermo. Se il segnale in ingresso contiene closed captions, è possibile attivare la funzione e attivare i canali. Premere il tasto Puntatore ▲▼ per selezionare **Off**, **CC1**, **CC2**, **CC3** o **CC4**. Se i Closed caption non sono chiari, modificare il testo da **Colore** a **Bianco**.

✓**Nota:**

I Closed Caption sono disponibili solo nella seguente situazione.

- Se il segnale di ingresso è **NTSC** di composite e S-video e il sistema è impostato in base al segnale o su **Auto**.
- Il sistema deve essere impostato su **NTSC** o **Auto** nella selezione del sistema video (pag.43).
- L'icona dei Closed caption è visualizzata in grigio finché non è disponibile.
- Il Closed caption non è disponibile quando sono visualizzati il menu su schermo e P-Timer.

Closed Caption

Premere i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Off**, **CC1**, **CC2**, **CC3** o **CC4**, quindi premere il tasto SELECT.

Controllo lampada

Questa funzione consente di modificare la luminosità dello schermo.

Alta .....Più luminosa della modalità Normale.
Normale .....Luminosità normale.
Economia .....Riduce la luminosità, riduce il consumo elettrico della lampada e prolunga la vita operativa.

✓**Nota:**

La modalità lampada non può essere modificata dopo aver acceso il proiettore. La lampada si deve stabilizzare dopo aver collegato l'alimentazione. La modalità lampada memorizzata diventa attiva quando la lampada è stabilizzata.

Telecomando

Al proiettore sono assegnati otto diversi codici del telecomando (**Code 1**-**Code 8**); il codice predefinito impostato in fabbrica(**Code 1**) e gli altri sette codici (dal **Code 2** al **Code 8**). Occorre impostare lo stesso codice sia sul proiettore sia sul telecomando. Ad esempio, se si utilizza il proiettore in **Code 7**, il codice del telecomando deve essere commutato su **Code 7**.

Telecomando

<u>Per modificare il codice per il proiettore</u>
Selezionare un codice del telecomando in questo menu Impostazione.

<u>Per modificare il codice per il telecomando:</u>
Tenendo premuto il tasto MENU, premere il tasto IMAGE il numero di volte corrispondente al codice del telecomando per il proiettore. Vedere "Codice del telecomando" a pag. 13.

✓**Nota:**

- Quando sul proiettore e sul telecomando vengono impostati codici diversi non è possibile eseguire alcuna azione. In questo caso, modificare il codice del telecomando per farlo corrispondere a quello del proiettore.
- Se il telecomando rimane senza batterie per un lungo periodo di tempo, il codice del telecomando sarà reimpostato.

Sicurezza (Impostazioni per il Blocco comandi e per il Blocca codice PIN)

Questa funzione consente di utilizzare la funzione **Blocco comandi** e la funzione **Blocca codice PIN** per proteggere il proiettore.

Blocco comandi

Questa funzione blocca i tasti del pannello di controllo superiore e del telecomando per evitare che vengano utilizzati da persone non autorizzate.

..... Sbloccato.

..... Blocca il funzionamento del pannello superiore. Per sbloccare, utilizzare il telecomando.

..... Bloccare il funzionamento del telecomando. Per bloccarlo, usare il pannello di controllo superiore.

Se il pannello superiore del proiettore si blocca accidentalmente e non si dispone del telecomando, o il telecomando non funziona, contattare il rivenditore presso il quale si è acquistato il proiettore o il centro di assistenza.

Blocca codice PIN

Questa funzione previene l'utilizzo non autorizzato del proiettore e consente di impostare le seguenti opzioni.

Off ..... Sbloccato.
On1 ..... Inserire il codice PIN ogni volta che si accende il proiettore.
On2 ..... Inserire il codice PIN per far funzionare il proiettore solo se viene scollegato il cavo di alimentazione CA; se il cavo di alimentazione non viene scollegato, il proiettore può essere utilizzato liberamente senza il codice PIN.

Per modificare l'impostazione Blocca codice PIN (il numero a quattro cifre), è necessario inserire il codice PIN. "1234" è il codice PIN predefinito impostato in fabbrica.

Se si intende modificare l'impostazione di Blocca codice PIN, premere il tasto SELECT e verrà visualizzata una finestra di dialogo codice PIN.

Blocco comandi

Blocca codice PIN

Inserire un codice PIN

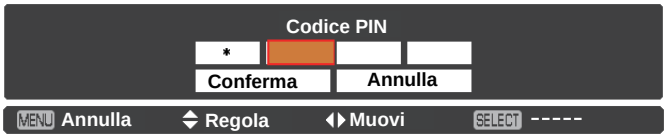
Usare i tasti Puntatore ▲▼ per inserire un numero. Premere il tasto Puntatore ► per confermare il numero e spostare il puntatore alla casella successiva. Il numero passa a ∗. Se viene confermato un numero non corretto, premere il tasto Puntatore ◄ per spostare il cursore sul numero che si vuole correggere, quindi selezionare il numero corretto.

Ripetere l'operazione finché non sono stati inseriti tutti i numeri che compongono il codice a quattro cifre.

Una volta confermato il numero a quattro cifre, spostare il puntatore su **Conferma**. Premere il tasto SELECT per iniziare a utilizzare il proiettore.

Se è stato inserito un codice PIN non corretto, **Codice PIN** e il numero (∗∗∗∗) diventeranno rossi per qualche istante. Ripetere la procedura di inserimento del codice PIN.

Inserire un codice PIN



Cambiare l'impostazione del codice PIN

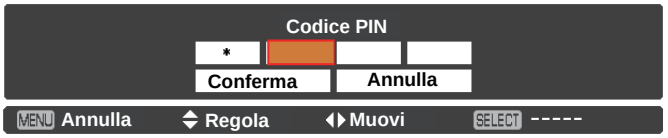
Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Off**, **On1** o **On2**. Premere il tasto SELECT per chiudere la finestra.

Cambia codice PIN

Il codice PIN logo può essere modificato con un numero a quattro cifre a scelta. Premere il tasto Puntatore ▼ per selezionare **Cambia codice PIN**, quindi premere il tasto SELECT. Viene visualizzata la finestra di dialogo di inserimento del nuovo Codice PIN. Impostare un nuovo codice PIN.

ATTENZIONE:
SE SI MODIFICA IL CODICE PIN, TRASCRIVERE IL NUOVO CODICE PIN LOGO NELLA COLONNA N. DI BLOCCO TRAMITE CODICE PIN A PAGINA 81, E CONSERVARE L'ANNOTAZIONE IN UN LUOGO SICURO. SE SI DIMENTICA IL CODICE PIN IMPOSTATO, NON SARÀ PIÙ POSSIBILE AVVIARE IL PROIETTORE.

Cambiare il codice PIN



Raffreddamento

Questa funzione include le seguenti alternative nell'operazione di raffreddamento delle ventole una volta spento il proiettore (pag. 23).

L1 ..... Operazione normale
L2 ..... Funzionamento più silenzioso rispetto al funzionamento normale (**L1**); è necessario un maggior periodo di tempo per raffreddare il proiettore.

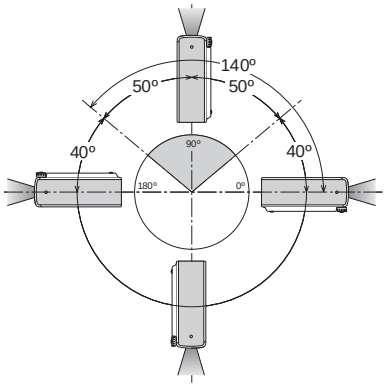
Controllo ventola

Scegliere la velocità di funzionamento delle ventole di raffreddamento fra le seguenti opzioni a seconda della distanza da terra alla quale si utilizza il proiettore.

Off .....Velocità normale. Impostare questa funzione su **Off** in fase di utilizzo del proiettore ad altitudini non particolarmente significative.
On 1 ..Più veloce della modalità **Off**. Selezionare questa modalità quando si utilizza il proiettore ad altitudini elevate (all'incirca 1200 metri sul livello del mare) dove l'effetto delle ventole di raffreddamento è ridotto.
On 2 ..Più veloce della modalità **On 1**. Selezionare questa modalità quando il proiettore viene utilizzato ad altitudini più elevate dove le ventole hanno un effetto di raffreddamento ancora minore.
On 3 ..Accertarsi di impostare **Controllo lampada** su **Alta** e **Controllo ventola** su **On 3** nel menu di impostazione usando il proiettore inclinato tra +40 gradi e +140 gradi sul piano orizzontale ad altitudini comprese tra 0 e circa 1.600 metri sul livello del mare.

✓**Nota:**
- Il rumore delle ventole diventa più forte in modalità **On1**, **On2** e **On3**.
- Se si imposta Controllo ventola su **On1**, **On2** o **On3** si influenza il funzionamento di **L2** in Ventola.

Impostazione del Controllo ventola



Contatore lampada

Questa funzione si usa per visualizzare il tempo di funzionamento cumulativo della lampada e azzerare il Contatore lampada.
Quando il tempo di illuminazione totale di una lampada supera le ore totali d'uso consigliate, sullo schermo compare l'icona Cambia lampada (Fig.1), a segnalare la fine della durata della lampada.
Quando si sostituisce la lampada di proiezione, azzerare il contatore della lampada. Consultare "Azzerare il contatore lampada" a pag. 67.

✓**Nota:**

L'icona Cambia lampada (Fig.1) non compare quando la funzione **Display** è impostata su **Off** (pag. 51), durante "Freeze" (pag. 29), o "No show" (pag. 30).

Fig.1 Icona Cambia lampada

Questa icona compare sullo schermo quando viene raggiunta la fine della durata di una lampada.

✓**Nota:**

All'accensione, comparirà l'icona (Fig.1).

Timer filtro

Questa funzione viene usata per impostare una frequenza di sostituzione del filtro.
Quando il proiettore ha raggiunto un periodo indicato fra due pulizie, sullo schermo apparirà un'icona Avviso filtro che notifica che è necessario procedere alla pulizia del filtro. Dopo aver pulito il filtro, accertarsi di selezionare **Azzera** e di impostare il timer. L'Icona Avviso filtro non sparirà fino a che non viene azzerato il contatore filtro.

Per maggiori informazioni sull'azzeramento del filtro, consultare la sezione "Azzerare il Timer filtro" a pagina 64.

Fig.1 Icona Avviso filtro

L'icona di Avviso filtro è visualizzata su schermo in un determinato momento.

✓**Nota:**

Questa icona appare anche in fase di accensione.

✓**Nota:**

L'icona Avviso filtro (Fig.1) non compare quando la funzione **Display** è impostata su **Off** (pag. 51), durante "Freeze" (pag. 29), o "No show" (pag. 30).

Timer filtro

Premere il tasto SELECT per selezionare **Timer** e utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per impostare il timer. Selezionare da (**Off/100H/ 200H/ 300H**) in base all'ambiente in uso.

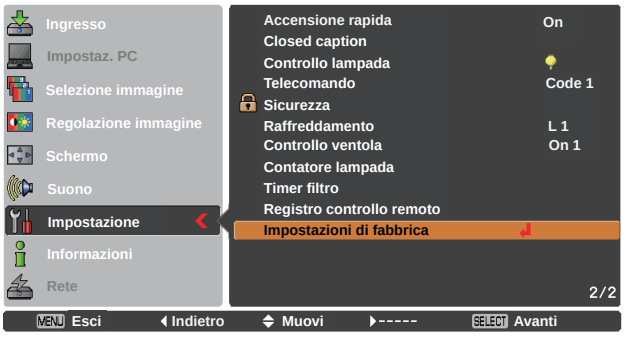
Registro controllo remoto

Questa funzione registra operazioni anomale mentre il proiettore è in fase di utilizzo e se ne serve in fase di diagnosi dei problemi. Con l'ultimo messaggio di avvertimento in cima alla lista vengono visualizzati fino a 10 registri di controllo remoto, seguiti dai messaggi di avvertimento precedenti in ordine cronologico.

✓**Nota:**

Quando si esegue la funzione **Impostazioni di fabbrica**, tutte le registrazioni di avvertimento saranno cancellate.

Impostazioni di fabbrica



Impostazioni di fabbrica

Questa funzione ripristina tutti i valori sulle impostazioni predefinite, ad eccezione del **Logo Utente**, **Blocca codice PIN**, **Blocca codice PIN logo**, **Contatore lampada** e **Timer filtro**.

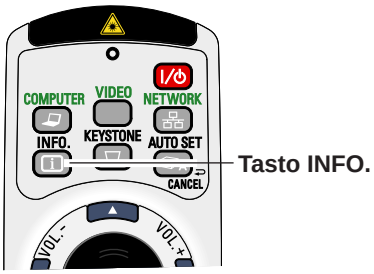
Display Informazioni Sorgente Ingresso

Il Menu Informazioni viene utilizzato per verificare lo stato del segnale dell'immagine in fase di proiezione oltre che il funzionamento del proiettore.

Funzionamento diretto

Premere il tasto INFO. sul telecomando per visualizzare il Menu Informazioni.

Telecomando

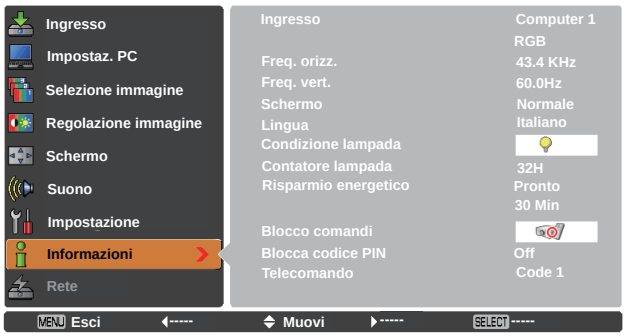


Funzionamento tramite il menu

Premere il tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Informazioni**. Viene visualizzato il Menu Informazioni.

Vedere di seguito per le informazioni visualizzate.

Menu informazioni



Ingresso
Viene visualizzata la sorgente di ingresso selezionata.

Freq. orizz.
La frequenza orizzontale del segnale in ingresso viene visualizzata in **KHz** o **- - - - KHz** quando non vi è segnale.

Freq. vert.
La frequenza verticale del segnale in ingresso viene visualizzata in **Hz** o **- - - - Hz** quando non vi è segnale. Il numero di Hz raddoppia durante la modalità Interlacciata.

Schermo
Vengono visualizzate le dimensioni dello schermo selezionate.

Lingua
Viene visualizzata la lingua selezionata.

Condizione lampada
Viene visualizzata la modalità lampada selezionata.

Contatore lampada
Viene visualizzato il tempo di funzionamento cumulativo della lampada.

Risparmio energetico
Viene visualizzata la dicitura **Off**, **Pronto**, **Spegnere** o **Timer**.

Blocco comandi
Viene visualizzata l'icona Blocco Comandi.

Blocca codice PIN
Viene visualizzato **Off**, **On 1** oppure **On 2**.

Telecomando
Viene visualizzato il codice del telecomando selezionato.

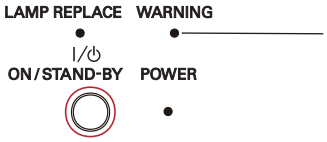
Spia WARNING

La spia WARNING mostra lo stato della funzione che protegge il proiettore. Controllare lo stato della spia WARNING e della spia POWER per eseguire la corretta manutenzione.

Il proiettore si spegne e la spia WARNING lampeggia in rosso.

Se la temperatura all'interno del proiettore raggiunge una soglia specifica, il proiettore viene automaticamente spento per proteggere i componenti interni dell'apparecchio. La spia POWER lampeggia quando il proiettore è in fase di raffreddamento. Dopo che il proiettore si è sufficientemente raffreddato (fino a raggiungere la normale temperatura operativa), è possibile riaccenderlo premendo il tasto POWER ON/STAND-BY.

Pannello di controllo superiore



✓**Nota:**

La spia WARNING continua a lampeggiare anche dopo che la temperatura è tornata al suo stato normale. Quando il proiettore viene nuovamente acceso, la spia WARNING smette di lampeggiare.

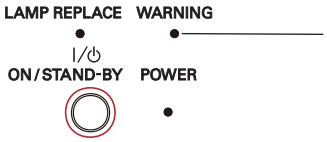
Quindi, verificare i requisiti seguenti:

– Lo spazio per la ventilazione del proiettore è sufficiente? Controllare la posizione di installazione per verificare che le aperture di ventilazione non siano ostruite.
– Il proiettore è stato installato vicino a un impianto di aria condizionata/riscaldamento o ventola? Spostare il proiettore lontano da queste fonti di calore.
– I filtri sono puliti? Pulire i filtri a intervalli regolari.

Il proiettore si spegne e la spia WARNING lampeggia in rosso.

Se il proiettore rileva un'anomalia, si spegne automaticamente per proteggere i componenti interni e la spia WARNING rimane accesa costantemente in rosso. In questo caso, scollegare e ricollegare il cavo di alimentazione in CA, quindi riaccendere il proiettore per verificarne il funzionamento. Se il proiettore rimane spento con la spia WARNING acceso in rosso, scollegare il cavo di alimentazione in CA e contattare il centro di assistenza.

Pannello di controllo superiore



ATTENZIONE

IN CASO DI ANOMALIA, NON LASCIARE IL PROIETTORE CON IL CAVO DI ALIMENTAZIONE CA COLLEGATO. POSSONO VERIFICARSI INCENDI O SCOSSE ELETTRICHE.

Pulizia dei Filtri

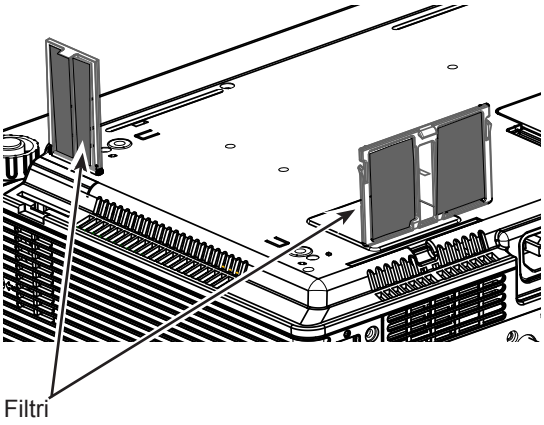
I filtri dell'aria evitano che si accumuli polvere sui componenti ottici all'interno del proiettore. Se i filtri dell'aria vengono intasati dalle particelle di polvere, si riduce l'efficacia delle ventole di raffreddamento e questo potrebbe causare un surriscaldamento interno che accorcerebbe la durata del proiettore. Se sullo schermo appare un'icona Avviso Filtro, procedere immediatamente alla pulizia dei filtri. Pulire i filtri attenendosi alle istruzioni di seguito indicate.

1 Disattivare il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione CA dalla presa CA.

2 Capovolgere il proiettore e togliere i filtri tirando i fermi verso l'alto.

3 Pulire delicatamente i filtri usando uno spazzolino o sciacquarli con cura.

4 Quando si sciacquano i filtri, asciugarli bene. Sostituire i filtri in modo corretto. Accertarsi che i filtri siano inseriti completamente all'interno del proiettore.



Filtri

Estrarli e toglierli.

ATTENZIONE

Non utilizzare il proiettore senza che i filtri siano inseriti. La polvere si potrebbe accumulare sugli elementi ottici andando a influire sulla qualità dell'immagine.
Non ostruire le prese d'aria. Questo potrebbe causare un malfunzionamento del proiettore.

RACCOMANDAZIONE

Si consiglia di non utilizzare il proiettore in ambienti saturi di polvere o fumo. L'uso in questi ambienti può determinare una qualità scadente delle immagini.
In condizioni di utilizzo del proiettore di questo tipo, la polvere potrebbe accumularsi sull'obiettivo, sui pannelli LCD o sui componenti ottici all'interno del proiettore degradando la qualità dell'immagine. Quando si notano i problemi indicati sopra, contattare il punto di acquisto, o un centro di assistenza tecnica, autorizzato, per un intervento di pulizia.

✓**Nota:**

Quando viene reinserito questo filtro, accertarsi che la parte con l'apertura sia rivolta verso l'esterno.

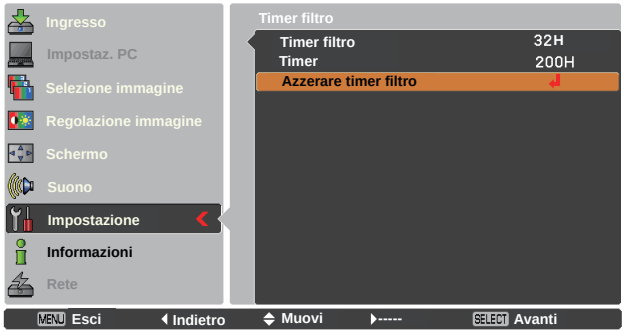
Azzerare il Timer filtro

Accertarsi di azzerare il Timer filtro dopo aver pulito o sostituito i filtri.

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Impostazione** e poi premere il tasto Puntatore ► o il tasto SELECT.

2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Timer filtro**, quindi premere il tasto SELECT. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Azzerare timer filtro**, quindi premere il tasto SELECT. Viene visualizzato il messaggio **Azzerare timer filtro?**. Selezionare **Sì** per continuare.

3 Viene visualizzata un'altra finestra di conferma, selezionare **Sì** per azzerare il Timer filtro.



Viene visualizzato il messaggio **Azzerare timer filtro?**.

Selezionare **Sì**, quindi appare un'altra finestra di conferma.

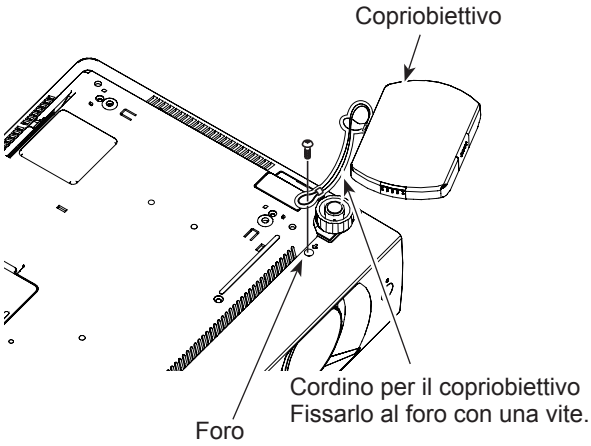
Selezionare nuovamente **Sì** per azzerare il Timer filtro.

Applicazione del copriobiettivo

Quando si sposta il proiettore o mentre non lo si usa, rimontare il copriobiettivo.

1 Infilare la cordicella nel foro del copriobiettivo e fare un piccolo nodo per tenerlo saldamente in posizione.

2 Passare quindi l'altra estremità della cordicella nel foro sulla parte superiore del proiettore e tirare.

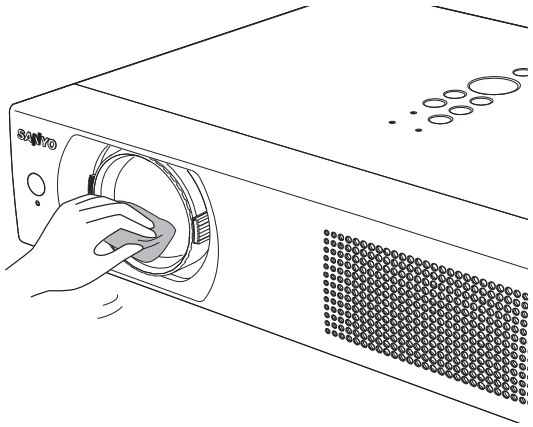


Pulizia dell'obiettivo di proiezione

Scollegare il cavo dell’alimentazione CA prima di eseguire la pulizia.

Pulire delicatamente l’obiettivo di proiezione con un panno imbevuto con una piccola quantità di detergente per obiettivi ottici non abrasivo oppure utilizzare una salvietta per la pulizia degli obiettivi o un soffiatore ad aria disponibile in commercio per pulire l’obiettivo.

Evitare di utilizzare quantità eccessive di detergente. Detergenti, solventi o altre sostanze chimiche abrasive potrebbero graffiare la superficie della lente.

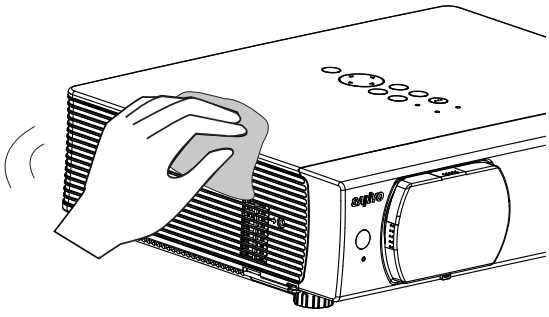


Pulizia dell'obiettivo di proiezione

Scollegare il cavo dell’alimentazione CA prima di eseguire la pulizia.

Pulire delicatamente il corpo del proiettore con un panno per la pulizia morbido e asciutto. Quando l'involucro è molto sporco, usare una piccola quantità di detergente delicato e asciugare con un panno asciutto e morbido. Evitare di utilizzare quantità eccessive di detergente. Detergenti, solventi o altre sostanze chimiche abrasive potrebbero graffiare la superficie.

Quando il proiettore non è in uso, inserire il proiettore nella custodia da trasporto per proteggerlo dalla polvere e dai graffi.



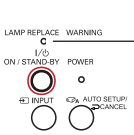
ATTENZIONE

Non usare solventi infiammabili o nebulizzatori d'aria sul proiettore e nei pressi di esso. Potrebbero verificarsi esplosioni o rischi di incendio anche dopo lo scollegamento del cavo di alimentazione CA, perchè la temperatura all'interno del proiettore è estremamente alta a causa della lampade. Inoltre, esiste il rischio che le parti interne possano essere danneggiate non solo dai nebulizzatori d'aria infiammabili ma anche dall'aria fredda.

Sostituzione della lampada

Quando la lampada del proiettore giunge al termine del proprio ciclo di vita, sullo schermo appare l'icona Cambia lampada e la spia LAMP REPLACE lampeggia in giallo. Sostituire quanto prima possibile la lampada con una nuova unità Il momento in cui si accende la spia LAMP REPLACE dipende dalla modalità lampada.

Pannello di controllo superiore



Spia LAMP REPLACE

Icona Cambia lampada

AVVERTENZA:
SPEGNERE LA LAMPADA UV PRIMA DI APRIRE IL COPERCHIO DELLA LAMPADA

✓**Nota:**

L'icona Cambia lampada non compare quando la funzione **Display** è impostata su **Off** (pag. 51), durante "Freeze" (pag. 29), o "No show" (pag. 30).

ATTENZIONE

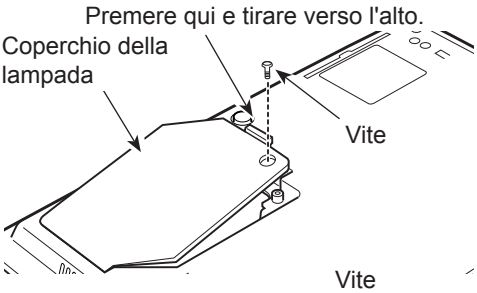
Lasciare che il proiettore si raffreddi per almeno 45 minuti prima di aprire il coperchio della lampada. La parte interna del proiettore può diventare molto calda.

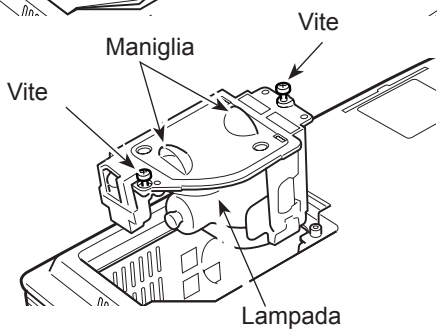
ATTENZIONE

Per preservare le condizioni di sicurezza, sostituire con un gruppo lampada dello stesso tipo. Non far cadere il gruppo della lampada o toccare il vetro della lampada! Il vetro potrebbe rompersi e causare lesioni.

Attenersi alla seguente procedura per sostituire la lampada.

1. Spegnere il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione CA. Far raffreddare il proiettore per almeno 45 minuti.
2. Togliere la vite con un giravite e aprire il coperchio della lampada.
3. Allentare le due (2) viti di fissaggio della lampada. Estrarre la lampada dal proiettore servendosi della maniglia.
4. Sostituire la lampada con una nuova unità e serrare le due (2) viti in posizione. Accertarsi che la lampada sia installata correttamente. Ricollocare il coperchio della lampada e serrare la vite.
5. Collegare il cavo dell'alimentazione CA al proiettore e accenderlo.
6. **Azzerare il contatore lampada.**
   Consultare "Azzerare il contatore lampada" alla pagina successiva.





PER ORDINARE UNA LAMPADA DI RICAMBIO

Una lampada di ricambio può essere ordinata al rivenditore di fiducia. Al momento dell'ordine, fornire le seguenti informazioni.

- **N. di modello del proiettore : PLC-XU116**
- **Tipo di lampada di ricambio : POA-LMP111**
  (Matricola ricambi N. 610 333 9740)

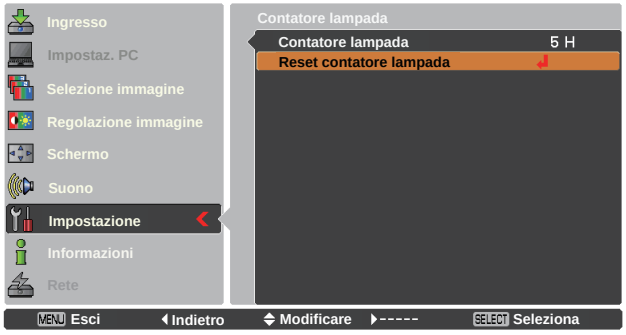
Azzerare il Contatore lampada

Dopo aver sostituito la cartuccia del filtro, accertarsi di azzerare il contatore lampada. Dopo aver azzerato il contatore lampada, la spia LAMP REPLACE si spegne e l'icona Sostituzione lampada scompare.

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Impostazione** e poi premere il tasto Puntatore ► o il tasto SELECT.

2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Contatore lampada**, quindi premere il tasto SELECT. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Reset contatore lampada**, quindi premere il tasto SELECT. Viene visualizzato il messaggio **Reset contatore lampada?**. Selezionare **Sì** per continuare.

3 Viene visualizzata un'altra finestra di conferma, selezionare **Sì** per azzerare il Contatore lampada.



Viene visualizzato il messaggio **Reset contatore lampada?**.

Selezionare **Sì**, quindi appare un'altra finestra di conferma.

Selezionare nuovamente **Sì** per azzerare il Contatore lampada.

✓**Nota:**

Non azzerare il Contatore lampada senza sostituire la lampada. Assicurarsi di azzerare il contatore lampada solo dopo aver sostituito la lampada.

⚠ PRECAUZIONI DA ADOTTARE QUANDO SI MANEGGIA LA LAMPADA

Questo proiettore utilizza una lampada ad alta pressione che deve essere maneggiata con cura e in modo appropriato.
In caso contrario, possono verificarsi incidenti, lesioni personali o pericolo di incendio.

- La durata operativa della lampada può variare a seconda della lampada e in base all'ambiente di utilizzo. Non è possibile garantire la stessa durata per tutte le lampade. Alcune lampade potrebbero deteriorarsi o diventare inutilizzabili in un periodo di tempo più breve rispetto ad altre lampade simili.

- Se il proiettore indica che è necessario sostituire la lampada, ovvero, se si accende la spia LAMP REPLACE, sostituire la lampada con una nuova unità IMMEDIATAMENTE dopo che il proiettore si è raffreddato (seguire scrupolosamente le istruzioni indicate nella sezione "Sostituzione della lampada" di questo manuale). L'utilizzo continuativo della lampada con la spia LAMP REPLACE accesa aumenta il rischio di esplosione della stessa.

- La lampada potrebbe esplodere a causa di vibrazioni, urti o deterioramento oppure in conseguenza alle ore di utilizzo quando la vita operativa si avvicina al termine. Il rischio di esplosione può variare in base all'ambiente operativo o alle condizioni in cui il proiettore e la lampada vengono utilizzati.

SE LA LAMPADA ESPLODE, È NECESSARIO OSSERVARE LE SEGUENTI PRECAUZIONI DI SICUREZZA

Se la lampada esplode, scollegare immediatamente il cavo dell'alimentazione CA dalla presa dell'alimentazione CA. Contattare un centro di assistenza autorizzato per un'ispezione dell'unità e per provvedere alla sostituzione della lampada. Inoltre, verificare con cura che non vi siano schegge o frammenti di vetro in prossimità del proiettore o che non fuoriescano dalle prese di ventilazione dell'aria di raffreddamento. È necessario raccogliere con estrema cautela eventuali frammenti di vetro. L'interno del proiettore deve essere ispezionato esclusivamente da personale tecnico qualificato abilitato all'assistenza per il proiettore. Tentativi di manutenzione dell'unità da parte di utenti o personale non qualificato potrebbero provocare incidenti o lesioni personali dovute ai frammenti di vetro.

Risoluzione dei problemi

Prima di richiedere l'intervento del rivenditore autorizzato o di un centro di assistenza tecnica, controllare i punti indicati di seguito ancora una volta.

–Accertarsi di aver collegato correttamente il proiettore all'apparecchiatura periferica come descritto alle pagine 17-19.
–Accertarsi che tutti gli apparecchi siano collegati alla presa CA e che l'alimentazione sia collegata.
–Se si utilizza il proiettore con un computer e l'immagine non viene proiettata, riavviare il computer.

Problema:	**–Soluzioni**
Mancata accensione	– Collegare il cavo di alimentazione del proiettore nella presa CA. – Verificare che la spia POWER sia accesa in rosso. – Attendere che la spia POWER smetta di lampeggiare prima di riaccendere il proiettore. Attendere che la spia POWER sia illuminata costantemente in rosso prima di riaccendere il proiettore. Vedere a pagina 21. – Verificare la spia WARNING. Se la spia WARNING si accende in rosso, non è possibile accendere il proiettore. Vedere a pagina 63. – Controllare la lampada di proiezione Vedere a pagina 66. – Sbloccare la funzione Blocco comandi per il proiettore. Vedere a pagina 58.
Lo schermo iniziale non viene visualizzato.	– Assicurarsi che **Off** o **Disattiva attesa** non siano selezionati nella funzione **Display**. Vedere a pagina 51.
Lo schermo iniziale non viene visualizzato per impostazione predefinita.	– Assicurarsi che **Utente** o **Off** non siano selezionati nella funzione Seleziona logo. Vedere a pagina 51.
Il segnale di ingresso si attiva automaticamente (o non si attiva automaticamente).	– Verificare che la funzione Ricerca ingresso sia impostata correttamente. Vedere a pagina 49.
Quando il proiettore è acceso e si premono i pulsanti di ingresso, compare un'icona diversa da quella della modalità lampada..	– Si tratta dell'icona Avviso filtro. Vedere a pagina 61.
Viene visualizzata un'icona diversa dalla modalità ingresso o modalità lampada.	– Si tratta dell'icona Cambia lampada oppure dell'icona Avviso filtro. Vedere a pagina 60, 61.
L'immagine non è a fuoco.	– Regolare la messa a fuoco del proiettore. Vedere a pagina 26. – Installare il proiettore a una distanza adeguata dallo schermo di proiezione. Vedere a pagina 16. – Controllare se l'obiettivo ha bisogno di essere pulito. Vedere a pagina 65. – Lo spostamento del proiettore dà un luogo a temperatura più bassa a una temperatura più alta può essere causa di condensazione di umidità sull'obiettivo. In questo caso, lasciare il proiettore spento e aspettare fino a che la condensa scompare.
L'immagine viene invertita Sin./Des. **L'immagine viene invertita Sop./Sot.**	– Verificare la funzione **Soffitto**/**Retro**. Vedere a pagina 54. – Verificare la funzione **Soffitto**. Vedere a pagina 54.
L'immagine non è abbastanza luminosa.	– Verificare che il **Contrasto** o la **Luminosità** siano regolati correttamente. Vedere alle pagine 38, 45. – Verificare che la **Modalità Immagine** sia selezionata correttamente. Vedere alle pagine 37, 44. – Verificare la funzione di **Controllo della lampada**. Vedere alle pagine 29, 57. – Verificare la spia LAMP REPLACE. Se è acceso, significa che la lampada si sta esaurendo. Sostituire quanto prima possibile la lampada con una nuova unità Vedere a pagina 66.

Nessuna immagine	– Controllare i collegamenti tra il computer o l'apparecchio video e il proiettore. Vedere pagine 17-19. – Verificare che il segnale in ingresso sia trasmesso correttamente dal computer. Alcuni computer laptop potrebbero richiedere la modifica dell' impostazione per l'uscita monitor, se è collegato un computer laptop. Consultare il manuale dell'utente del computer per informazioni sull' impostazione. – Sono necessari circa 30 secondi per visualizzare un'immagine dopo aver acceso il proiettore. Vedere a pagina 21. – Controllare la modalità del segnale di ingresso, del sistema video o del sistema computer. – Assicurarsi che la temperatura rientri nell'intervallo della temperatura di funzionamento (41˚F–95˚F [5˚C–35˚C]). – Quando la funzione **No Show** è attiva, non è possibile visualizzare le immagini. Premere il tasto NO SHOW o qualsiasi altro tasto sul telecomando.
Nessun suono	– Controllare il collegamento del cavo audio con la sorgente di ingresso audio. – Regolare la sorgente audio. – Premere il tasto VOLUME + Vedere a pagina 28. – Premere il tasto MUTE Vedere a pagina 28. – Quando si collega il terminale AUDIO OUT, l'altoparlante integrato del proiettore viene scollegato. – L'immagine è proiettata? Si avverte un suono solo quando l'immagine è proiettata.
Il colore è insolito.	– Controllare la modalità del segnale di ingresso, del sistema video o del sistema computer. – Assicurarsi che lo **Schermo verde** non sia selezionato nel menu Selezione immagine. Vedere alle pagine 37, 44.
Durante il funzionamento non si vedono alcuni display.	– Verificare la funzione **Display**. Vedere a pagina 51.
La funzione di Autoregolazione PC non funziona.	– Controllare il segnale di ingresso. La funzione di **Auto regolaz. PC** non può funzionare quando **480p**, **575p**, **720p**, **480i**, **575i**, **1035i** o **1080**i sono selezionati o quando il segnale digitale è inserito nel terminale DVI. (Vedere a pagina 34)
L'impostazione non rimane dopo aver scollegato l'alimentazione.	– Assicurarsi di selezionare **Memorizza** dopo aver regolato l'impostazione. Alcune impostazioni non possono essere memorizzate se non sono registrate in **Memorizza**. Vedere alle pagine 39, 46.
Il risparmio energetico non funziona.	– La funzione di **Risparmio energetico** non funziona mentre sono in esecuzione **Freeze** o **No Show**. Vedere a pagina 55.
La funzione di cattura non funziona.	– Verificare la connessione e il segnale di ingresso per accertarsi che vi sia un segnale.
La funzione di Autoregolazione non funziona correttamente.	– Assicurarsi che **Off** non sia selezionato in una delle funzioni di **Autoregolazione**. Vedere a pagina 49. – Assicurarsi che **On** non sia selezionato sulla funzione **Soffitto**. Vedere a pagina 54.
La funzione di Keystone automatico non funziona quando il proiettore è inclinato.	– Verificare che la funzione **Keystone automatico** non sia impostata su **Manuale**. Premere il tasto AUTO SETUP/CANCEL sul pannello di controllo superiore. Vedere alle pagine 26, 49.

L'immagine è distorta o scompare.	– Controllare Regolazione del PC o Schermo ed effettuare le regolazioni. Vedere pagine 35-36.
All'avvio del proiettore viene visualizzata la finestra di dialogo per l' inserimento del Codice PIN.	– È stato impostato il Blocca codice PIN. Inserire un codice PIN ("1234" o numeri impostati). Vedere pagine 22, 58-59.
La funzione Pagina su/giù non funziona.	– Assicurarsi che il computer sia collegato al proiettore attraverso il cavo USB. Vedere a pagina 17.
Il telecomando non funziona.	– Controllare le batterie. – Accertarsi che non vi siano ostacoli tra il proiettore e il telecomando. – Assicurarsi di non essere troppo lontani dal proiettore quando si utilizza il telecomando. Il raggio d'azione massimo è di 5 m. – Accertarsi che il codice del telecomando corrisponda a quello del proiettore. Vedere a pagina 57. – Sbloccare l'opzione Blocco comandi per la funzione telecomando. Vedere a pagina 58. – Controllare se l'interruttore RESET/ALL-OFF sul telecomando è impostato su **ON**. Vedere a pagina 12.
La spia lampeggia o si accende.	– Verificare lo stato del proiettore consultando la sezione "Indicatori e condizione del proiettore". Vedere pagina 74.
La funzione mouse wireless non funziona.	– Verificare che il collegamento del computer e del proiettore sia stato eseguito correttamente – Controllare l'impostazione del mouse sul computer. – Assicurarsi che il driver del mouse sia installato sul computer, altrimenti non è possibile usare il telecomando come mouse wireless. – Assicurarsi che dal computera arrivi il segnale, altrimenti non è possibile usare il telecomando come mouse wireless. – Spegnere il proiettore prima di accendere il computer.
Viene visualizzato un punto esclamativo.	– L'operazione non è valida. Operare correttamente.
Il pannello di controllo superiore non funziona	– Il pannello di controllo superiore non funziona se è bloccato con **Blocco comandi** nella sezione **Sicurezza** di impostazione. Vedere a pagina 58.
Impossibile sbloccare il Blocca codice PIN logo, blocco comandi o blocco codice PIN.	– Contattare il rivenditore presso il quale si è acquistato il proiettore o il centro di assistenza.

AVVERTENZA:
Il proiettore funziona con corrente ad alta tensione. Non tentare di aprire l'involucro esterno.

Se il problema rimane anche dopo aver seguito tutte le istruzioni operative, contattare il rivenditore presso il quale si è acquistato il proiettore oppure il servizio di assistenza. Fornire il numero del modello e spiegare dettagliatamente il problema. Si riceveranno consigli sul modo di ottenere assistenza.

CE Il marchio CE è un marchio di conformità alle direttive della Comunità Europea (EC).

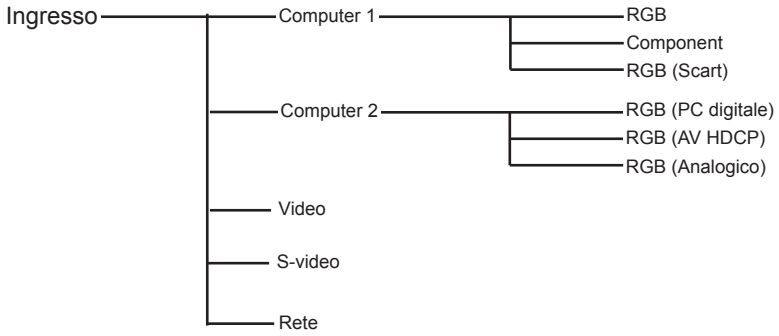
dnx pixelworks™
Si usa Pixelworks IC.

c UL us LISTED Questo simbolo riportato sulla targhetta della ditta produttrice significa che il prodotto è presente nell'elenco di Underwriters Laboratories Inc. Esso è stato progettato e prodotto in conformità con le rigide norme di sicurezza U.L. contro il rischio di incendi, incidenti e scosse elettriche.

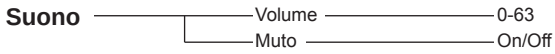
Albero del menu

Ingresso computer/Ingresso video

Ingresso

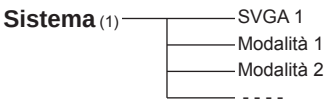


Suono

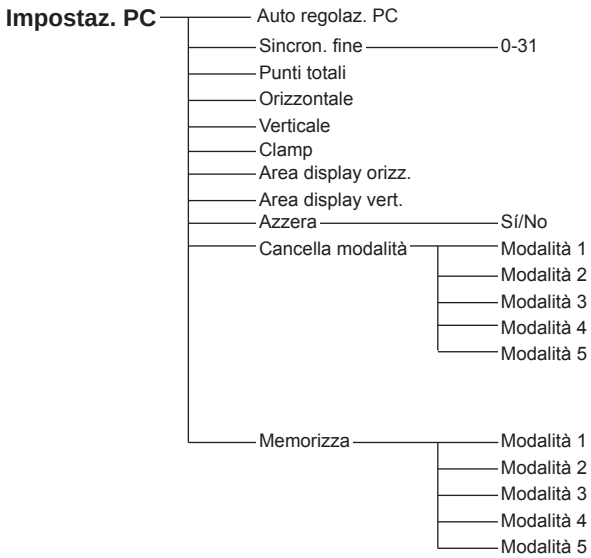


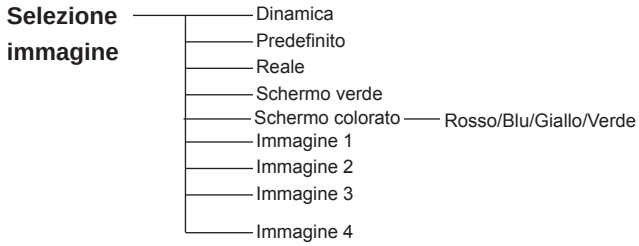
Ingresso computer

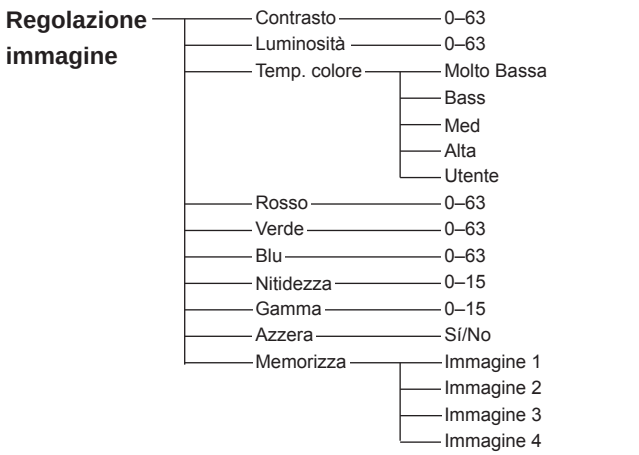
SVGA 1

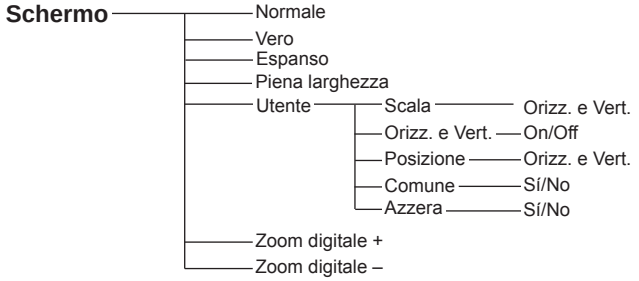


* I sistemi visualizzati nel Menu Sistema possono variare a seconda del segnale in ingresso.



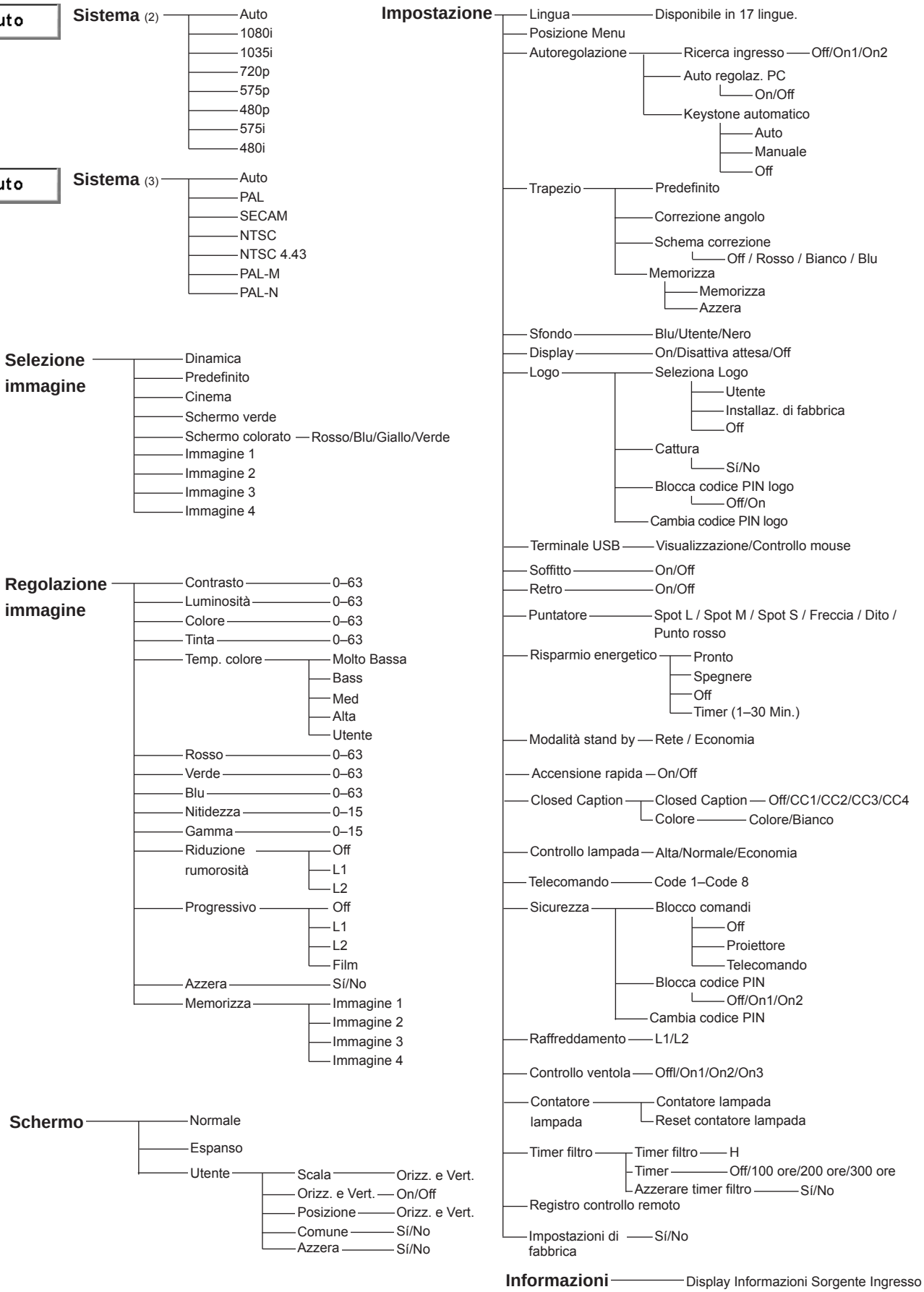






Ingresso video

Impostazione



Selezione immagine

Regolazione immagine

Schermo

Informazioni

Informazioni — Display Informazioni Sorgente Ingresso

Indicatori e condizione del proiettore

Controllare gli indicatori per verificare la condizione del proiettore.

Spie			Condizione del proiettore
POWER **rosso/verde**	WARNING **rosso**	LAMP REPLACE **giallo**	
●	●	●	Il proiettore è spento (il cavo dell'alimentazione CA è scollegato).
◍	●	✳	Il proiettore è in modalità stand-by. Premere il tasto ON/STAND-BY per accendere il proiettore.
○	●	✳	Il proiettore funziona regolarmente.
◍ (lampeggia)	●	✳	Il proiettore si sta preparando per lo stand-by oppure la lampada è in fase di raffreddamento. Non è possibile accendere il proiettore fino alla fine del ciclo di raffreddamento e fino a quando la spia POWER non smette di lampeggiare.
○ (lampeggia)	●	✳	Il proiettore si trova in modalità Risparmio energetico.
◍ (lampeggia)	◍ (lampeggia)	✳	La temperatura interna del proiettore è alta in modo anomalo. Il proiettore non può essere acceso. Dopo che il proiettore si è raffreddato sufficientemente e la temperatura ritorna normale, la spia POWER smette di lampeggiare e diventa quindi possibile accendere il proiettore. (La spia WARNING continua a lampeggiare.)
◍	◍ (lampeggia)	✳	Il proiettore è sufficientemente raffreddato e la temperatura torna a livelli normali. Quando si accende il proiettore, la spia WARNING smette di lampeggiare. Controllare e sostituire i filtri.
●	◍	✳	Il proiettore rileva una condizione anormale e non può essere attivato. Scollegare il cavo di alimentazione CA e ricollegarlo per accendere il proiettore. Se il proiettore si spegne nuovamente, scollegare il cavo di alimentazione CA e contattare il rivenditore o il centro di assistenza per ricevere una consulenza. Non lasciare il proiettore acceso. Potrebbe causare una scarica elettrica o un incendio.

○ • • • verde ◍ • • • rosso ● • • • spento

○ (lampeggia) • • • lampeggia in verde ◍ (lampeggia) • • • lampeggia in rosso

✳Quando la vita operativa del proiettore si avvicina al termine, la spia LAMP REPLACE lampeggia in giallo. Se questa spia si accende in giallo, sostituire quanto prima possibile la lampada con una nuova unità.

Caratteristiche dei computer compatibili

Il proiettore può accettare il segnale proveniente da tutti i computer con i valori di frequenza verticale e orizzontale riportati di seguito e con frequenza clock inferiore a 140 MHz per il segnale analogico e frequenza clock di 110 MHz per il segnale digitale.

Quando si selezionano queste modalità, la regolazione del PC può essere limitata.

Quando ils egnale di ingresso è Analogico, consultare lo schema di seguito.

DISPLAY SU SCHERMO	RISOLUZIONE	Freq. orizz. (KHz)	Freq. vert. (Hz)
VGA 1	640 x 480	31,47	59,88
VGA 2	720 x 400	31,47	70,09
VGA 3	640 x 400	31,47	70,09
VGA 4	640 x 480	37,86	74,38
VGA 5	640 x 480	37,86	72,81
VGA 6	640 x 480	37,50	75,00
VGA 7	640 x 480	43,269	85,00
MAC LC13	640 x 480	34,97	66,60
MAC 13	640 x 480	35,00	66,67
480p	640 x 480	31,47	59,88
575p	768 x 575	31,25	50,00
480i	640 x 480	15,734	60,00 (Interlacciato)
575i	768 x 576	15,625	50,00 (Interlacciato)
SVGA 1	800 x 600	35,156	56,25
SVGA 2	800 x 600	37,88	60,32
SVGA 3	800 x 600	46,875	75,00
SVGA 4	800 x 600	53,674	85,06
SVGA 5	800 x 600	48,08	72,19
SVGA 6	800 x 600	37,90	61,03
SVGA 7	800 x 600	34,50	55,38
SVGA 8	800 x 600	38,00	60,51
SVGA 9	800 x 600	38,60	60,31
SVGA 10	800 x 600	32,70	51,09
SVGA 11	800 x 600	38,00	60,51
MAC 16	832 x 624	49,72	74,55
MAC 19	1024 x 768	60,24	75,08
XGA 1	1024 x 768	48,36	60,00
XGA 2	1024 x 768	68,677	84,997
XGA 3	1024 x 768	60,023	75,03
XGA 4	1024 x 768	56,476	70,07
XGA 5	1024 x 768	60,31	74,92
XGA 6	1024 x 768	48,50	60,02
XGA 7	1024 x 768	44,00	54,58
XGA 8	1024 x 768	63,48	79,35
XGA 9	1024 x 768	36,00	87,17 (Interlacciato)
XGA 10	1024 x 768	62,04	77,07
XGA 11	1024 x 768	61,00	75,70
XGA 12	1024 x 768	35,522	86,96 (Interlacciato)
XGA 13	1024 x 768	46,90	58,20
XGA 14	1024 x 768	47,00	58,30
XGA 15	1024 x 768	58,03	72,00
720p	1280 x 720	45,00	60,00
720p	1280 x 720	37,50	50,00
1035i	1920 x 1035	33,75	60,00 (Interlacciato)
1080i	1920 x 1080	33,75	60,00 (Interlacciato)
1080i	1920 x 1080	28,125	50,00 (Interlacciato)

DISPLAY SU SCHERMO	RISOLUZIONE	Freq. orizz. (KHz)	Freq. vert. (Hz)
SXGA 1	1152 x 864	64,20	70,40
SXGA 2	1280 x 1024	62,50	58,60
SXGA 3	1280 x 1024	63,90	60,00
SXGA 4	1280 x 1024	63,34	59,98
SXGA 5	1280 x 1024	63,74	60,01
SXGA 6	1280 x 1024	71,69	67,19
SXGA 7	1280 x 1024	81,13	76,107
SXGA 8	1280 x 1024	63,98	60,02
SXGA 9	1280 x 1024	79,976	75,025
SXGA 10	1280 x 960	60,00	60,00
SXGA 11	1152 x 900	61,20	65,20
SXGA 12	1152 x 900	71,40	75,60
SXGA 13	1280 x 1024	50,00	86,00 (Interlacciato)
SXGA 14	1280 x 1024	50,00	94,00 (Interlacciato)
SXGA 15	1280 x 1024	63,37	60,01
SXGA 16	1280 x 1024	76,97	72,00
SXGA 17	1152 x 900	61,85	66,00
SXGA 18	1280 x 1024	46,43	86,70 (Interlacciato)
SXGA 19	1280 x 1024	63,79	60,18
SXGA 20	1280 x 1024	91,146	85,024
SXGA+ 1	1400 x 1050	63,97	60,19
SXGA+ 2	1400 x 1050	65,35	60,12
SXGA+ 3	1400 x 1050	65,12	59,90
MAC21	1152 x 870	68,68	75,06
MAC	1280 x 960	75,00	75,08
MAC	1280 x 1024	80,00	75,08
WXGA 1	1366 x 768	48,36	60,00
WXGA 2	1360 x 768	47,70	60,00
WXGA 3	1376 x 768	48,36	60,00
WXGA 4	1360 x 768	56,16	72,00
WXGA 6	1280 x 768	47,776	59,87
WXGA 7	1280 x 768	60,289	74,893
WXGA 8	1280 x 768	68,633	84,837
WXGA 9	1280 x 800	49,600	60,050
WXGA 10	1280 x 800	41,200	50,00
WXGA 11	1280 x 800	49,702	59,810
WXGA 12	1280 x 800	63,98	60,02
WUXGA 1	1920 x 1200	74,556	59,885
WUXGA 2	1920 x 1200	74,038	59,950
WSXGA+1	1680 x 1050	65,290	59,954
WXGA +1	1440 x 900	55,935	59,887
WXGA +2	1440 x 900	74,918	60,00
UXGA 1	1600 x 1200	75,00	60,00
UXGA 2	1600 x 1200	81,25	65,00
UXGA 3	1600 x 1200	87,5	70,00
UXGA 4	1600 x 1200	93,75	75,00

Quando il segnale di ingresso è digital e proviene dal terminale DVI, consultare il seguente grafico.

DISPLAY SU SCHERMO	RISOLUZIONE	Freq. orizz. (KHz)	Freq. vert. (Hz)
D-VGA	640 x 480	31,47	59,94
D-480p	640 x 480	31,47	59,88
D-575p	768 x 575	31,25	50,00
D-SVGA	800 x 600	37,879	60,32
D-XGA	1024 x 768	43,363	60,00
D-WXGA 1	1366 x 768	48,36	60,00
D-WXGA 2	1360 x 768	47,7	60,00
D-WXGA 3	1376 x 768	48,36	60,00
D-WXGA 4	1360 x 768	56,160	72,000
D-WXGA 5	1366 x 768	46,500	50,000
D-WXGA 6	1280 x 768	47,776	59,870
D-WXGA 7	1280 x 768	60,289	74,893
D-WXGA 8	1280 x 768	68,633	84,837
D-WXGA 9	1280 x 800	49,572	59,870
D-WXGA 10	1280 x 800	41,200	50,00
D-WXGA 11	1280 x 800	49,702	59,810
D-WXGA 12	1280 x 800	63,98	60,02

DISPLAY SU SCHERMO	RISOLUZIONE	Freq. orizz. (KHz)	Freq. vert. (Hz)
D-SXGA1	1280 x 1024	63,98	60,02
D-SXGA2	1280 x 1024	60,276	58,069
D-SXGA3	1280 x 1024	31,65	29,80
D-720p	1280 x 720	37,50	50,00
D-720p	1280 x 720	45,00	60,00
D-1035i	1920 x 1035	33,75	60,00 (Interlacciato)
D-1080i	1920 x 1080	33,75	60,00 (Interlacciato)
D-1080i	1920 x 1080	28,125	50,00 (Interlacciato)
D-WXGA+1	1440 x 900	55,935	59,887
D-SXGA+1	1400 x 1050	63,97	60,19
D-SXGA+2	1400 x 1050	65,350	60,120
D-SXGA+3	1400 x 1050	65,120	59,00
D-UXGA	1600 x 1200	75,00	60,00
D-WSXGA+1	1680 x 1050	65,290	59,954
D-WUXGA 2	1920 x 1200	74,038	59,950

✓**Nota:**

• Le specifiche sono soggette a variazioni senza preavviso.

Specifiche tecniche

Informazioni meccaniche

Tipo di proiettore	Proiettore multimediale
Dimensioni (Largh. x Alt. x Prof.)	334,2 x 78,4 x 257,5 mm (senza i piedini di regolazione)
Peso netto	3,5 kg
Regolazione dei piedini	da 0˚ a 8,9˚

Risoluzione pannello

Sistema del pannello a cristalli liquidi	Tipo a matrice attiva da 0,8" TFT, 3 pannelli
Risoluzione pannello	1.024 x 768 dots
Numero di pixel	2.359.296 (1024 x 768x 3 pannelli)

Compatibilità del segnale

Sistema del colore	PAL, SECAM, NTSC, NTSC4,43, PAL-M e PAL-N
Segnale TV SD/HD	480i, 480p, 575i, 575p, 720p, 1035i e 1080i
Frequenza di scansione	Freq. orizz. 15 kHz–100 kHz, Sincr. Vert. 50–100 Hz

Informazioni ottiche

Formato immagine di proiezione (Diagonale)	Regolabile da 40" a 300"
Distanza di lancio	0,93 m - 11,5 m
Obiettivo di proiezione	Obiettivo F1,7–2,5 con f=19,2 mm–30,2 mm con messa a fuoco e zoom manuali.
Lampada di proiezione	275 W

Interfaccia

Prese di ingresso video	Tipo RCA x 1
Jack ingresso S-video	Mini DIN 4 pin x 1
Jack ingresso audio	Tipo RCA x 2
Computer 1 Component/	
Jack ingresso audio Computer2	Mini Jack x 2
Terminale ingresso Computer In 1/ Component	Mini D-sub 15 pin x 1
Terminale MONITOR OUT	Mini D-sub 15 pin x 1
Ingresso Computer In 2/DVI-I	Terminale ingresso DVI-I x 1
Porta di controllo	D-sub 9 pin x 1
Connettori USB	Connettore USB (Serie A x1, Serie B x 1)
Jack uscita audio	Miniprese (stereo) x 1 (variabile)
Terminale Collegamento LAN	100 Base-TX (100Mbps)/10 Base-T (10Mbps), RJ45

Audio

Amplificatore audio interno	1,0 W RMS
Altoparlante incorporato	1 altoparlante, ø28 mm

Alimentazione

Tensione e potenza assorbita	CA 100–120 V (4,1A Max. Ampere), 50/60 Hz (USA e Canada) CA 200-240 V (2,1A Max. Ampere), 50/60 Hz (Europa Continentale e Regno Unito)

Ambiente operativo

Temperatura di esercizio	5 ˚C–35 ˚C
Temperatura di immagazzinaggio	-10˚C–60 ˚C

Telecomando

Batteria	Tipo AAA o LR03 x 2
Ambito operativo	5 m/±30˚
Dimensioni	45 mm (Largh.) x 23 mm (Alt.) x 145 mm (Prof.)
Peso netto	3,5 once 99 gr (pile incluse)
Puntatore laser	Laser Classe II (Max. Uscita: 1 mW/lunghezza d'onda: 640–660 nm)

Accessori

Manuale dell'Utente (CD-ROM)
Guida di riferimento rapido
Manuale sulla sicurezza
Cavo di alimentazione CA
Telecomando e batterie
Cavo VGA
Copriobiettivo con cordino
Etichetta codice PIN
Applicazione di rete (CD-ROM)
Custodia per trasporto morbida
Unità USB per cattura automatica
Custodia (per unità USB)
Gancio e dispositivo di fermo

- Le specifiche sono soggette a variazioni senza preavviso.
- I pannelli a cristalli liquidi sono prodotti in conformità con i più elevati standard del settore. Almeno il 99,99% dei pixel funziona in modo corretto, tuttavia una piccola percentuale dei pixel (pari o inferiore allo 0,01%) potrebbe non funzionare in modo corretto come caratteristica dei pannelli a cristalli liquidi.

Componenti opzionali

Le parti elencate di seguito sono da acquistare a parte. Al momento dell'ordine, fornire nome del pezzo desiderato e modello del proiettore al rivenditore.

	N. modello
Cavo COMPONENT~VGA	**:** POA-CA-COMPVGA
Cavo SCART~VGA	**:** POA-CA-SCART
Cavo VGA (10 m)	**:** KA-MC-DB10

Avviso PJ Link

Questo proiettore è conforme con lo Standard PJLink Classe 1 della JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association). Questo proiettore supporta tutti i comandi definito da PJLink Classe 1 ed è conforme allo Standard PJLink Classe 1.

Per la password PJ Link, consultare il Manuale dell'utente "Configurazione e funzionamento della rete" a pag. 53.

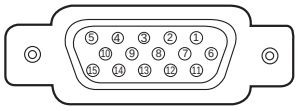
Ingresso proiettore		Ingresso PJLink	Parametro
Computer 2 (Analogico)		RGB 1	11
Computer 2 (Digitale)	RGB (PC digitale)	DIGITAL 1	31
	RGB (AV HDCP)	DIGITAL 2	32
Computer 1	RGB	RGB 2	12
	Component	RGB 3	13
	RGB (Scart)	RGB 4	14
Video	Video	VIDEO 2	22
	S-video	VIDEO 3	23
Rete		NETWORK 1	51

PJLink è un marchio registrato della JBMIA e brevetto in fase di concessione in alcuni Paesi.

Configurazione dei terminali

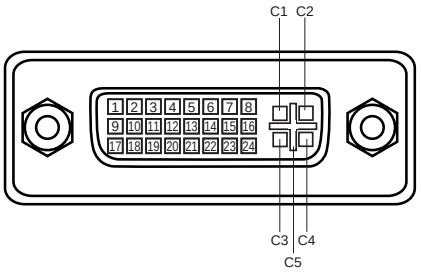
COMPUTER IN 1/COMPONENT IN /MONITOR OUT (ANALOG)

Terminale: RGB analogico (Mini D-sub a 15 pin)



1	Rosso (R/Cr) Ingresso/Uscita	9	Alimentazione +5V/-----
2	Verde (G/Y) Ingresso/Uscita	10	Terra (Sinc. vert.)
3	Blu (B/Cb) Ingresso/Uscita	11	Terra/-----
4	-----	12	Dati DDC/-----
5	Terra (sinc. orizz.)	13	Sinc. orizz. Ingresso/Uscita (Sinc. orizz./vert. Composite)
6	Terra (rosso)	14	Sincr. vert.
7	Terra (verde)	15	Clock DDC/-----
8	Terra (blu)		

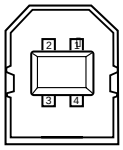
COMPUTER 2 / DVI-I TERMINAL (DIGITAL/ANALOG)



C1	Ingresso rosso analogico
C2	Ingresso verde analogico
C3	Ingresso blu analogico
C4	Sinc. orizz. analogica
C5	Terra analogica (R/G/B)

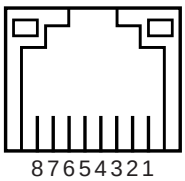
1	T.M.D.S. Data2–	9	T.M.D.S. Data1–	17	T.M.D.S. Data0–
2	T.M.D.S. Data2+	10	T.M.D.S. Data1+	18	T.M.D.S. Data0+
3	T.M.D.S. Data2 Shield	11	T.M.D.S. Data1 Shield	19	T.M.D.S. Data0 Shield
4	Nessuna connessione	12	Nessuna connessione	20	Nessuna connessione
5	Nessuna connessione	13	Nessuna connessione	21	Nessuna connessione
6	Clock DDC	14	Alimentazione +5V	22	T.M.D.S. Clock Shield
7	Dati DDC	15	Terra (per +5V)	23	T.M.D.S. Clock+
8	Sinc. vert. analogica	16	Rilevazione hot plug	24	T.M.D.S. Clock–

CONNETTORE USB (Serie B)



1	Vcc
2	- Data
3	+ Data
4	Terra

TERMINALE LAN



1	TX +	5	-----
2	TX –	6	RX –
3	RX +	7	-----
4	-----	8	-----

Memo codice PIN

Annotare il nuovo codice PIN nella colonna di seguito e conservare il presente manuale con cura. Se si dimentica il codice pin, non sarà possibile avviare il proiettore. Contattare il servizio di assistenza.

N. di Blocca codice PIN

N. impostazioni di fabbrica: 1 2 3 4*

N. di Blocca codice PIN logo

N. impostazioni di fabbrica: 4 3 2 1*

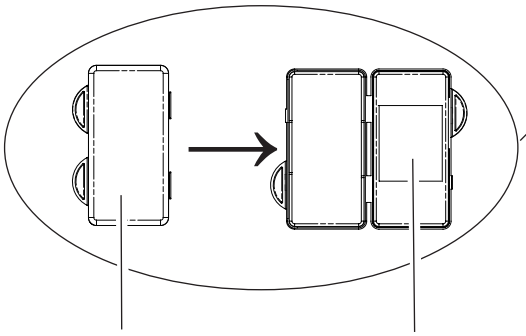
*Se il numero a quattro cifre viene modificato, il numero predefinito non sarà più valido.

Quando il proiettore è bloccato con il codice PIN.

N. di blocco tramite codice PIN logo

Custodia unità USB

Mentre non si usa l'unità USB, metterla nella sua custodia per evitare di perderla.
Usare il gancio e il dispositivo di blocco, la custodia dell'unità USB sarà fissata sul proiettore.



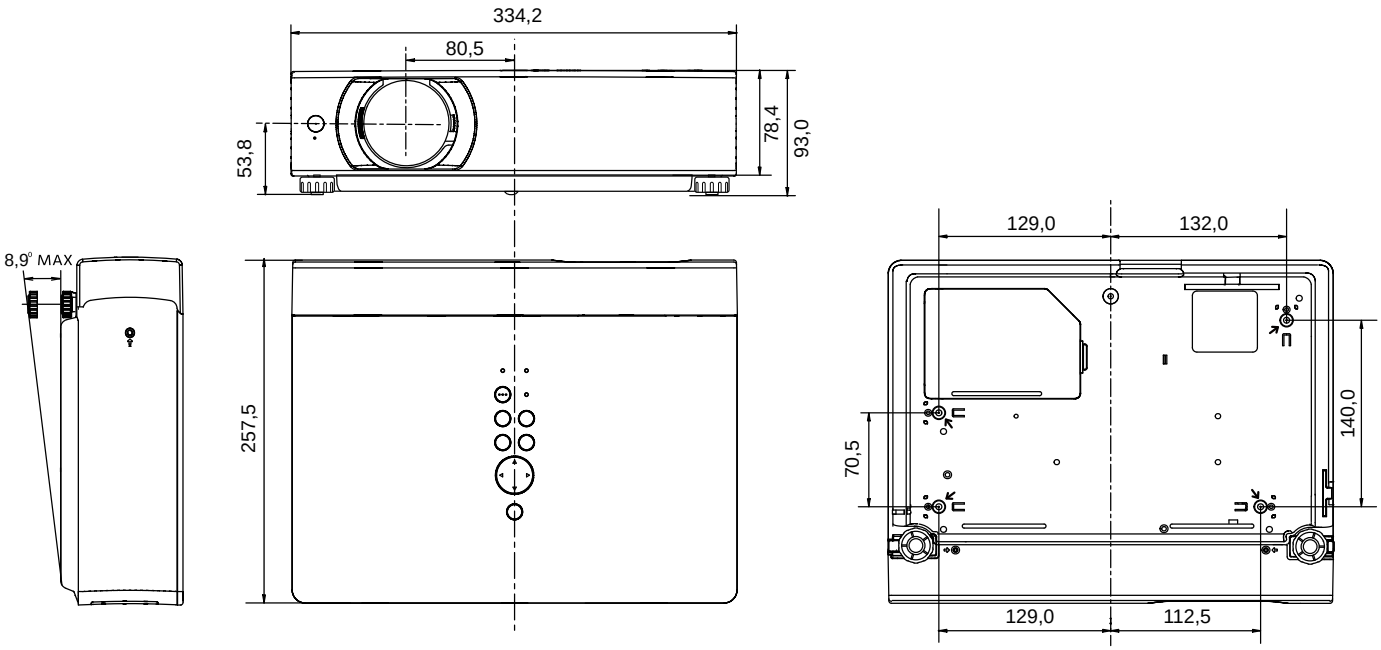
Custodia dell'unità USB (fornita)

Gancio e il dispositivo di blocco (forniti)

Dimensioni

Unità: mm

Fori viti per il montaggio a soffitto
Vite: M4
Profondità: 12.0



KC8AC-I

SANYO Electric Co., Ltd.